IBM Sistema/36

Guida operativa 5364

SC13-5124-00

Prima edizione (Agosto 1985)

La presente pubblicazione è stata tratta dalla corrispondente in lingua inglese: "Guide to operations 5364" (SC21-9085) reperibile presso la IBM Italia S.p.A.

© Copyright International Business Machines Corporation 1985

All rights reserved

SC13-5124

Indice

Premessa ix
Scopo del manuale ix
Organizzazione del manuale x
Ulteriori informazioni xi

Capitolo 1. Introduzione al Sistema/36 1-1
Unità di elaborazione 5364 1-2
Personal Computer 1-3
Stampatrici 1-3

Capitolo 2. Ciò che è necessario sapere sul Sistema/36 2-1
Emulazione: "Il Grande Simulatore" 2-1
Sessioni di emulazione 2-2
Emulazione schermo video 2-3
Collocazione del cursore 2-4
Indicatori di stato 2-5
Tastiera emulata 2-7
Mascherine - tastiera 2-7
Un'osservazione sui tasti assegnati 2-7
Memorizzazione dell'immissione 2-7
Tasti di comando e tasti funzionali 2-8
Stampatrici emulate 2-11
Utilizzo di una stampatrice IBM 5256 emulata 2-12
Installazione stampatrice 2-17
Utilizzo stampatrice emulata IBM 5219 2-19
Installazione stampatrice 2-23

Capitolo 3. Avviare il Sistema/36 3-1
Accensione dell'unità di elaborazione 5364 e del PC 3-1
Collegamento del Sistema/36 3-2
Schermo di collegamento IPL 3-3
Sostituzione dei valori IPL 3-5
Visualizzazione dei programmi da eseguire durante l'IPL 3-6
Modifica stato comunicazioni 3-8
Modifica stato coda di stampa 3-9
Modifica stato coda lavori 3-10

Capitolo 4. Utilizzo Sistema/36 4-1
Passaggio tra sessioni 4-2
Utilizzo menù scelta sessione 4-3

Passaggio da una sessione Sistema/36 a una sessione PC 4-4
Passaggio da una sessione PC ad una sessione Sistema/36 4-4
Passaggio da una sessione Sistema/36 a sessione di stampa 4-5
Passaggio da una sessione PC ad una sessione di stampa 4-5
Utilizzo menù controllo servizio 4-6
Utilizzo ausilio 4-10
Spiegazioni di ausilio 4-11
Menù di ausilio 4-12
Testo di ausilio per menù di ausilio 4-13
Ausilio per comandi e procedure 4-14
Testo di ausilio per comandi e procedura 4-14
Ausilio per schermi di stato (Status, Statusf) 4-15
Utilizzo schermi 4-17
Utilizzo di uno schermo comando con menù 4-17
Utilizzo di uno schermo di comando senza menù 4-19
Utilizzo di uno schermo d'attesa 4-20
Compensazione schermo immissione-emissione 4-21
Utilizzo schermo console 4-22
Utilizzo schermo sottoconsole 4-24

Capitolo 5. Messaggi 5-1
Tipi di messaggi visualizzati 5-1
Messaggi di tastiera 5-2
Messaggi del Sistema/36 5-3
Messaggi informativi 5-4
Messaggi che indicano di eseguire un'azione 5-5
Messaggi che richiedono una risposta 5-5
Ulteriori informazioni su un messaggio 5-8
Visualizzazione messaggi di attesa 5-9
Invio messaggi 5-11
Risposta ai messaggi alla console di sistema o sottoconsole 5-12
Messaggi di stampa 5-16
Messaggi operatore 5-16
Messaggi d'errore 5-17
Valori campi dati emissione per stampatrice IBM 5219 5-19
Messaggi PC 5-23
Errori durante l'inizializzazione 5-23
Sintassi invalida 5-24

Capitolo 6. Utilizzo di procedure, comandi e specifiche OCL 6-1
Utilizzo del supporto di ausilio per eseguire una attività 6-2
Nel caso si conoscano i nomi dei comandi o procedure 6-2
Quando non si conoscono i nomi delle procedure o dei comandi 6-3
Creazione e gestione file su disco 6-4
Creazione e gestione librerie 6-6
Gestione cartelle e membri di cartelle 6-8
Elaborazione di minidischi 6-9
Creare e mantenere formati video, menù e membri di messaggio 6-10
Creare e mantenere i programmi 6-11
Utilizzare i prodotti office 6-13
Eseguire programmi e procedure 6-15

Modificare e controllare stampatrici, lavori e unità video 6-17
Definire il sistema e i suoi utenti 6-20
Comunicare con altri sistemi 6-21
Mantenere il sistema 6-23
Determinare e correggere problemi 6-24

Capitolo 7. Arresto del Sistema/36 7-1
Scollegare il Sistema/36 7-1
Spegnere l'Unità di Elaborazione 5364 e il PC 7-1
Sequenza suggerita per spegnere il Sistema/36 7-2
Sequenza ripristino software per spegnere il PC 7-3
Fasi di emergenza per spegnere l'unità di elaborazione 5364 7-3

Capitolo 8. Accesso e trasferimento file da un altro Sistema/36 8-1

Capitolo 9. Applicare una PTF (Program Temporary Fix) 9-1
Applicare una PTF PC 9-1
Applicare una PTF PC su disco 9-2
Applicare una PTF PC su minidisco 9-2
Applicazione di una PTF System/36 9-3
Copiare il contenuto del minidisco PTF su librerie PTF 9-3
Usare le librerie PTF per applicare le PTF sulle librerie appropriate .. 9-4
Applicare le PTF al successivo avvio del sistema 9-5
Inizializzare un minidisco per le librerie PTF di riserva 9-6
Salvare le librerie PTF di riserva su un minidisco inizializzato 9-8
Cancellare le librerie PTF di riserva dal sistema 9-8

Capitolo 10. Ricaricamento Sistema/36 da minidisco 10-1

Capitolo 11. Uso dei minidischi 11-1
Trattamento dei minidischi 11-2
Identificazione dei minidischi 11-4
Usare un minidisco 11-4
Scelta del minidisco giusto 11-4
Inserimento di un minidisco 11-5
Estrazione del minidisco 11-7
Inizializzazione di un minidisco 11-8
Inizializzazione di un minidisco PC 11-8
Inizializzazione di un minidisco Sistema/36 11-8
Copia di minidischi 11-9
Copia di un minidisco IBM PC 11-9
Copia di un minidisco Sistema/36 11-9

Capitolo 12. Come stabilire il collegamento dati 12-1
Uso delle comunicazioni sincrone binarie 12-3
Per attivare una linea di comunicazioni 12-3
Per terminare il collegamento dati 12-4
Utilizzo della gestione comunicazioni e sistemi, gestione modifiche (DSNX) 12-5
Per attivare una linea di comunicazioni 12-5
Per terminare il collegamento 12-6
Utilizzo della gestione comunicazioni e sistemi, gestione inconvenienti (avvisi) 12-7

Per attivare una linea di comunicazioni 12-7
Per terminare il collegamento 12-8
Gestione dati distribuiti 12-9
Per attivare una linea comunicazioni 12-9
Per terminare il collegamento 12-10
Supporto ufficio distribuito 12-11
Per attivare una linea comunicazioni 12-11
Per terminare il collegamento 12-12
Uso MSRJE 12-13
Per attivare una linea comunicazioni 12-13
Per terminare il collegamento 12-15
Uso del supporto terminali remoti 12-16
Per attivare una linea comunicazioni 12-16
Per terminare il collegamento 12-17
Uso del supporto operazioni remote 12-18
Per attivare una linea comunicazioni 12-18
Per terminare il collegamento 12-19
Uso del SSP.ICF 12-20
Per attivare una linea comunicazioni 12-20
Per terminare il collegamento 12-22
Uso emulazione unità 3270 12-23
Per attivare il collegamento e chiedere l'emulazione unità 3270 12-23
Per chiudere l'emulazione unità 3270 e terminare il collegamento 12-25
Uso dell'SNBU (riserva rete commutata) 12-26
Per attivare il collegamento 12-26
Per terminare il collegamento 12-26
Visualizzazione dello stato di un sottosistema 12-27
Visualizzazione dello stato delle sessioni del sottosistema SSP-ICF 12-27
Impedire che sessioni di sottosistema SSP-ICF in entrata avviino dei lavori su questo sistema 12-27
Avvio delle sessioni di sottosistema SSP-ICF che sono state arrestate . 12-27
Visualizzazione dello stato di MSRJE 12-27
Visualizzazione dello stato dei terminali remoti 12-28
Visualizzazione e variazione delle informazioni sulle comunicazioni 12-28
Visualizzazione delle informazioni sulle comunicazioni 12-28
Variazioni delle informazioni sulle comunicazioni 12-29
Visualizzazione dello stato delle informazioni delle comunicazioni del sistema 12-30
Visualizzazione dello stato delle informazioni delle comunicazioni del terminale 12-31
Visualizzazione dello stato dell'attività della linea di comunicazioni 12-32

Capitolo 13. Diagnostica 13-1
Indice sintomi 13-2

Capitolo 14. Elenco manuali 14-1
Manuali Sistema/36 (con unità di elaborazione 5364) 14-2
Manuali Sistema/36 14-3
Manuali introduttivi 14-3
Sistema e SSP 14-4
Prodotti per l'ufficio 14-7
Programmi di utilità 14-8

RPG II 14-9
COBOL 14-10
BASIC 14-10
Manuali PC 14-11
Ausilii alla programmazione e moduli 14-11
Etichette 14-12
Contenitori, etichette contenitori, e tabelle 14-12
Manuali relativi a unità 14-13
Sistema video 5250 14-13
Manuali video 14-13
Procedure di installazione/Guida operativa 14-13
Unità di controllo terminali 14-14
Manuali di stampatrici 14-15
Ordinazione manuali 14-16

Appendice A. Moduli A-1

Appendice B. Informazioni aggiuntive B-1
Modifica configurazione di emulazione B-2
Comprensione di un profilo di tastiera B-2
Modo tastiera B-3
Identificazione tasti B-4
Dimostrazione della sequenza di richiamata B-17
Editazione e codifica di un profilo di tastiera B-19
Ridefinire una sessione B-19
Aspetti degli attributi B-20
Set di caratteri B-26
Tabella del set di caratteri EBCDIC della IBM 5250 ..... B-26
Tabella di conversione da EBCDIC a ASCII B-27
Tabella del set di caratteri ASCII del Personal Computer IBM B-28
Conversione dei caratteri della stampatrice del Personal Computer B-29
Conversione da decimale a esadecimale B-30
Differenze di stampatrice B-31
Comandi di stampatrice 5219 ..... B-33

Premessa

Scopo del manuale

Questo manuale si rivolge alla persona che opera sul Sistema/36 (con l'Unità di Elaborazione 5364).

Prima di iniziare a operare sul proprio Sistema, leggere i Capitoli 1 e 2. Non significa che si deve leggere l'intero manuale dall'inizio alla fine; quando è necessario eseguire una particolare attività, far riferimento al capitolo dove è descritta quella attività. Con questo manuale si può:

- Usare un PC per far funzionare il Sistema/36
- Avviare e arrestare il sistema
- Eseguire l'IPL da disco o minidisco
- Collegarsi e scollegarsi
- Usare i tasti di comando e i tasti di funzione per eseguire le attività
- Identificare gli schermi
- Usare il menù testi esplicativi
- Visualizzare e inviare messaggi
- Usare i comandi per
  - — Controllare i lavori
  - — Controllare la stampa dei lavori
  - — Controllare le unità
  - — Usare la comunicazione dei dati

- Uso dell'aiuto per interpretare gli schermi di stato
- Usare i minidischi

Organizzazione del manuale

Introdurre il Sistema/36

Il Capitolo 1 introduce al Sistema/36.

Che cosa occorre sapere sul Sistema/36

Il Capitolo 2 spiega che cosa occorre sapere quando si fa funzionare il Sistema/36.

Avviare il Sistema/36

Il Capitolo 3 spiega come avviare e collegare il Sistema/36.

Utilizzare gli schermi e i menù del Sistema/36

Il Capitolo 4 spiega come usare i terminali dove averli collegati.

Il Capitolo 5 spiega come visualizzare, inviare a rispondere a messaggi.

Uso dei comandi di controllo

Il Capitolo 6 contiene una lista di procedure, comandi e specifiche OCL che si desidera usare.

Arrestare il Sistema/36

Il Capitolo 7 spiega come fermare il Sistema/36.

Uso del Sistema/36

Il Capitolo 8 spiega l'accesso e l'elaborazione dei file su un altro Sistema/36.

Il Capitolo 9 descrive come applicare le PTF (Modifica temporanea al programma).

Il Capitolo 10 descrive come ricaricare il Sistema/36.

Il Capitolo 11 contiene istruzioni per utilizzare i minidischi.

Il Capitolo 12 contiene un modulo che il programmatore o il gestore del sistema riempirà in modo da conoscere le fasi da utilizzare per stabilire un collegamento comunicazioni con il supporto comunicazioni che si trova nel sistema.

Esecuzione della diagnostica

Il Capitolo 13 contiene informazioni sulla diagnostica.

Informazioni addizionali

L'Appendice A contiene i moduli da utilizzare nel Capitolo 13.

L'Appendice B contiene informazioni destinate ad un programmatore esperto.

Comprensione dei termini utilizzati nel manuale

Se non si comprende un termine consultare il glossario in fondo al manuale. Molti termini di elaborazione dati e concetti sono introdotti nel manuale *Learning About your Computer*, SC21 - 9018. Se non si conosce il Sistema/36, leggere prima il manuale.

Ulteriori informazioni

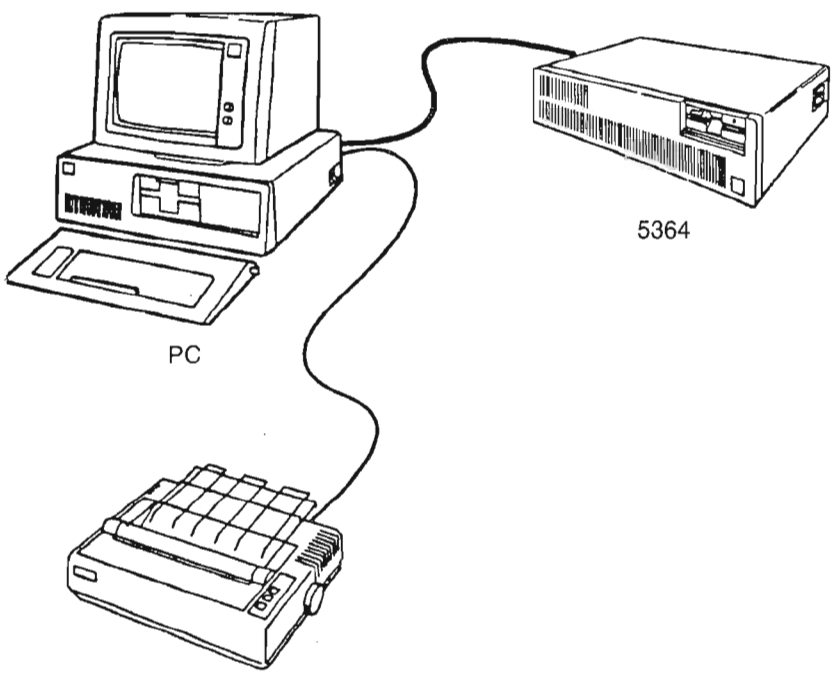
Per ulteriori informazioni, far riferimento all'elenco dei manuali nel Capitolo 14.

Capitolo 1. Introduzione al Sistema/36

Per poter usare più facilmente il sistema, dedicare alcuni minuti allo studio delle informazioni presentate in questo capitolo e nel Capitolo 2.

Il Sistema/36 di base è formato da una unità di Elaborazione 5364, un Personal Computer e una stampatrice. All'unità di Elaborazione 5364 possono essere collegate unità video e stampatrici addizionali.

Di seguito vi è un esempio del Sistema/36 con una unità di Elaborazione 5364.



Unità di Elaborazione 5364

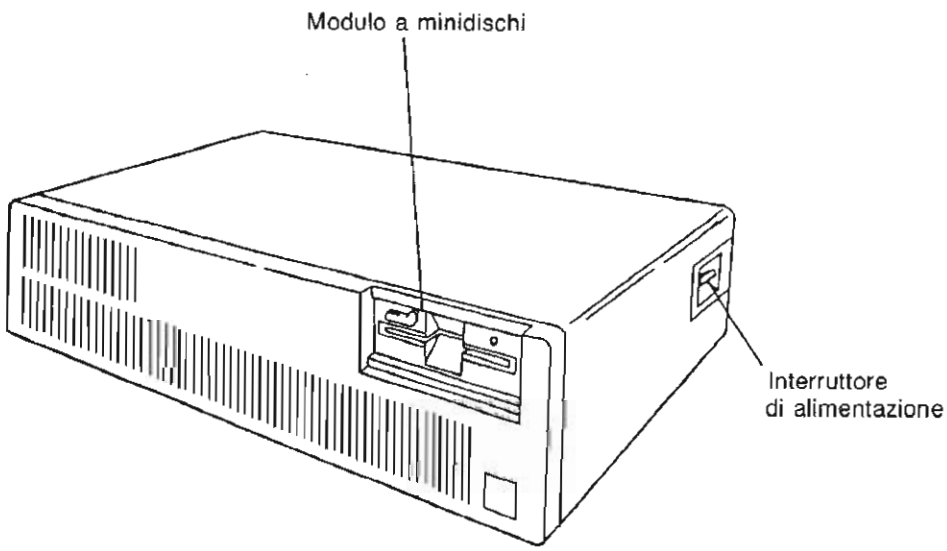
Il Sistema riceve i dati (immissione) da una unità video, dai minidischi, dai dischi e da una linea di comunicazioni. L'unità di elaborazione (nell'unità di sistema) elabora i dati e li memorizza su disco (nell'unità di sistema) o su minidisco. I dati elaborati (emissione) possono anche essere diretti ad una stampatrice o ad una unità video.

L'unità di Elaborazione 5364 contiene la memoria principale usata per l'elaborazione, e il disco usato per la memorizzazione su disco. Inoltre vi sono:

- Il modulo a minidischi con alimentatore singolo. I minidischi sono posti in questo modulo in modo che l'unità di sistema possa leggere i dati dai minidischi e scriverli nei minidischi. Per ulteriori informazioni, consultare il Capitolo 11.

- Il Personal Computer, che viene utilizzato come console del Sistema per controllare le operazioni del Sistema.

Di seguito è riportata l'unità di Elaborazione 5364.



Per informazioni sull'unità di Elaborazione 5364, consultare il manuale "Attivazione dell'elaboratore".

Personal Computer

Il Personal Computer può essere uno dei seguenti:

- Personal Computer IBM 5150
- Personal Computer XT IBM 5160
- Personal Computer AT IBM 5170

In questo manuale, PC si applica a tutti e tre i prodotti.

Si può utilizzare il PC, come console del Sistema per operare e controllare l'unità di Elaborazione 5364, ed anche per eseguire le applicazioni del PC. Se si sta utilizzando il PC per operare e controllare l'Unità di Elaborazione 5364, si può entrare ed uscire tra il Sistema/36 e il PC. Una sequenza speciale di tasti (chiamata **hot key sequence**) permette di muoversi da uno all'altro. Per ulteriori informazioni, vedere il Capitolo 4.

Stampatrici

La stampatrice può essere una delle seguenti:

- Stampatrice a matrice IBM 5162 Modello 1
- Stampatrice a matrice IBM 5152 Modello 2
- Stampatrice a colori IBM 5182 Modello 1
- Stampatrice Quietwriter IBM 5201 Modello 1
- Stampatrice Wheelwriter IBM 5216
- Stampatrice Spinwriter [1] NEC 3550.

[1] NEC e Spinwriter sono marchi registrati della NEC Corporation.

Capitolo 2. Ciò che è necessario sapere sul Sistema/36

Prima di iniziare ad operare sul sistema, si deve essere consapevoli che il PC che si sta utilizzando come console del sistema e come unità video emula una Unità Video IBM 5250. Questo capitolo descrive l'emulazione.

Emulazione: "Il Grande Simulatore"

I dispositivi del PC che si possono utilizzare con l'Unità di Elaborazione 5364 hanno caratteristiche alquanto differenti dalle unità e stampatrici che il Sistema/36 utilizza originariamente.

- Il video imita un video 5250.
- Le tastiere sono organizzate differentemente.
- Le stampatrici hanno una serie di caratteri differenti.

Per permettere ai dispositivi del PC di lavorare correttamente con la 5364, il sistema utilizza un processo chiamato **emulazione**, che fa in modo che una unità (come una tastiera PC) imiti un'altra unità (come una tastiera 5250).

La maggior parte delle procedure di emulazione sono eseguite automaticamente dall'elaboratore, senza interventi dell'utente. In alcuni casi invece, l'emulazione richiede l'intervento dell'utente. Per esempio:

- Mentre si usa il PC come console del sistema è necessario essere in grado di usarlo *contemporaneamente* come pannello di controllo della stampatrice e/o come un PC indipendente, utilizzando una **"sequenza di tasti"** per passare da una utilizzazione (*sessione*) ad un'altra.

- Quando si utilizza il PC come unità video del Sistema/36 lo schermo video presenta alcune differenze rispetto a quando viene utilizzato come PC indipendente.

- Quando vengono immesse informazioni dal PC al Sistema è necessario far riferimento ad una mascherina della tastiera che mostra quali tasti della tastiera del PC agiscono come tasti di comando e di funzione necessari all'uso dei programmi del Sistema/36.

- Quando si usa una stampatrice del PC come stampatrice del Sistema/36, i controlli e le caratteristiche possono essere diversi da quando viene usata come stampatrice del PC.

Sessioni di emulazione

Una sessione è un periodo di tempo nel quale un sistema comunica con una unità.

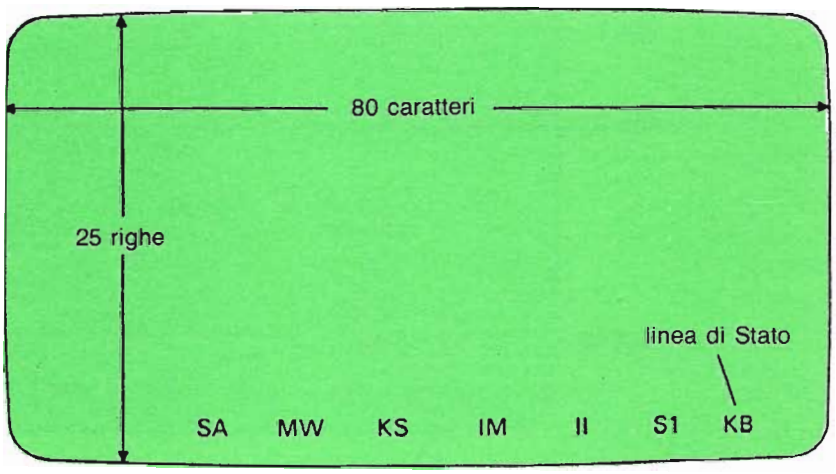
Il PC, comunque, può essere considerato più che una unità ed inoltre ha la possibilità di gestire contemporaneamente più sessioni. Normalmente, un PC collegato ad un sistema agisce come unità video, ma può anche controllare una stampatrice. Può essere usato semplicemente come PC indipendente, sebbene questa non sia realmente una sessione in quanto non è in comunicazione con il sistema.

È possibile interscambiare sessioni utilizzando una speciale **sequenza di tasti**. Per informazioni sull'interscambio sessioni, vedere il Capitolo 4.

Emulazione schermo video

Quando lo schermo del PC comunica con un Sistema/36 appare come una unità video IBM 5291. Lo schermo utilizza 25 righe (l'ultima è una riga di stato) e visualizza 80 caratteri per riga. L'informazione visualizzata è verde su fondo nero.

Se si ha un monitor PC a colori, lo schermo del PC appare come una unità video IBM 5292, così si può utilizzare i colori un

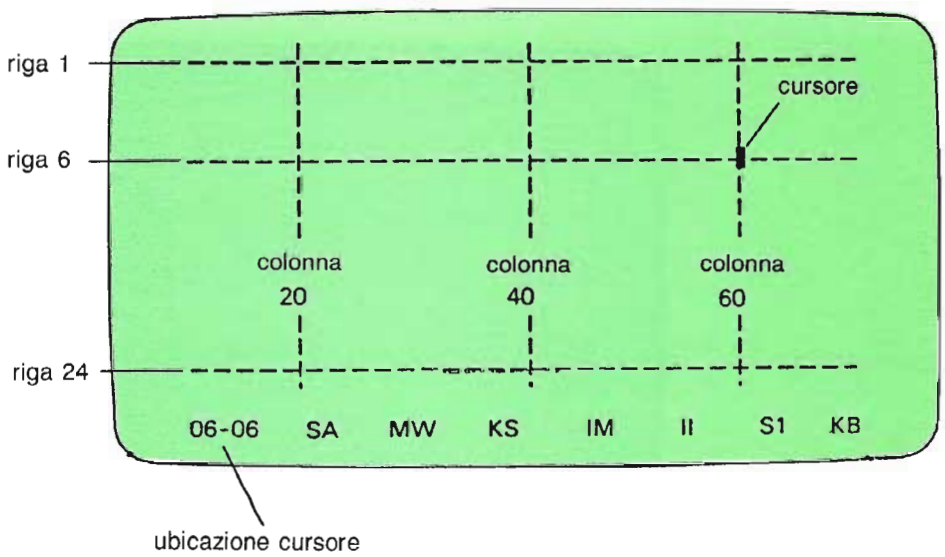


Per ulteriori informazioni sullo schermo del PC, consultare IBM *Personal Computer Guida Operativa.*

Collocazione del cursore

La posizione più a sinistra nella linea di stato del PC, quando si è nel modo di emulazione, descrive l'ubicazione del cursore (il cursore appare come un rettangolo lampeggiante).

L'ubicazione del cursore è visualizzata, nella linea di stato, da due numeri di 2 cifre, separati da un trattino, (le prime due cifre rappresentano la riga in cui è il cursore, le altre due cifre rappresentano la colonna).

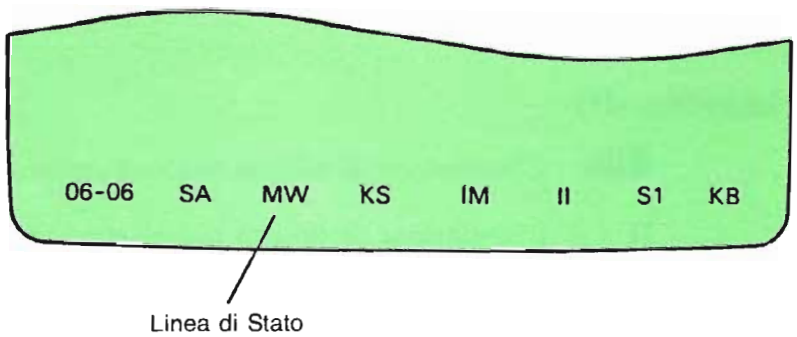


Per esempio:

Nell'illustrazione il cursore si trova nella riga **6** e nella colonna **60**. Questo sarebbe visualizzato nella linea di stato come **06 - 60.**

Indicatori di stato

Gli indicatori di stato sono localizzati nella riga di stato (riga 25) del video del PC, quando si trova in emulazione.



Sei degli indicatori di stato (vedi sopra) si presentano o spenti o accesi. L'indicatore è acceso quando un blocco quadrato appare intorno all'indicatore, (cioè, in inversione di fondo).

Una pagina del *Enhanced 5250 Emulation Program Display Indicator Stich On Labels* è fornita di Elaborazione 5364 che mostra il significato di ogni indicatore di stato. Per applicare le etichette seguire le istruzioni sulla pagina.

Sistema disponibile (SA)

SA Il Sistema/36 sta operando ed è disponibile per il PC.

SA Il Sistema/36 non è disponibile per il PC.

Attesa messaggio (MW)

MW Il Sistema/36 ha una o più messaggi per l'utente, (si può udire un segnale quando l'indicatore Attesa Messaggio si accende per la prima volta).

MW Il Sistema/36 non ha messaggi.

Scambio tastiere (KS)

KS La tastiera è in modo SHIFT (maiuscolo).

KS La tastiera non è in modo SHIFT (minuscolo).

Modo inserimento (IN)

IM I caratteri possono essere inseriti in un campo esistente senza distruggere i dati esistenti.

IN I caratteri non possono essere inseriti in un campo esistente senza distruggere i dati.

Immissione impedita (II)

II L'immissione da tastiera non può essere accettata dal Sistema/36.

II L'immissione da tastiera può essere accettata dal Sistema/36.

Quando l'indicatore II (Immissione Impedita) è acceso, le battute sono salvate e non vengono mandate al Sistema/36.

Se le immissioni sono state memorizzate, si possono cancellare tenendo premuti i tasti **alt** e poi premendo il tasto **Scroll Lock**.

L'indicatore II è acceso dal Sistema/36 mentre si stanno elaborando le richieste. L'indicatore II è acceso anche in condizione di errore.

Il tasto **alt** può essere utilizzato per spegnere l'indicatore II, se è acceso in condizione di errore.

Numero sessione (Sn)

Sn Il numero di sessione appare come una S seguita dal numero della sessione visualizzata attualmente per esempio **S1**.

Memorizzazione immissione (KB)

KB Le battute sono state memorizzate ed essendo inibita l'immissione si è in attesa di cancellarle inviandole al Sistema/36. Se le battute sono memorizzate, si possono cancellare tenendo premuti il tasto **alt** e poi premendo il tasto **scroll lock**.

KB Le battute non sono state salvate.

Indirizzo terminali (@n)

@n L'indirizzo dei terminali viene visualizzato a destra del numero di sessione nell'ubicazione utilizzata normalmente per indicare la memorizzazione battuta (KB). Premendo e tenendo premuto il tasto **alt** e poi premendo il tasto **Ctrl** fa si che l'indirizzo venga visualizzato. Premendo i tasti di nuovo l'indicatore KB torna alla linea di stato.

Tastiera emulata

Quando il PC è collegato al Sistema/36, la sua tastiera opera normalmente come una tastiera 5250. I tasti di comando e di funzione assegnati sono situati nella stessa posizione di quelli del PC normale e in modo pratico per ogni tipo di tastiera. (Se si esegue la sequenza tasti per usare il PC come un PC, la tastiera lavora come un PC. Per una descrizione sulla sequenza dei tasti, vedere il Capitolo 4.

Mascherine - tastiera

"Maschere di tastiera del programma avanzato di emulazione 5250" sono incluse nell'Unità di Elaborazione 5364. Queste sono state fornite per facilitare l'utente sull'utilizzare il PC per le operazioni sul Sistema/36.

Quando si opera sul Sistema/36, è opportuno posizionare l'appropriata mascherina - tastiera nella parte superiore della tastiera per ricordarsi della posizione del tasto emulato (definito). Ad esempio, se si ha un Personal Computer AT e si sta utilizzando l'emulazione 5250 del tipo 5250, si deve usare la mascherina *"5250 emulata in modo 5250 sulla tastiera PC AT"*.

Un'osservazione sui tasti assegnati

In questo manuale, molte istruzioni indicano di premere un tasto assegnato. Ad esempio, premere il tasto RICH.AIUTO assegnato. Il tasto assegnato da premere dipende dal tipo di tastiera scelta durante l'attivazione dell'Unità di Elaborazione 5364.

Quando viene indicato di premere il tasto di immissione PC, si prema il tasto di immissione della tastiera del Personal Computer che si sta utilizzando.

Memorizzazione dell'immissione

Si dovrebbe sapere che quando l'indicatore di Immissione Impedita (II) è acceso, le battute (fino a 32) sono memorizzate in una memoria (di transito) di battuta e poi inviate al Sistema/36 quando l'indicatore di Immissione Impedita è spento.

Se le battute sono state memorizzate (l'indicatore di memoria di battuta è acceso) e si vuole cancellarle, fate quanto segue:

1. Premere e tenere premuto il tasto **alt**.
2. Premere il tasto **Scroll Lock**.

Le battute memorizzate sono tolte dalla memoria di transito (di battuta) (la memoria di battuta è spenta), e un ripristino errore viene inviato al Sistema.

Tasti di comando e tasti funzionali

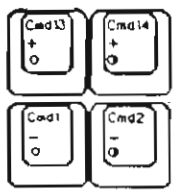
Alcuni tasti della tastiera possono essere usati per far svolgere al Sistema delle funzioni speciali. Questi tasti vengono chiamati tasti di comando e tasti funzionali.

Vengono qui descritti i tasti di comando e i tasti funzionali per la tastiera 5250. Per la tastiera del PC, vedere il manuale *IBM Personal Computer Guida alle operazioni*.

Tasto attenzione (Attn)

Se non si possono usare alcuni tasti e il sistema non sembra lavorare, si può premere il tasto Attn definito. Si può iniziare e provare di nuovo. Se un programma è sotto il controllo dell'unità video, il programma può determinare l'uso del tasto Attn definito.

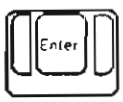
Tasti di comando



I tasti di comando sono identificati da un numero ad esempio, Cmd2 indica il tasto di comando 2. Quando si usano gli schermi del Sistema, lo scopo di alcuni tasti di comando può essere visualizzato sullo schermo che si sta utilizzando. Per esempio, può apparire ciò che segue **Cmd3. Video Precedente.** Inoltre, alcuni tasti di comando hanno uno scopo speciale se si usa un Programma di utiltà su licenza come DFU. Gli scopi speciali sono descritti nei rispettivi manuali di riferimento. Inoltre, il programmatore può decidere di specificare uno scopo speciale per un tasto di comando. Per esempio, il tasto di comando 7 potrebbe essere utilizzato per terminare un lavoro.

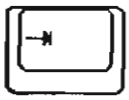
Per premere un tasto di comando, prima premere il tasto Cmd definito, poi premere il numero che corrisponde al numero del tasto di comando. Per esempio, per premere Cmd2, premere (e rilasciare) il tasto Cmd definito, poi premere il tasto 2. Utilizzare il tasto 0 per Cmd10. Utilizzare i due tasti della destra del tasto 0 per Cmd11 e Cmd12. Per premere i tasti di comando dal 13 al 24, premere (e rilasciare) il tasto Cmd definito, e tenere premuto il tasto delle maiuscole mentre si preme uno dei numeri (o i due tasti alla destra del tasto 0). Per esempio, per premere Cmd14, premere (e rilasciare) il tasto Cmd definito, poi premere il tasto 2 mentre si tiene giù il tasto delle maiuscole.

Tasto immis



Utilizzare il tasto Immis definito per informare il sistema che si sta terminando di battere sullo schermo.

Tasto avanzamento campo

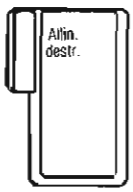


Il tasto avanzamento campo definito muove il cursore all'inizio della posizione seguente su cui si può battere, ma non cambia nulla alla posizione su cui si stava battendo.

Tasto ritorno campo

Questo tasto sposta il cursore alla posizione precedente dove si potrebbe battere, e non cambia niente dove si stava battendo.

Tasto allin. destr.



Questo tasto sposta il cursore alla posizione seguente dove si può battere. Questo tasto cancella anche qualsiasi carattere sul cursore e alla sua destra nella posizione dove si stava battendo.

Tasto rich aiuto

Questo tasto viene utilizzato per visualizzare una spiegazione dello schermo che si sta utilizzando. Se un programma è sotto il controllo dell'unità video, il programma determina l'uso del tasto stesso. Spostare il cursore sull'informazione necessaria, poi premere il tasto.

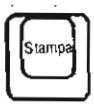
Tasto home

Se il cursore non è posizionato sul primo campo di immissione dello schermo che si sta utilizzando, questo tasto viene utilizzato per spostare il cursore sul primo campo immissione dello schermo. Quando questo tasto viene premuto una seconda volta, appare lo schermo IPL Sign - On. Se un programma è sotto il controllo dell'unità video, il programma determina l'uso del tasto stesso.

Tasto di ritorno a capo

Questo tasto sposta il cursore all'inizio della successiva posizione così che si può battere sulla riga seguente, e non cambia nulla dove si stava battendo.

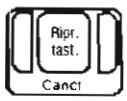
Tasto stamp.



Questo tasto viene utilizzato per stampare le informazioni attualmente visualizzate sullo schermo video. Quando si preme questo tasto si può verificare quanto segue:

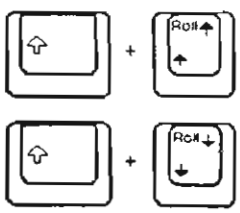
- Le informazioni visualizzate vengono stampate sulla stampatrice nel sistema o sulla stampatrice assegnata all'unità video.
- Le informazioni vengono stampate, unitamente ad altre informazioni in seguito.
- Il programma di controllo determina l'uso del tasto.
- Non viene stampato niente in quanto la stampatrice assegnata all'unità video attualmente non è disponibile. Si riceve un messaggio all'unità video che indica che la richiesta non ha potuto essere completata.

Tasto ripristino



Se non si possono immettere informazioni sullo schermo, controllare nell'angolo più basso a sinistra dello schermo il numero lampeggiante di 4 cifre. Premere questo tasto per togliere il numero lampeggiante. Poi correggere il problema e continuare a battere.

Tasti di scorrimento



I tasti di scorrimento, fanno scorrere le informazioni sullo schermo verso l'alto o verso il basso. Il tasto di scorrimento verso l'alto mostra le informazioni seguendo ciò che viene visualizzato attualmente. Il tasto di scorrimento verso il basso mostra le informazioni prima di ciò che viene visualizzato attualmente. Per utilizzare questi tasti, premere e tenere il tasto delle maiuscole, poi premere il tasto di scorrimento verso l'alto o di scorrimento verso il basso.

Stampatrici emulate

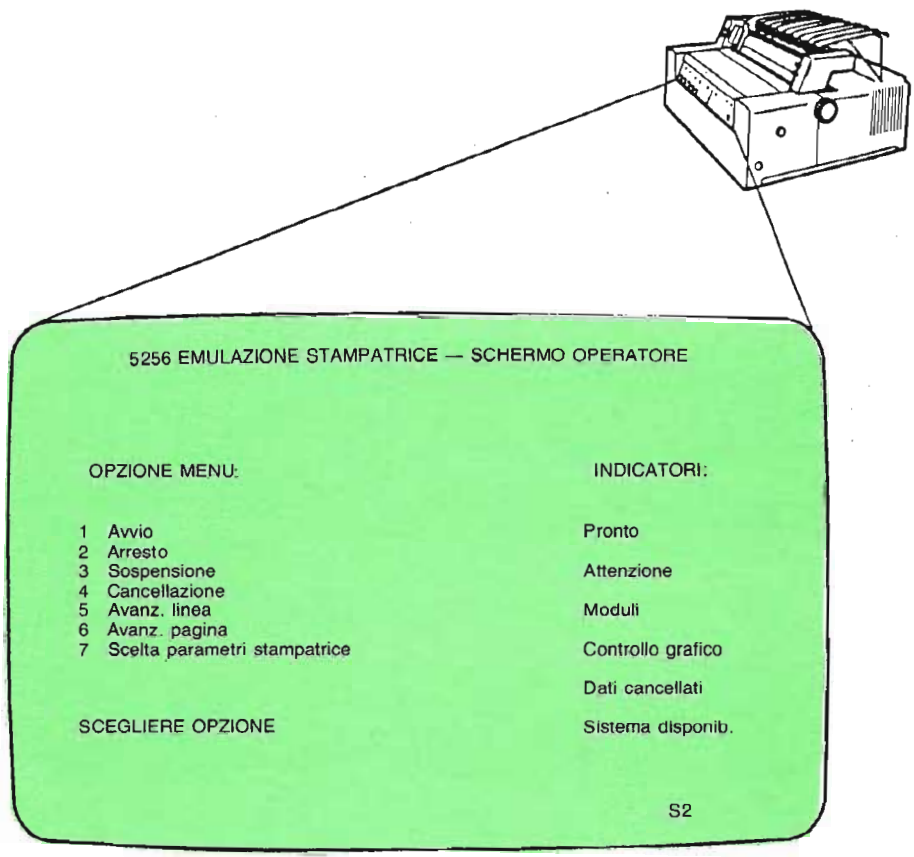
Quando qualsiasi stampatrice PC viene utilizzata come una stampatrice del Sistema/36, normalmente sembra una stampatrice IBM 5256 dell'unità di sistema ed è controllata dal PC come una sessione di emulazione.

Alcune stampatrici del PC (IBM 5216, IBM 5182, NEC 3550) possono, se richiesto somigliare ad una stampatrice IBM 5219 anziché alla 5256. Vedere le sezioni seguenti per informazioni su come utilizzare le stampatrici 5256 e 5219.

Nota: L'emulazione stampatrice continua in modo operativo del PC finché la sessione stampatrice non viene sospesa prima di entrare nel modo operativo PC.

Utilizzo di una stampatrice IBM 5256 emulata

Quando si usa una stampatrice IBM 5256 emulata, si utilizza il pannello di controllo della stampatrice emulata. Il pannello di controllo della stampatrice ha interruttori operativi, indicatori di stato, e un numero sessione stampatrice. Si visualizzano sullo schermo nel modo seguente:



Interruttori operativi 5256

Il pannello di controllo della stampatrice emula i seguenti interruttori operativi:

- Avvio
- Arresto
- Sospensione
- Eliminazione
- Avanzamento riga
- Avanzamento pagina

Questi interruttori sono scelti come opzioni dallo schermo 5256 e sono immessi con la scelta dei numeri associati e poi premendo il tasto Immis del PC.

Opzione avvio: La scelta dell'opzione Avvio con l'indicatore Pronto acceso, non ha effetto fino a che la funzione è rendere la stampatrice pronta.

Se l'indicatore Pronto è *spento,* quando si sceglie l'opzione Avvio, il risultato dipende dalla condizione del programma emulazione stampatrice.

Condizione	**Risultato**
Il programma di emulazione è già stato caricato e non esiste condizione di errore.	Accende l'indicatore Pronto.
Il programma di emulazione è stato fermato dall'opzione Arresto, o l'opzione Arresto è stata usata per azzerare una condizione di errore	Accende l'indicatore Pronto e continua la stampa.
Il programma di emulazione è stato fermato dall'opzione di Sospensione.	Accende l'indicatore Pronto, ritorna il controllo della stampatrice PC alla stampatrice emulata 5256, ripristina la stampa così come era al momento della sospensione e continua la stampa.

Opzione Arresto: La scelta dell'opzione Arresto quando l'indicatore di Pronto è acceso, ne causa lo spegnimento. La stampa continua fino allo svuotamento del buffer (memoria di transito). Il programma di emulazione stampa non elabora altri comandi se non si sceglie l'opzione Avvio.

Questa opzione serve per arrestare temporaneamente la stampa, e permettere aggiustamenti alla stessa, come ad esempio cambiare carta.

Opzione sospensione: Questa scelta, mentre l'indicatore Pronto è *acceso*, causa all'indicatore il suo spegnimento, e tutte le informazioni contenute nel buffer di stampa vengono stampate. Non vengono elaborati ulteriori dati o comandi.

In aggiunta, lo stato corrente della stampatrice emulata 5256 è salvato, e il modulo salta alla prima riga della pagina successiva. Questa opzione consente di rendere libera una stampatrice dal Sistema/36 e disponibile per il PC.

Dopo la **sequenza hot key**, l'operatore può spostare i moduli come vuole ed usare la stampatrice per qualsiasi stampa PC. Alla fine è possibile spostare il modulo sulla prima riga della pagina successiva.

L'opzione di sospensione è ignorata se l'indicatore Pronto è *spento*

Nota: Questa opzione è necessaria soltanto se il programma applicativo PC utilizza lo stesso nome stampatrice (LPT1, LPT2). Se invece usa una stampatrice diversa, allora il Sistema/36 può stampare nello stesso momento del programma applicativo PC.

Opzione cancellazione: Questa opzione avverte il Sistema/36 delle richieste di cancellazione.

Opzione alimentazione riga: Questa opzione, con l'indicatore Pronto *spento* fa si che il modulo avanzi sulla riga successiva.

Questa opzione viene ignorata se l'indicatore Pronto è *acceso*

Opzione alimentazione modulo: Questa opzione con l'indicatore Pronto *spento* fa si che il modulo avanzi alla pagina successiva.

Questa opzione viene ignorata se l'indicatore Pronto è *acceso*

Nota: L'operazione di questa opzione dipende dai comandi precedenti della stampatrice. Cioè la lunghezza modulo assegnata deve essere la stessa della lunghezza attuale dei moduli.

Indicatori di stato 5256

Il pannello di controllo della stampatrice emula i seguenti indicatori di stato:

- Pronto
- Attenzione
- Fine modulo
- Controllo grafico
- Pulizia dati
- Sistema disponibile

Quando un indicatore è acceso, appare con immagine invertita sullo schermo opzioni.

Indicatore pronto: L'indicatore pronto si accende quando si sceglie l'opzione Avvio. Se l'indicatore è acceso, il programma emulazione stampatrice è pronto a inviare dati alla stampatrice.

L'indicatore Pronto si spegne per fine moduli, per un comando di Sistema/36, per un errore di stampa, per un errore di controllo grafico o per un messaggio di avvertimento dal Sistema/36.

È possibile anche spegnere l'indicatore con l'opzione Arresto o Sospensione.

Indicatore Attenzione: Questo indicatore si accende quando è richiesta l'attenzione dell'operatore per il Sistema/36. Può accendersi per una condizione di stampa PC che fa spegnere l'indicatore Pronto e accende il fine moduli o il controllo grafico. Si udirà un suono di allarme non appena l'indicatore si *accende*.

Con l'opzione Arresto questo indicatore si *spegne*.

Indicatore fine moduli: Questo indicatore si accende non appena finiscono i moduli di carta.

Si vedano le appropriate guide operative per le procedure di caricamento moduli.

Indicatore controllo grafico: Questo indicatore si accende quando viene trovato un carattere non stampabile nel buffer di stampa ed era stato impostato precedentemente il comando Arresto per errore grafico. (La riga contenente il carattere viene stampata con un carattere sostitutivo).

L'indicatore Pronto si *spegne* e quello di Attenzione si accende quando si *accende* l'indicatore di controllo grafico.

L'opzione di Arresto *spegne* questo indicatore.

Indicatore pulizia dati: Questo indicatore si accende quando viene ricevuto un comando di pulizia dal Sistema/36 che dice all'operatore che si è verificato un inconveniente e tutti i buffer di dati devono essere puliti. Dopo aver risolto l'inconveniente, scegliere l'opzione Arresto per spegnere l'indicatore; allineare i moduli sulla prima riga di una pagina, rendere la stampatrice pronta a scegliere l'opzione di Avvio.

Indicatore di sistema disponibile: Questo indicatore si accende quando viene ricevuto un comando di stampa anzichè un comando di ripristino dal Sistema/36.

L'indicatore si spegne quando termina la comunicazione col S/36.

Numero sessione stampatrice (Sn): Questo numero appare sulla riga 25 come Sn (dove n è il numero della sessione).

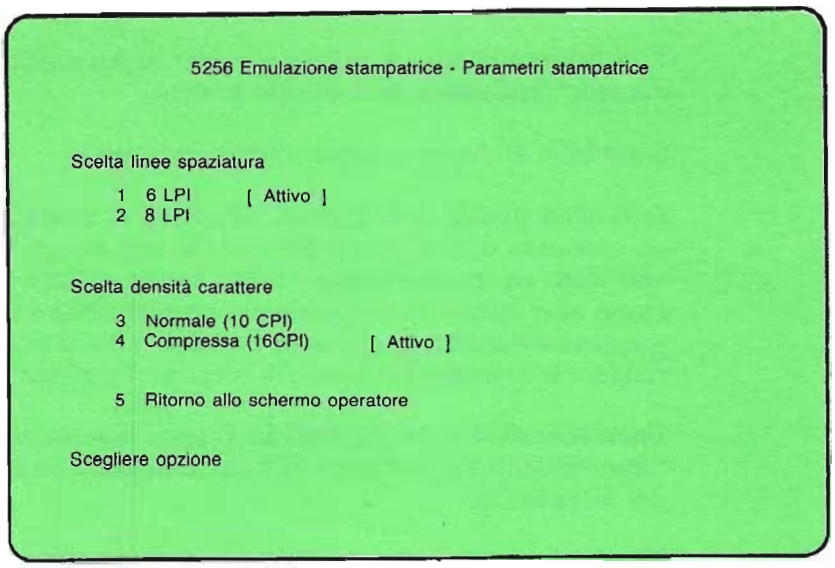
Installazione stampatrice

Il Sistema/36 consente di installare le funzioni della stampatrice come segue:

- Seguire le istruzioni che attengono alla stampatrice da collegare (vedere l'appropriata guida operativa).
- Immettere la sequenza di comandi di stampatrice PC, dove il programma di configurazione richiede una stringa di inizializzazione stampatrice.

Parametri stampatrice emulata 5256

I parametri di stampatrice sono:



Spazio riga

Opzione 6 LPI: Con questa si stampano sei righe per pollice.

Opzione 8 LPI: Con questa scelta si stampano otto righe per pollice.

Nota: L'opzione corrente è indicata con la parola ACTIVE a fianco dell'opzione.

Densità carattere

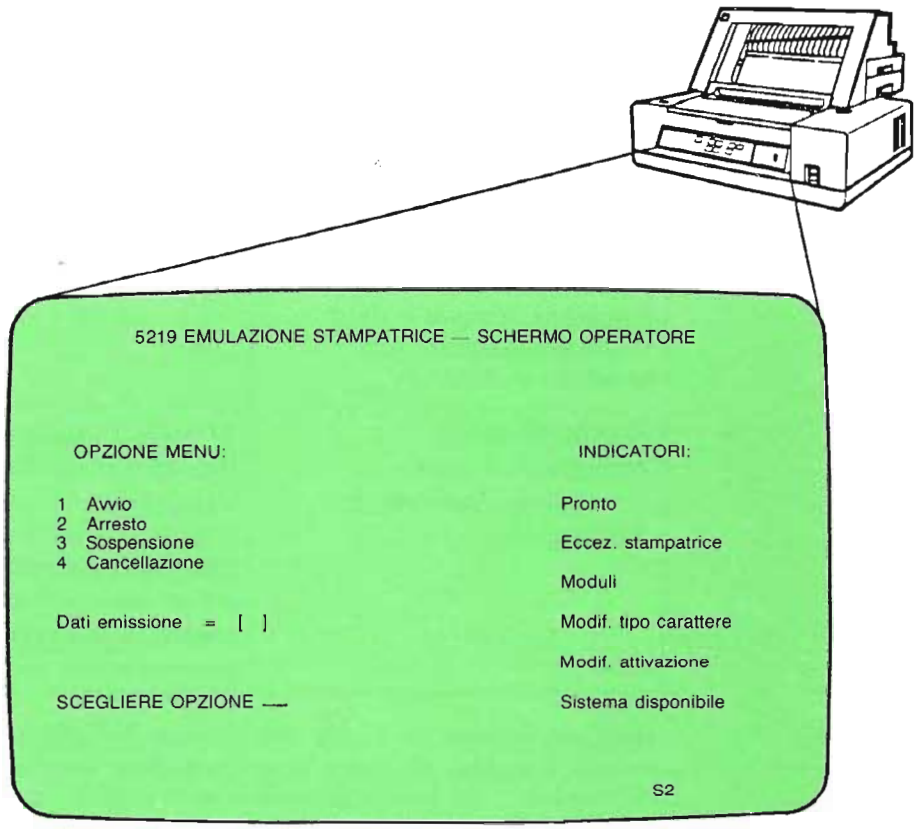
Opzione 10 CPI: Con questa opzione si stampano dieci caratteri per pollice. Se la stampatrice collegata è una stampatrice IBM PC a matrici o grafica, e se più di 80 caratteri sono formattati per ogni riga, i caratteri in più vengono stampati sulla riga successiva.

Opzione 16 CPI: Con questa opzione si stampano sedici caratteri per pollice.

Nota: L'opzione corrente è indicata con la parola ACTIVE a fianco dell'opzione.

Utilizzo stampatrice emulata IBM 5219

Con l'utilizzo di una stampatrice emulata 5219, si usa il pannello di controllo stampatrice emulata; questo ha interruttori opertivi, un campo dati di emissione, e indicatori di stato. Appaiono sullo schermo come segue:



Interruttori operativi 5219

Il pannello di controllo stampatrice emula i seguenti interruttori:

- Avvio
- Arresto
- Sospensione
- Cancellazione

Queste opzioni sono scelte sullo schermo 5219 ed immesse scegliendo il numero associato e premendo il tasto di immissione PC.

Opzione avvio: La scelta dell'opzione Avvio con l'indicatore Pronto *acceso*, non ha effetto fino a che la funzione è rendere la stampatrice pronta.

Se l'indicatore Pronto è *spento*, quando si sceglie l'opzione Avvio, il risultato dipende, dalla condizione del programma emulazione stampatrice.

Condizione	**Risultato**
Il programma di emulazione è già stato caricato e non esistono condizioni di errore.	Accende l'indicatore Pronto.
Il programma di emulazione è stato fermato dall'opzione Arresto, o l'opzione Arresto è stata usata per azzerare una condizione di errore	Accende l'indicatore Pronto e continua la stampa.
Il programma di emulazione è stato fermato dall'opzione di Sospensione.	Accende l'indicatore Pronto, ritorna il controllo della stampatrice PC alla stampatrice emulata 5256, ripristina la stampa così come era al momento della sospensione e continua la stampa.

Opzione Arresto: La scelta dell'opzione Arresto quando l'indicatore di Pronto è *acceso*, ne causa lo spegnimento. La stampa continua fino allo svuotamento del buffer (memoria di transito). Il programma di emulazione stampa non elabora altri comandi se non si sceglie l'opzione Avvio.

Questa opzione serve per arrestare temporaneamente la stampa, e permette aggiustamenti alla stessa, come ad esempio cambiare la carta.

Opzione sospensione: Questa scelta, mentre l'indicatore Pronto è *acceso*, causa all'indicatore il suo spegnimento, e tutte le informazioni contenute nel buffer di stampa vengono stampate. Non vengono elaborati ulteriori dati o comandi.

In aggiunta, lo stato corrente della stampatrice emulata 5256 è salvato, e il modulo salta alla prima riga della pagina successiva. Questa opzione consente di rendere libera una stampatrice dal Sistema/36 e disponibile per il PC.

Dopo la **sequenza hot key**, l'operatore può spostare i moduli come vuole ed usare la stampatrice per qualsiasi stampa PC. Alla fine è possibile spostare il modulo sulla prima riga della pagina successiva.

L'opzione di sospensione è ignorata se l'indicatore Pronto è *spento*.

Nota: Questa opzione è necessaria soltanto se il programma applicativo PC utilizza lo stesso nome stampatrice (LPT1, LPT2). Se invece usa una stampatrice diversa, allora il Sistema/36 può stampare nello stesso momento del programma applicativo PC.

Opzione cancellazione: Questa opzione avverte il Sistema/36 della richiesta di cancellazione.

Opzione alimentazione riga: Questa opzione, con l'indicatore Pronto spento fa si che il modulo avanzi sulla riga successiva. Questa opzione viene ignorata se l'indicatore Pronto è acceso.

Opzione alimentazione modulo: Questa opzione, con l'indicatore Pronto spento fa si che il modulo avanzi alla pagina successiva. Questa opzione viene ignorata se l'indicatore Pronto è acceso.

Nota: L'operazione di questa opzione dipende dai comandi precedenti della stampatrice. Cioè la lunghezza modulo assegnata deve essere la stessa della lunghezza attuale dei moduli.

Questa opzione è ignorata se l'indicatore Pronto è *spento*.

Campo dati emissione

È utilizzato per fornire informazioni di controllo e diagnostica. Per una lista dei valori si veda il Capitolo 5.

Indicatori stato 5219

Il pannello di controllo della stampatrice emula i seguenti indicatori di stato:

- Pronto
- Errore stampa
- Fine moduli
- Modifica Attivazione
- Modifica fonte
- Sistema disponibile

Quando un indicatore è acceso, appare con immagine invertita sullo schermo opzioni.

Indicatore pronto: Si accende scegliendo l'opzione Avvio quando la stampatrice è pronta. Se l'indicatore è acceso, il programma emulazione stampatrice è pronto ad elaborare dati e la stampatrice a riceverli.

L'indicatore si spegne su richiesta modifica attivazione o fonte, su comando ripristino da S/36, condizione fine moduli, errore stampa, o errore trasferimento dati; lo si può spegnere anche scegliendo l'opzione Stop o Sospensione.

Indicatore errore stampa: si accende quando viene trovata una stringa di dati errata. Un codice di 2 - posizioni definisce l'errore: per una lista degli errori si veda il Capitolo 5.

Indicatore fine moduli: si accende quando non vi sono più moduli sulla stampatrice.

Si veda l'appropriata guida operativa per le procedure di caricamento moduli.

Il programma di emulazione stampa diviene di nuovo attivo scegliendo l'opzione Avvio.

Indicatore modifica installazione: Si accende quando si riceve una richiesta di modifica metodo alimentazione carta. Un codice di 2 - posizioni che appare nel campo dati emissione descrive il meccanismo di trascinamento moduli richiesto. Per una lista dei valori si veda il Capitolo 5.

Indicatore modifica fonte: Si accende quando si riceve una richiesta di modifica catena di stampa. Un codice di 2 - posizioni che appare nel campo dati emissione descrive la richiesta di catena di stampa. Per una lista dei valori si veda il Capitolo 5.

Nota: Questo indicatore non viene utilizzato con una stampatrice IBM a colori.

Indicatore sistema disponibile: Questo indicatore si accende quando viene ricevuto un comando di stampa anziché un comando di ripristino dal Sistema/36.

L'indicatore si spegne quando termina la comunicazione col S/36.

Numero sessione stampatrice (Sn): Questo numero appare sulla riga 25 come Sn (dove n è il numero della sessione).

Installazione stampatrice

Il Sistema/36 consente di installare le funzioni della stampatrice come segue:

- Seguire le istruzioni che si attengono alla stampatrice da collegare (vedere l'appropriata guida operativa).
- Immettere la sequenza di comandi di stampatrice PC, dove il programma di configurazione richiede una stringa di inizializzazione stampatrice.
- Se nessun altro metodo è indicato, il Sistema/36 assume l'alimentazione di moduli continui.

Capitolo 3. Avviare il Sistema/36

Ogni volta che si avvia il sistema, si deve eseguire il caricamento iniziale del programma (IPL). L'IPL provoca il caricamento dell'SSP (Programma su licenza per il supporto del sistema) in memoria da disco o minidisco. Questo capitolo contiene informazioni su l'IPL da disco. Per informazioni su un IPL da minidisco, vedere il manuale *"Istruzioni per l'attivazione del Sistema - 5364"*. Per informazioni sul ricaricamento del Sistema/36 del minidisco, vedere il Capitolo 10.

Le seguenti fasi vengono utilizzate per avviare il Sistema/36 da disco:

1. Accendere l'Unità di Elaborazione 5364.
2. Accendere il PC.
3. Collegarsi al Sistema/36.

Accensione dell'unità di elaborazione 5364 e del PC

1. Posizionare l'interruttore di alimentazione dell'Unità di Elaborazione 5364 su I (Acceso).
2. Posizionare l'interruttore di alimentazione del PC su I (Acceso).
3. Posizionare l'interruttore di alimentazione di tutte le unità video locali e stampatrici su I (Acceso).

   Nota: Le unità video locali e le stampatrici sono tutte quelle collegate al sistema senza una linea di comunicazione.

Collegamento del Sistema/36

1. Collegarsi al Sistema:

   Per il PC con un modulo a disco:

   Nota: Se il comando S36 è incluso nel file AUTOEXEC.BAT, il comando stesso viene eseguito automaticamente quando il PC viene acceso. Andare alla fase 2.

   a. Specificare **S36** quando viene visualizzata la richiesta DOS e premere il tasto Immis del PC.

   b. Andare alla fase 2.

   Per i PC senza un modulo a disco:

   a. Inserire il minidisco programma PC CODE DSKT01 che è stato creato come copia di riserva nel modulo a minidischi A del PC.

   b. Premere e tenere premuti i tasti **Alt** e **Ctrl**, poi premere il tasto **Del**.

      Nota: Se il comando S36 è incluso nel file ATUOEXEC. BAT, il comando stesso viene automaticamente eseguito quando il PC viene acceso. Andare alla fase 2.

   c. Immettere la data e l'ora quando vengono richieste.

   d. Specificare S36 quando viene visualizzata la richiesta DOS e premere il tasto Immis del PC.

      Nota: Se la richiesta DOS non è A>, specificare A: e premere il tasto Immis del PC. La richiesta cambierà in A>. Questo rende il modulo a minidischi A il modulo assunto.

2. Eseguire quanto segue:

   a. Se viene visualizzato lo schermo di Collegamento IPL, andare al passo 3.

   b. Se viene visualizzato il menù Controllo Servizio con un codice di riferimento sistema (SRC) di 4 caratteri nell'angolo in basso a destra dello schermo, vedere la sezione SRC nel Capitolo 13.

   c. Se viene visualizzato il menù di Controllo Servizio e il Livello di Sicurezza è bloccato o Servizio, vedere "Modifica del livello di Servizio" nel Capitolo 4.

   d. Se non viene visualizzato né lo schermo di collegamento IPL, né il menù di Controllo servizio, vedere il Capitolo 13.

3. Riempire i campi nello schermo di collegamento IPL come mostra la sezione seguente.

Schermo di collegamento IPL

Per collegarsi al Sistema 5364, si devono specificare nello schermo di collegamento IPL le seguenti informazioni. Dopo aver specificato un valore in un campo, utilizzare il tasto Avanzamento campo definito per far avanzare il cursore da campo a campo nello schermo. Dopo aver terminato di specificare le informazioni, premere il tasto Immis definito.

Nota: Il tasto Immis definito che viene premuto emula la tastiera 5250. Utilizzare la mascherina della tastiera per vedere le differenze.

ID utente: Specificare il proprio ID utente, come ad esempio il nome o le iniziali, se non viene viusalizzata la richiesta *Parola d'ordine*. Se viene visualizzata la richiesta *Parola d'ordine*, specificare l'ID utente che è stata assegnata dal responsabile della riservatezza.

Parola d'ordine: Se, nel sistema, è attiva la riservatezza mediante parola d'ordine, specificare la parola d'ordine di 4 caratteri che è stata assegnata dal responsabile della riservatezza. Questa parola d'ordine non compare sullo schermo quando viene battuta.

Menù utente: Lasciare questo campo in bianco per visualizzare, dopo l'IPL, un menù di supporto dei testi esplicativi o un menù assunto automaticamente assegnato dal responsabile della riservatezza.

Se l'operatore non è limitato ad un menù, può specificare:

- Il nome di un menù per sostituire un menù assunto automaticamente.
- Uno zero (0) per visualizzare lo schermo comandi.

Nota: Non è possibile effettuare il collegamento se non si riesce a trovare il menù assunto automaticamente a cui è limitato l'operatore nella libreria specificata durante l'IPL, nella libreria assunta automaticamente o nella libreria del sistema. Se questo avviene, consultare il responsabile della riservatezza.

Libreria: Se viene visualizzato il nome di una libreria, è possibile:

- Utilizzare il nome della libreria visualizzata
- Specificare un diverso nome di libreria
- Specificare uno zero (0) per utilizzare la libreria del sistema
- Riempire con spazi in bianco il nome della libreria visualizzato per utilizzare la libreria del sistema o una libreria utente assunta automaticamente

Se non viene visualizzato un nome di libreria, è possibile:

- Lasciare in bianco questo campo per utilizzare la libreria del sistema o una libreria utente assunta automaticamente
- Specificare il nome della libreria che si vuole utilizzare
- Specificare uno zero (0) per utilizzare la libreria del sistema

Data: Viene visualizzata la data attuale del sistema. Il formato della data del sistema che viene visualizzato può essere AAMMGG, GGMMAA, o MMGGAA; in cui MM significa mese, GG significa giorno e AA significa anno.

Si può specificare una data diversa o si può utilizzare la data visualizzata. Se si specifica una data diversa, assicurarsi di utilizzare il formato della data del sistema che viene visualizzato sullo schermo.

Ora: Specificare l'ora attuale. Il formato dell'ora è hhmmss, in cui hh significa ora, mm significa minuti, ss significa secondi. Specificare l'ora in base al formato di 24 ore. Ad esempio, per un IPL alle ore 4:30 p.m., specificare 163000 per l'ora.

Questa immissione attiva un temporizzatore, che determina l'ora che viene visualizzata sullo schermo o stampata sull'emissione stampata.

Sostituzione: Viene visualizzato il valore assunto automaticamente (N). Se non si desidera modificare alcuna funzione del sistema, premere il tasto Immis definito per continuare con l'IPL. Sullo schermo possono essere visualizzate le seguenti informazioni:

```
# IPLPROC (libreria dell'utente)
Ricostruzione file in esecuzione
```

Per ulteriori informazioni sull'IPL, vedere "IPL in Atto", successivamente in questo capitolo.

Specificare una Y se si vogliono modificare alcune funzioni del sistema; premere, quindi, il tasto Immis definito. Viene visualizzato il menù sostituzioni IPL.

Nota: Se si utilizza il valore assunto automaticamente (N) potrebbe comparire lo schermo Sostituzioni IPL. Programmi da eseguire durante l'IPL. Esempi dei progammi da eseguire sono: raccolta dati diagnostici, applicazioni PTF, e eliminazione funzioni SSP facoltativo. Questi programmi vengono descritti alla voce "Visualizzazione dei programmi da eseguire durante l'IPL" successivamente in questo capitolo.

Sostituzione dei valori IPL

Il menù Sostituzioni IPL viene visualizzato se si specifica Y alla richiesta "Sostituzione" sullo schermo di collegamento IPL S/36. Utilizzare questo menù per scegliere le opzioni per modificare le funzioni del sistema. Vengono visualizzate soltanto le funzioni del sistema che sono state definite durante la configurazione dello stesso. È possibile scegliere una opzione specifica, eseguire la modifica sullo schermo visualizzato e ritornare al menù Sostituzioni IPL. È, quindi, possibile continuare a scegliere delle opzioni per cambiare delle funzioni del sistema, oppure scegliere l'opzione per porre fine alle sostituzioni e continuare con l'IPL. Gli eventuali cambiamenti effettuati interessano soltanto l'IPL *attuale*.

Per scegliere una opzione, specificare il numero dall'opzione dopo Opzione e premere il tasto Immis definito.

Fine sostituzioni e continuare IPL: Scegliere questa opzione dopo aver completato le modifiche o se si decide di non eseguire alcuna modifica. Sullo schermo verranno visualizzate le seguenti informazioni:

IPLPROC (Libreria dell'utente)
Ricostruzione file in esecuzione

Per ulteriori informazioni sull'IPL, vedere "IPL in Atto", successivamente in questo capitolo.

Visualizzazione programmi da eseguire durante l'IPL: Scegliere questa opzione per visualizzare i programmi che saranno eseguiti durante questo IPL. Verrà visualizzato lo schermo Sostituzioni IPL. Programmi da eseguire durante l'IPL.

Modifica stato comunicazioni: Scegliere questa opzione per cambiare lo stato dei terminali remoti. Verrà visualizzato lo schermo Sostituzioni IPL. Modifica stato comunicazioni.

Modifica stato coda di stampa: Scegliere questa opzione per modificare lo stato del differimento di stampa; ad esempio, per annullare il file di stampa differita o per avviare il programma di stampa differita. Verrà visualizzato lo schermo Sostituzioni IPL. Modifica stato coda di stampa.

Modifica stato coda lavori: Scegliere questa opzione per modificare lo stato della coda dei lavori, ad esempio per annullare la coda dei lavori o per avviare la coda dei lavori. Verrà visualizzato lo schermo Sostituzioni IPL. Modifica stato coda lavori.

Visualizzazione dei programmi da eseguire durante l'IPL

Compare lo schermo Sostituzioni IPL-Programmi da eseguire durante l'IPL se si sceglie l'opzione 2 (Visualizzazione programmi da eseguire durante l'IPL) sul menù Sostituzioni IPL. Le immissioni visualizzate (Y, N) sono i valori assunti automaticamente. Vengono visualizzate solo le richieste che corrispondono ad una certa condizione del sistema. Ad esempio, se è stata creata una procedura di avvio dedicata denominata #STRTUP1, viene visualizzata la richiesta *#STRTUP1. Procedura di avvio dedicata.*

Utilizzare le seguenti informazioni per rispondere alle richieste; premere, quindi il tasto Immis definito per ritornare al menù Sostituzioni IPL.

Ricostruzione file - esame e verifica VTOC disco: Questa richiesta viene sempre visualizzata. Di norma, si deve usare il valore assunto automaticamente (Y) per verificare e correggere le voci nella tabella dei contenuti (VTOC). La procedura di ricostruzione del file viene eseguita in modo dedicato, il che significa che nessun'altra funzione può essere avviata fino a che non sia stata completata la ricostruzione dei file.

Specificare una N se si è verificato un malfunzionamento del Sistema o se non si sono ancora raccolte tutte le informazioni della VTOC.

#STRTUP1 - procedura di avvio dedicata: Questa richiesta viene visualizzata solo se è stata creata una procedura di avvio dedicata denominata #STRTUP1. Per eseguire questa procedura utilizzare il valore assunto automaticamente (Y). Specificare N se non si desidera eseguire la procedura durante questo IPL.

Per ulteriori informazioni sulla procedura di avvio dedicata, vedere "Procedura #STRTUP1" nel manuale di *riferimento del Sistema.*

#STRTUP2 - procedura di avvio non dedicata: Questa richiesta viene visualizzata solo se è stata creata una procedura di avvio non dedicata denominata #STRTUP2. Per eseguire questa procedura utilizzare il valore assunto automaticamente (Y). Specificare N se non si desidera eseguire la procedura durante questo IPL.

Per ulteriori informazioni sulla procedura di avvio non dedicata, vedere Procedura #STRTUP2 nel manuale di *riferimento del Sistema.*

APAR - raccolta dati diagnostici: Questa richiesta viene visualizzata se si sta eseguendo un IPL a causa di un errore dell'untià centrale o di un errore di programma, ed è stata fatta una copia della memoria di sistema prima di questo IPL. Utilizzare il valore assunto automaticamente (Y) per eseguire la procedura APAR (authorized program analysis report), in modo da raccogliere ulteriori informazioni per la diagnostica.

Si dovrà sempre eseguire la procedura APAR quando appare questa richiesta.

PTF - installazioni PTF: Questa richiesta viene visualizzata se devono essere applicate al sistema delle correzioni temporanee del programma (PTF). Utilizzare il valore assunto automaticamente (Y) per applicare le PTF. Nel Capitolo 9 viene descritta l'applicazione di una correzione temporanea del programma. Specificare N se non si desidera applicare le PTF durante questo IPL.

CNFIGSSP - eliminazione supporto Sistema: Questa richiesta viene visualizzata se, durante la configurazione del sistema, si è specificato che devono essere eliminati i programmi su licenza, l'SSP (programma su licenza per il supporto del sistema) facoltativo o le funzioni SSP. Utilizzare il valore assunto automaticamente (Y), per eliminare le voci specificate durante la configurazione del sistema. Specificare N se non si desidera eliminare dal sistema le voci specificate durante la configurazione del sistema, nel corso di questa IPL. Se si specifica N ogni volta che viene eseguito un IPL, la richiesta verrà visualizzata finché non si specificherà Y.

Ricostruzione file - eliminazione file di copia della memoria: Questa richiesta viene visualizzata se nel sistema vi sono dei file della memoria che erano stati creati prima dell'IPL in corso. Utilizzare il valore assunto automaticamente N per conservare i file di copia della memoria nel sistema. Specificare Y se si vogliono togliere questi file.

Modifica stato comunicazioni

Se, nel menù Sostituzioni IPL, si sceglie l'opzione 3 *(Modifica stato comunicazioni)* appare lo schermo Sostituzioni IPL - Modifica stato comunicazioni. Le immissioni visualizzate (Y, N) sono i valori assunti automaticamente.

Utilizzare le seguenti informazioni per rispondere alle richieste, premere, quindi, il tasto Immis definito per ritornare al menù Sostituzioni IPL.

Collegamento terminali remoti: Questa richiesta viene visualizzata se i terminali remoti sono stati definiti a collegamento automatico, durante la configurazione del sistema. Il collegamento automatico indica che i terminali remoti verranno avviati automaticamente durante l'IPL.

Specificare N se non si desidera che i terminali remoti vangano avviati automaticamente durante questo IPL. Dopo l'IPL si deve utilizzare il comando VARY ON per avviare i terminali remoti.

Modifica stato coda di stampa

Se si sceglie l'opzione 4 *(Modifica stato coda di stampa)*, nel menù Sostituzioni IPL, appare lo schermo Sostituzioni IPL. Modifica stato coda di stampa. Questo schermo può essere utilizzato per modificare lo stato del differimento stampa per questo IPL. Le immissioni visualizzate (Y, N) sono i valori assunti automaticamente.

Utilizzare le seguenti informazioni per rispondere alle richieste; premere, quindi, il tasto Immis definito per ritornare al menù Sostituzioni IPL.

Nota: Quando appare lo schermo Sostituzioni IPL. Modifica coda di stampa, la richiesta ***"Eliminazione stampa differita"*** *è l'unica richiesta visualizzata.*

Se si utilizza il valore assunto automaticamente (N) e si preme il tasto Immis definito, vengono visualizzate le richieste *"Eliminazione file stampa differita"* e *"Avvio programma stampa differita"*.

Se si specifica Y e si preme il tasto Immis definito, viene visualizzata la richiesta *"Cancellazione file stampa differita"*.

Eliminazione stampa differita: Specificare Y per annullare il differimento stampa da questo IPL.

Cancellazione file stampa differita: Specificare Y per cancellare il file di stampa differita dal disco.

Eliminazione file stampa differita: Specificare Y per eliminare tutte le voci esistenti nel file di stampa differita. Tutti i dati del file vengono persi.

Avvio programma stampa differita: Per questa richiesta il valore automaticamente può essere Y (si) e N (no), a seconda della configurazione del sistema.

Se il valore assunto automaticamente è Y, il programma o programmi di stampa differita vengono avviati automaticamente durante questo IPL. Specificare N se non si desidera che il programma o i programmi di stampa differita vengono avviati automaticamente.

Modifica stato coda lavori

Se si sceglie l'opzione 5 *(Modifica stato coda lavori)* nel menù Sostituzioni IPL appare lo schermo Sostituzioni IPL-Modifica stato coda lavori. Questo schermo può essere utilizzato per cambiare lo stato della coda lavori per questo IPL. Le immissioni visualizzate (Y, N) sono i valori assunti automaticamente.

Utilizzare le seguenti informazioni per rispondere alle richieste: premere quindi il tasto Immiss definito, per ritornare al menù Sostituzioni IPL.

Nota: Quando appare lo schermo Sostituzioni IPL-Modifica stato coda lavori, la richiesta ***"Eliminazione coda lavori"*** *è l'unica richiesta visualizzata.*

Se si utilizza il valore assunto automaticamente (N) e si preme il tasto Immiss definito, vengono visualizzate richieste "Azzeramento coda lavori" e *"Avvio coda lavori".*

Se si specifica Y e si preme il tasto Immiss definito, viene visualizzata la richiesta *"Cancellazione coda lavori".*

Eliminazione coda lavori: Specificare Y per eliminare la coda dei lavori da questo IPL.

Cancellazione coda lavori: Specificare Y per cancellare il file della coda dei lavori dal disco.

Azzeramento coda lavori: Specificare Y per eliminare tuttii lavori dalla coda lavori.

Avvio coda lavori: Per questa richiesta il valore assuntoautomaticamente può essere Y (si) o N (no), a seconda della configurazione del sistema.

Se il valore assunto automaticamente è Y, la coda dei lavori viene avviata automaticamente durante questo IPL; tuttavia i lavori con una priorità 0 della coda dei lavori non vengono avviati. Specificare N se non si desidera che la coda dei lavori venga avviata automaticamente. Dopo l'IPL, utilizzare il comando START JOBQ per avviare la coda dei lavori.

Se il valore assunto automaticamente è N, la coda dei lavori non viene avviata automaticamente durante questo IPL. Dopo l'IPL, se il valore assunto automaticamente è N, utilizzare il comando START JOBQ per avviare la coda dei lavori. Specificare Y per avviare automaticamente la coda dei lavori durante questo IPL; i lavori con una priorità 0 nella coda dei lavori non vengono avviati.

IPL in atto

Durante un IPL possono apparire sullo schermo le seguenti informazioni:

£IPLPROC (Libreria dell'utente)
Ricostruzione file in esecuzione

£IPLPROC è la procedura di avvio IPL SSP. Quando la parte dedicata della procedura di avvio IPL è completa, nell'ultima riga dello schermo vengono visualizzati i seguenti messaggi:

Ricostruzione file completata
Inizializzazione IPL in esecuzione

Se si ha una procedura di avvio dedicata (£STRTUP1), questa viene elabora durante la parte dedicata di £IPLPROC.

Se si ha una procedura di avvio non dedicata (£STRUP2), il sistema elabora la procedura di avvio dopo il completamento della procedura £IPLPROC.

Quando l'IPL è completo, viene visualizzato un menù di ausilio oppure un menù utente.

Capitolo 4. Utilizzo Sistema/36

Questo capitolo descrive come fare quanto segue:

- Passare da una sessione ad un'altra
- Utilizzare i membri di ausilio
- Utilizzare gli schermi

Per informazioni su l'utilizzo del Personal Computer, si veda il manuale *"Personal Computer IBM-Guida operativa"*.

Passaggio tra sessioni

Si può voler passare da una parte all'altra quando si utilizza un PC per operare e controllare una unità di sistema 5364. La **sequenza hot key** è una speciale sequenza che consente di passare indifferentemente tra le sessioni Sistema/36, PC, e di stampa.

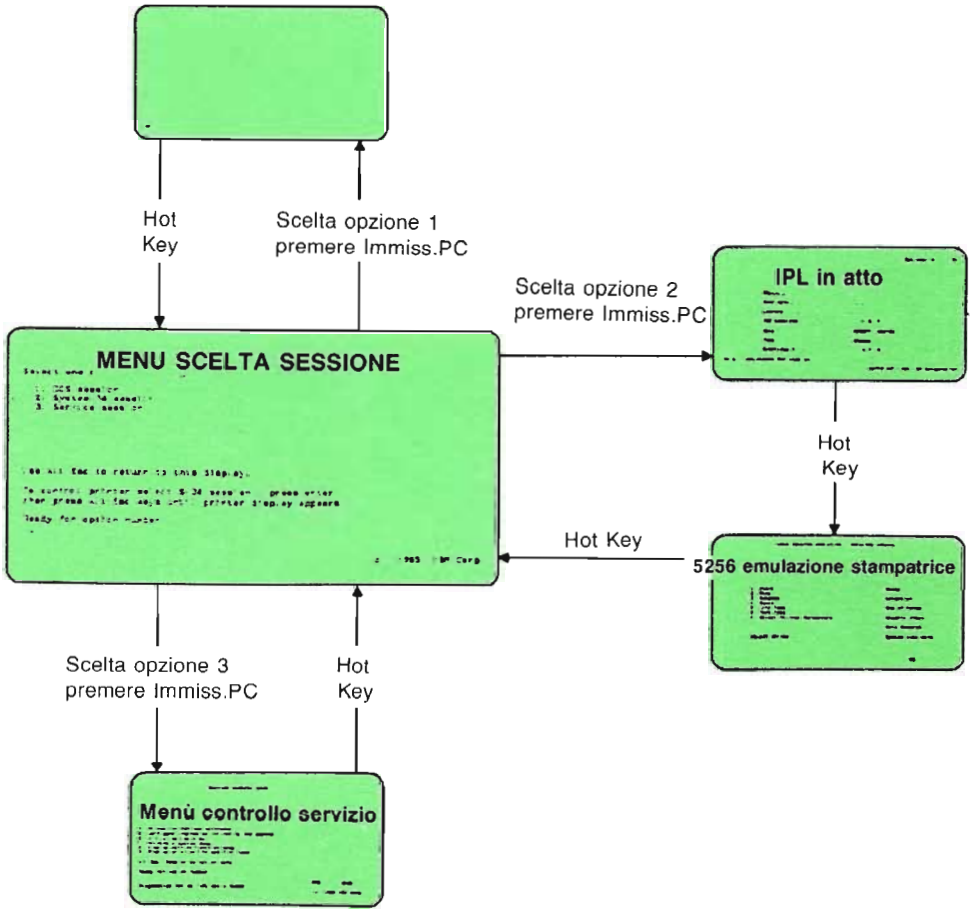
Note:

1. *Se si sta eseguendo un programma applicativo PC e si passa ad una sessione Sistema/36, il programma viene sospeso. Quando si ritorna alla sessione PC, il programma riprende la sua attività.*

2. *Se si sta eseguendo un programma Sistema/36 e si passa alla sessione PC, l'esecuzione del programma continua.*

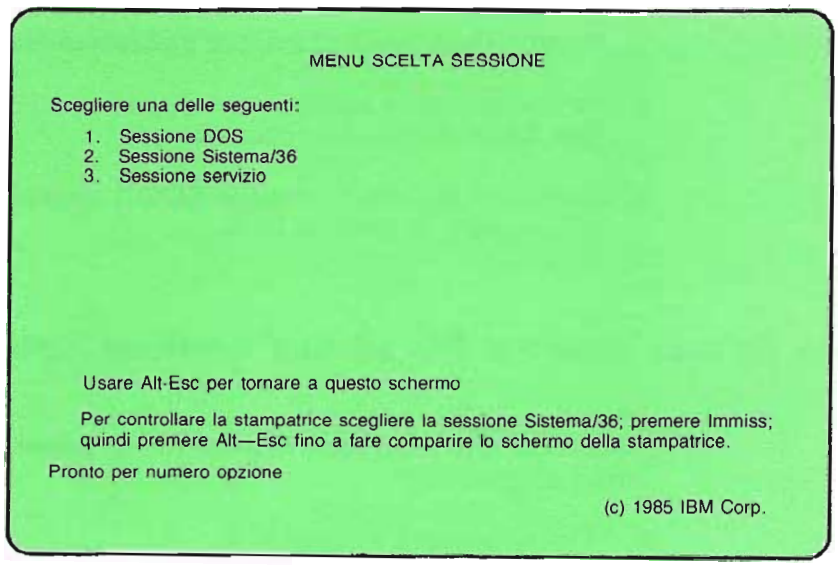
3. *Se una stazione video è collegata ad una unità di elaborazione 5364 tramite un cavo biassiale, i lavori continuano la loro esecuzione su questa unità video.*

Le figure che seguono mostrano i passaggi fra le sessioni:



Utilizzo menu scelta sessione

Quello che segue è lo schermo utilizzato più frequentemente per il passaggio tra sessioni.



È possibile utilizzare questo schermo per scegliere una sessione DOS, una Sessione Sistema/36 o una sessione di servizio; lo si può usare anche per ottenere lo schermo per gestire una stampatrice.

La Sessione DOS permette di eseguire applicazioni PC; le Sessioni Sistema/36 lavori Sistema/36. La sessione di servizio, funzioni di servizio (per esempio la modifica del livello di servizio o delle parole chiave di servizio). Per informazioni sulla gestione della stampatrice si veda il Capitolo 2.

Passaggio da una Sessione Sistema/36 a una Sessione PC

1. Tenere premuto il tasto *ALT*.
2. Premere il tasto ESC

   Nota: Questo modo di operare è chiamato ***Hot Key.***

3. Se il menù scelta sessioni non appare, continuare ad usare la sequenza **Hot Key** fino alla sua apparizione.
4. Scegliere l'opzione 1 (sessione DOS) e premere il tasto di immissione PC. Appare lo schermo DOS.

Passaggio da una Sessione PC ad una Sessione Sistema/36

Notare che non si possono eseguire i programmi applicativi PC mentre si lavora al Sistema/36.

1. Tenere premuto il tasto ALT.
2. Premere il tasto ESC.

   Nota: Questo modo di operare è chiamato ***Hot Key.***

3. Viene utilizzato lo shermo scelta menù.
4. Scegliere l'opzione 2 *(sessione Sistema/36)* e premere il tasto immissione PC. Appare lo schermo Sistema/36.

Passaggio da sessione Sistema/36 a sessione di stampa

1. Tenere premuto il tasto **Alt**.
2. Premere il tasto **Esc**.

   *Nota: Questo modo di operare è chiamata sequenza **Hot Key**.*

3. Appare lo schermo emulazione stampa.

Passaggio da sessione PC a sessione di stampa

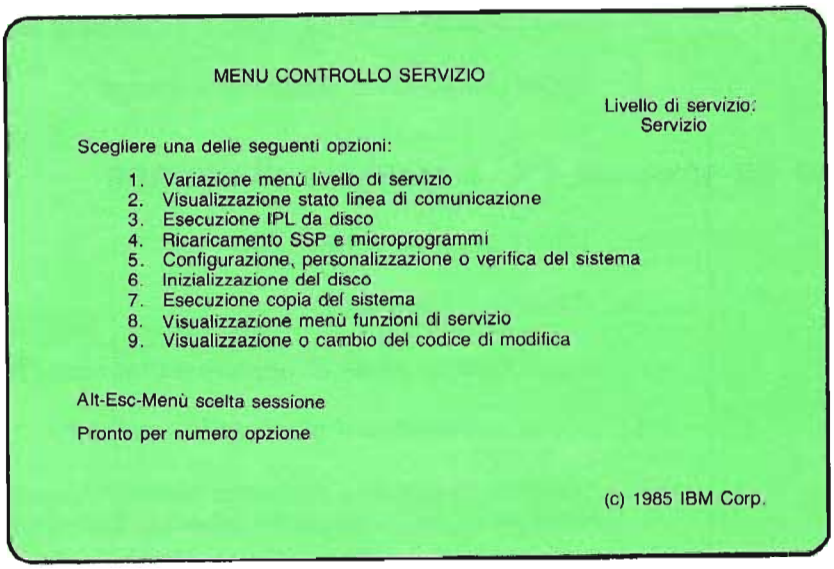
1. Tenere premuto il tasto **Alt**.
2. Premere il tasto **Esc**.

   *Nota: Questo modo di operare è chiamato **Hot Key**.*

3. Viene visualizzato il menù scelta sessione.
4. *Scegliere l'opzione 2 (sessione Sistema/36)* e premere il tasto di immissione PC. Appare lo schermo Sistema/36.
5. Tenere premuto il tasto **Alt**.
6. Premere il tasto **Esc**.
7. Appare lo schermo emulazione stampa.

Utilizzo menu controllo servizio

Se si sceglie l'opzione 3 sul menù scelta sessioni, appare lo schermo che segue:



Esistono tre livelli di servizio:

- Normale: Questo livello è usato durante le normali operazioni di sistema. Quando il livello è normale, vengono visualizzate le opzioni 1 e 2.

- Servizio: Questo livello è utilizzato quando è necessario eseguire funzioni di servizio e ricaricare l'SSP. Con questo livello vengono visualizzate tutte le opzioni.

- Bloccato: Questo livello consente al sistema di continuare ad operare come per il livello normale con una eccezione: è valida solo l'opzione per consentire la visualizzazione del livello di servizio, cioè l'opzione 1.

Per modificare il livello di accesso

Il Sistema/36 viene spedito con una parola chiave di riserva MASTER. È necessario conoscere queste parole chiave per modificare il livello di servizio.

1. Utilizzare la **sequenza Hot Key** per visualizzare il menù scelta sessione.

2. Sceglier l'opzione 3 *(sessione di servizio)* e premere il tasto di immissione PC. Viene visualizzato il menù di controllo servizio.

3. Scegliere l'opzione 1 *(modifica livello di servizio) e premere il tasto di immissione PC. Viene visualizzato il menù livello di servizio che segue:*

4. Scegliere l'opzione 1 *(modifica del livello di servizio)* e premere il tasto di immissione PC. Viene visualizzato lo schermo che segue:

5. Immettere la parola chiave di servizio o di riserva o scegliere il livello di servizio; poi premere il tasto di immissione PC.

Modifica parola chiave di servizio o di riserva servzio

1. Utilizzare la **sequenza Hot Key** per visualizzare il menù scelta sessioni.

2. Scegliere l'opzione 3 *(sessione servizio)* e premere il tasto immissione PC. Viene visualizzato il menù controllo servizio.

3. Scegliere l'opzione 1 *(modifica livello di servizio)* e premere il tasto di immissione PC. Viene visualizzato il menù livello di servizio.

4. Scegliere l'opzione 2 *(modifica parola d'ordine di servizio)* e premere il tasto di immissione PC. Appare uno schermo come quello che segue:

Nota: Per modificare la parola d'ordine di servizio si dovrà scegliere l'opzione 3 sul menù livello di servizio e apparirà lo schermo modifica parole d'ordine di servizio di riserva.

5. Immettere le parole d'ordine vecchie e nuove e poi premere il tasto di immissione PC.

Utilizzo ausilio

Il supporto di ausilio è disponibile sul Sistema/36 per un aiuto nell'utilizzo del Sistema. Premere semplicemente il tasto di ausilio assegnato per visualizzare il testo di aiuto per qualsiasi menù Sistema/36 o schermo utilizzato, o immettere HELP e premere il tasto di immissione.

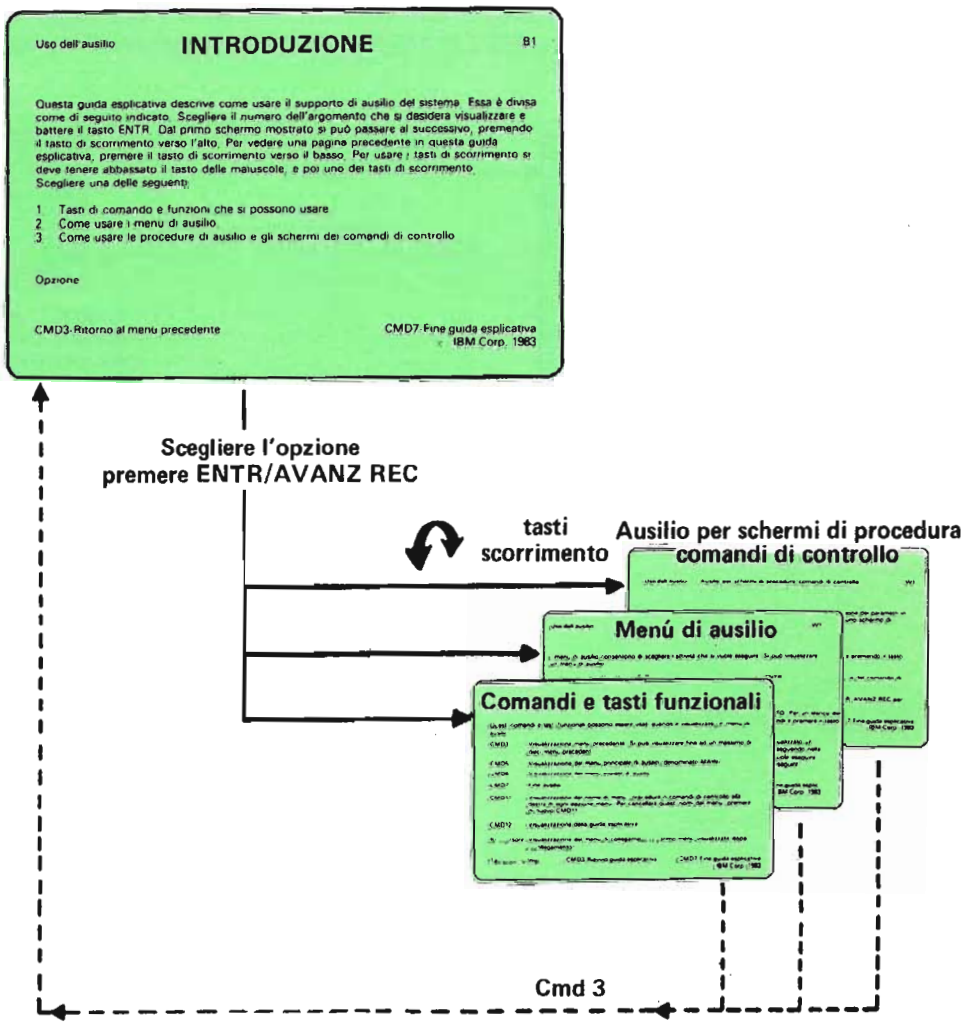
In aggiunta si può richiedere:

- Una spiegazione dell'ausilio
- Menù di ausilio
- Ausilio per comandi o procedure
- Ausilio di schermi di stato

Spiegazioni di ausilio

Premere il tasto di comando 12 per richiedere una serie di schermi che spiegano come utilizzare l'ausilio. Mentre si utilizza l'ausilio, vengono descritti i tasti di comando che si possono utilizzare. Premere il tasto di comando 7 per uscire dall'ausilio.

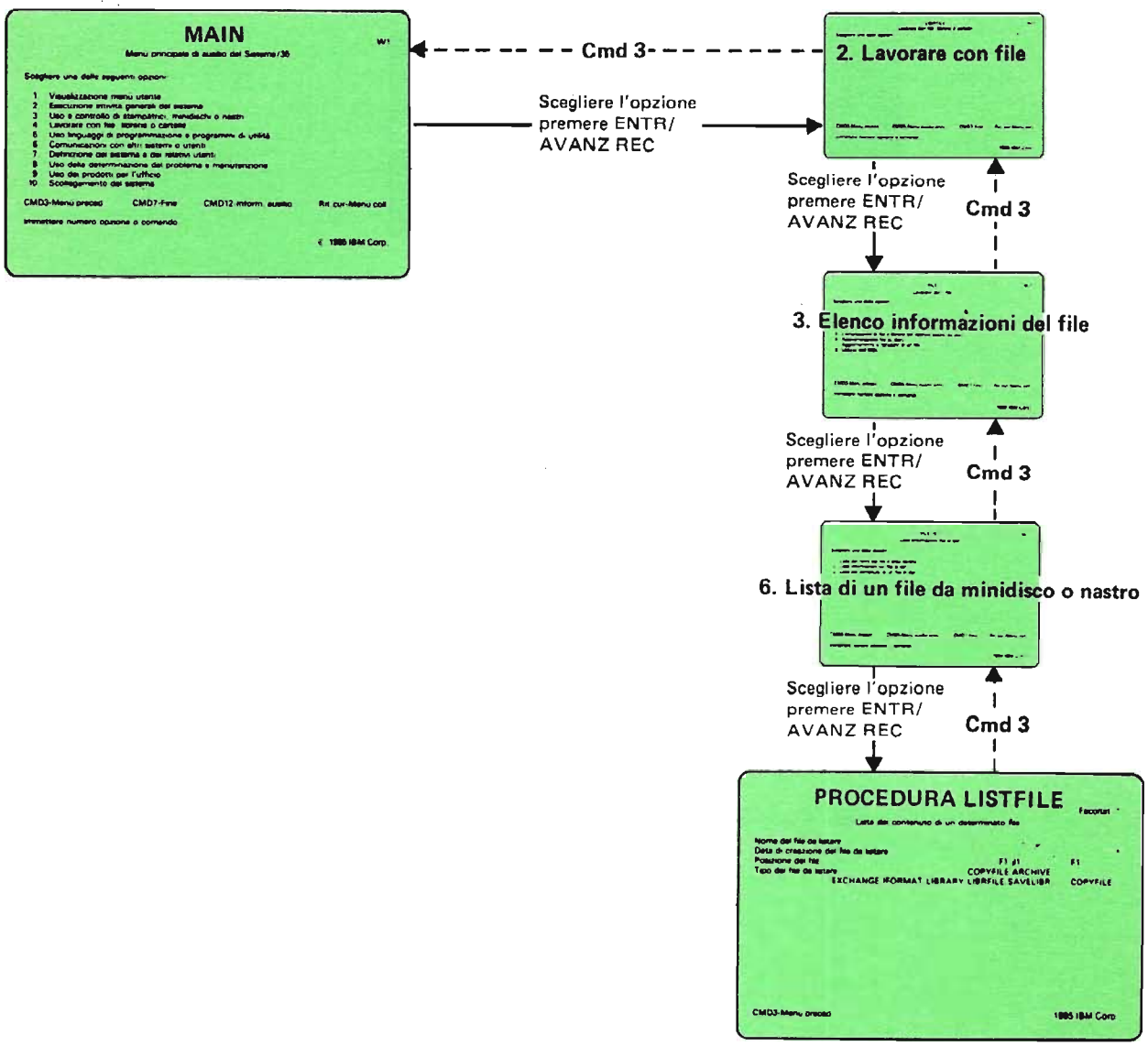
Le figure che seguono mostrano il metodo di utilizzo dell'ausilio:



Menù di ausilio

L'utilizzo del menù di ausilio è una guida per i comandi e le procedure utili per l'esecuzione dei lavori. Il menù principale di ausilio Sistema/36 è il punto di inizio dei membri di ausilio. Premere il tasto di comando 5 per richiedere il menù principale di ausilio. Con i membri di ausilio, solo le opzioni cosentite per l'uso vengono visualizzate.

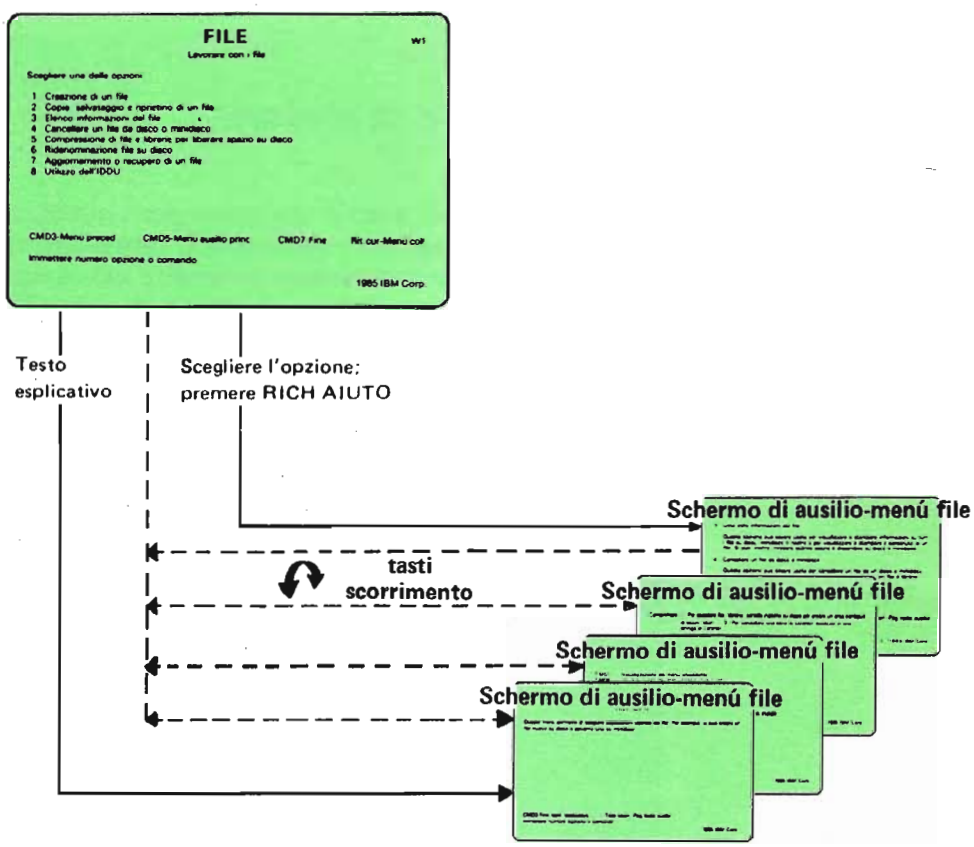
Per visualizzare una lista alfabetica dei più importanti menù d'ausilio, immettere HELP MENUNAME e premere il tasto di immissione.



Testo di ausilio per menù di ausilio

Premere il tasto di ausilio assegnato per visualizzare le informazioni che spiegano in dettaglio il menù di ausilio utilizzato. Si può immettere un numero opzione e premere il tasto di aiuto assegnato per visualizzare il testo di ausilio per una specifica opzione.

Per tornare allo schermo dal quale è stato richiesto l'ausilio, premere il tasto di comando 3.



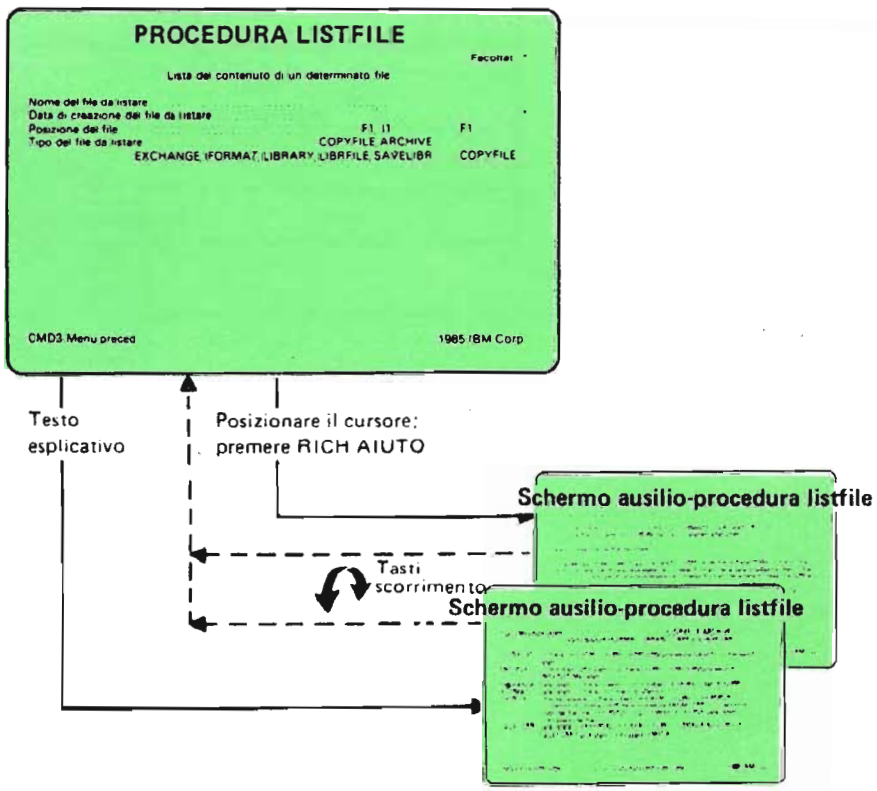
Ausilio per comandi e procedure

È possibile usare i menù d'ausilio per ottenere aiuto per i comandi e le procedure, o è possibile immettere il nome del comando o della procedura e premere il tasto di aiuto. Si può anche immettere HELP, lasciare spazio, immettere il nome del comando o della procedura, e premere il tasto di immissione per visualizzare l'ausilio per la procedura o il comando. Vengono visualizzati soltanto i parametri che è consentito usare. Una volta che l'ausilio per il comando o procedura è visualizzato, immettere semplicemente i parametri e premere il tasto di immissione per eseguire la funzione.

Testo di ausilio per comandi e procedura

Premere il tasto di ausilio assegnato per visualizzare le informazioni che spiegano, in dettaglio, i comandi o le procedure che si intende utilizzare. È possibile, anche posizionare il cursore nel campo di immissione del parametro e premere il tasto di ausilio per visualizzare il testo di ausilio per quel specifico parametro.

Per tornare allo schermo da cui si è richiesto l'ausilio, premere il tasto di comando 3.



Ausilio per schermi di stato (Status, Statusf)

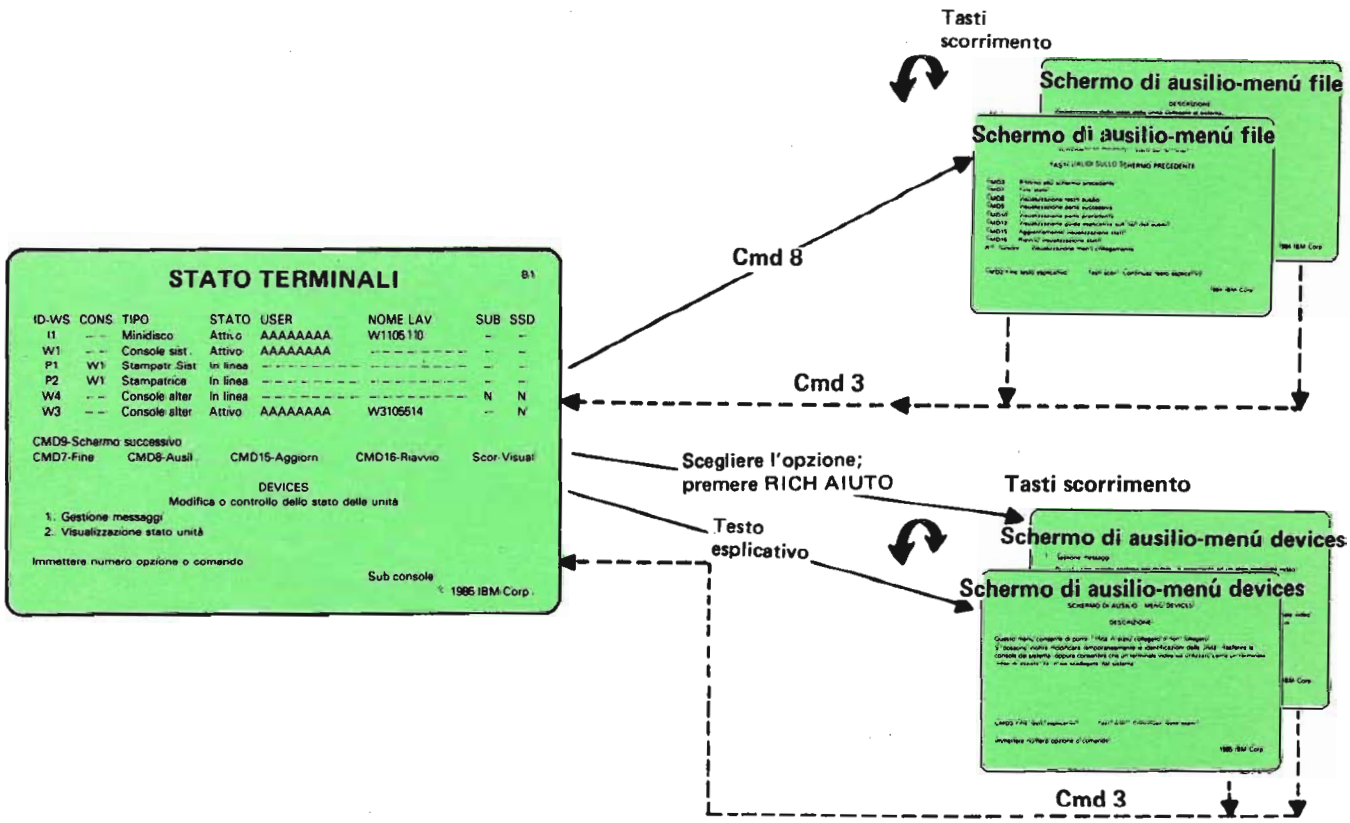
Due sono i tipi di comandi che si possono usare per visualizzare lo stato del sistema, STATUS e STATUSF. I comandi STATUS producono schermi che hanno una parte stato e una parte menù. I comandi STATUSF hanno soltanto la parte stato. Comunque non è possibile usare i comandi STATUSF per visualizzare tutte le unità e attività del sistema così come per il comando STATUS.

Testi di ausilio per schermi di stato

Uno schermo di stato è composto di due parti. La parte alta contiene l'informazione di stato. La parte bassa contiene un menù di ausilio o aiuto per un comando. È possibile visualizzare un testo di ausilio per entrambe queste parti.

Per visualizzare il testo di ausilio per la parte alta, premere il tasto di comando 8.

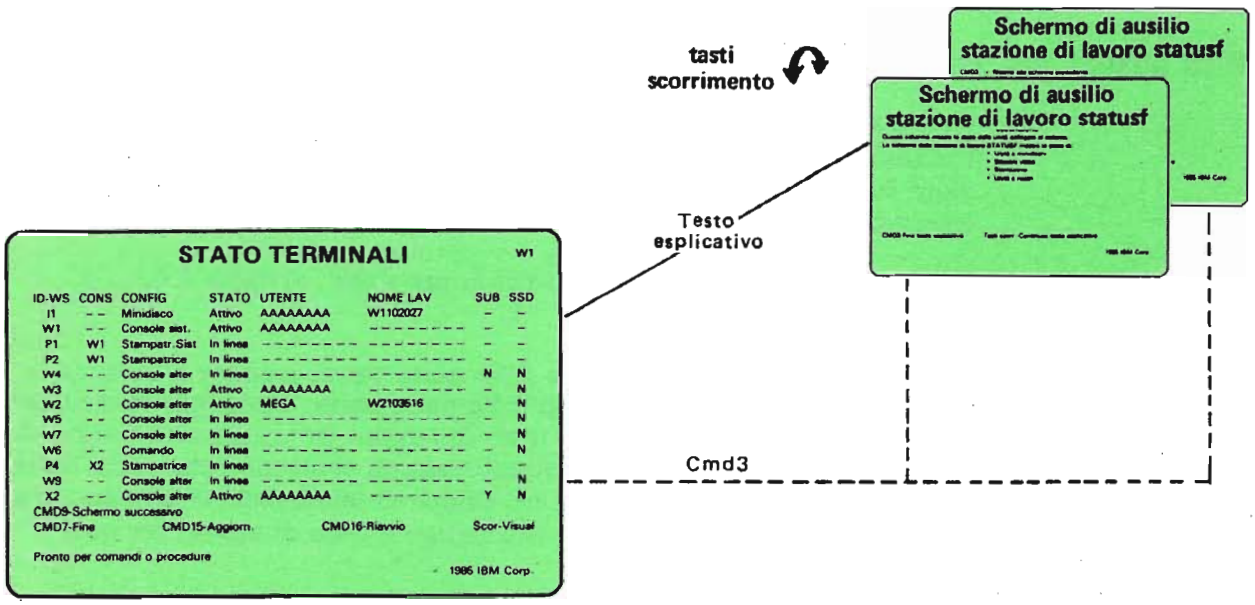
Per visualizzare il testo di ausilio della parte bassa, premere il tasto di ausilio. Se è evidenziato un menù nella parte bassa, è possibile immettere un numero opzione e premere il tasto di ausilio per visualizzare il testo di ausilio per quella opzione. Se è visualizzato un comando nella parte bassa, è possibile posizionare il cursore nel campo di immissione di un parametro e premere il tasto di ausilio per visualizzare il testo di ausilio per quel parametro.



Testo di ausilio per Statusf

I comandi STATUSF producono schermi che hanno soltanto la parte stato. Non visualizzare le unità che possono essere visualizzate con il comando STATUS.

Per visualizzare il tasto di ausilio per gli schermi STATUSF, premere il tasto di ausilio, o immettere HELP e premere immissione.



Utilizzo schermi

Dopo il collegamento usando lo schermo di collegamento IPL:

- Viene visualizzato il menù specificato o quello assunto automaticamente.
- Viene visualizzato un menù di ausilio se non si specifica alcun menù e non esiste un menù assunto automaticamente.
- Se si immettono spazi in bianco nella richiesta *Menù utente*, viene visualizzato lo schermo comandi che non ha menù.

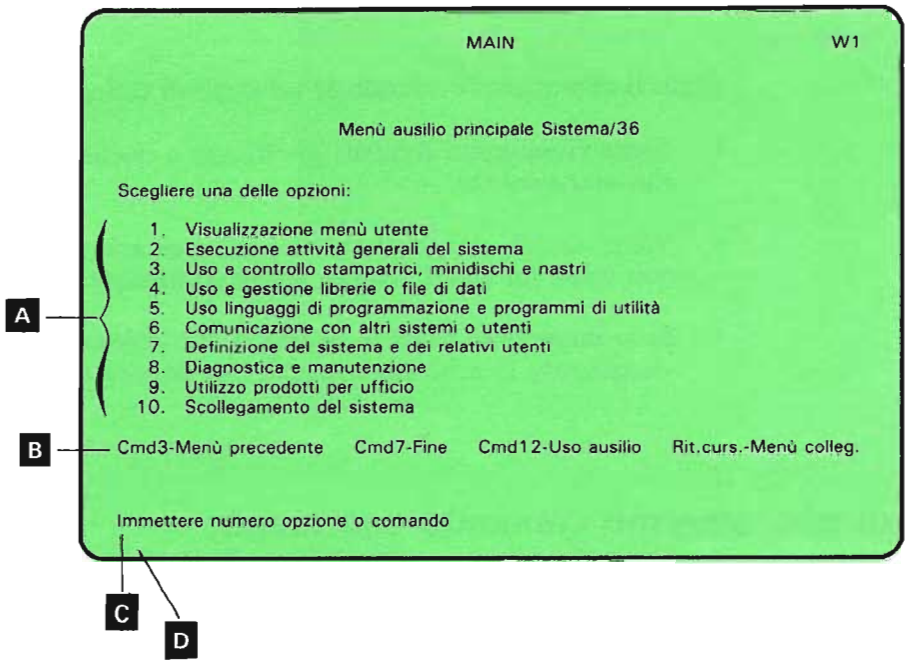
Utilizzo di uno schermo comando con menù

Schermi con menù sono anche chiamati schermi comando, perché è possibile immettervi comandi di controllo, comandi di procedure, e specifiche OCL. La richiesta *"Pronto per numero opzione o comandi"*, si trova vicino alla base del video comando. Per esempio il menù di ausilio principale Sistema/36, può anche essere chiamato uno schermo comando.

Utilizzo menù principale di ausilio Sistema/36

Questo menù viene usato per:

- Richiedere il supporto di aiuto sul Sistema/36
- Scegliere una opzione
- Immettere comandi, procedure o specifiche OCL
- Spegnere il sistema



A Opzioni che si possono scegliere per eseguire le funzioni che si desiderano, ma di cui si riconoscono i nomi dei comandi o delle procedure. Quando si sceglie una opzione, viene visualizzato un altro menù di ausilio.

B Tasti di comando che si possono utilizzare. Questi ed altri tasti sono descritti nel Capitolo 2.

C L'area comandi sullo schermo, dove è possibile immettere un numero opzione, un comando di controllo, un comando di procedura o una specifica OCL. Questa area è composta da due righe.

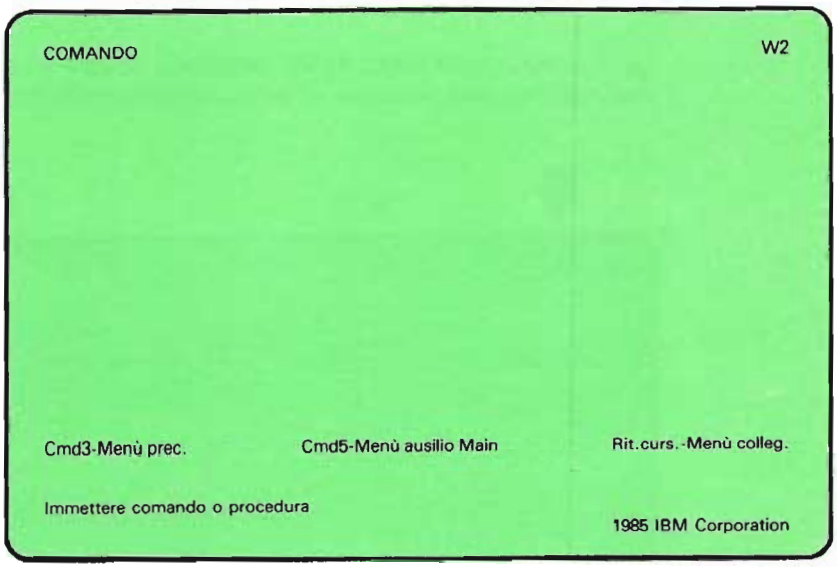
D L'area sullo schermo dove sono evidenziati i messaggi.

Utilizzo di uno schermo di comando senza menù

Si utilizzano gli schermi che seguono per immettere i comandi, procedure o specifiche OCL.

Per ottenere questo schermo comando, immettere zero (0) alla richiesta *"Pronto per numero opzione o comando"*, e premere il tasto di immissione.

Nota: Se sul lato destro in alto dello schermo c'è CONSOLE, non è possibile usare l'opzione 0.



Dopo l'ulitizzo dello schermo comandi, premere il tasto di comando 3 per tornare allo schermo precedente; premere il tasto di comando 5 per visualizzare il menù principale di ausilio, o premere il tasto a capo per tornare allo schermo di collegamento.

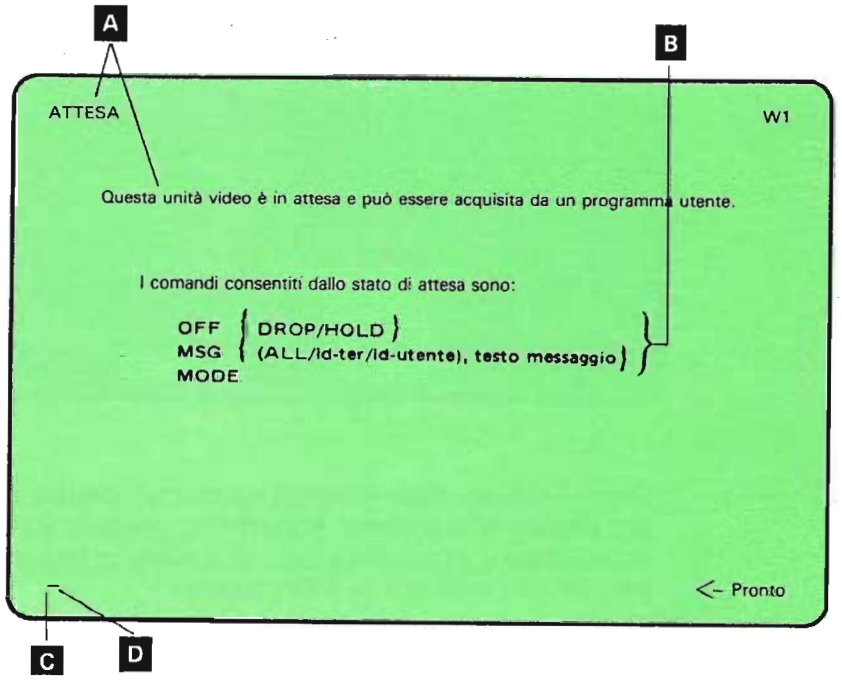
Utilizzo schermo d'attesa

Quando appare uno schermo d'attesa, l'unità video aspetta di essere eseguita da un programma utente che viene eseguito sul sistema. Dopo l'acquisizione è possibile utilizzare l'unità video per immissione dati ed elaborazioni interattive.

Durante l'elaborazione interattiva, l'unità video comunica con il programma. Il programma può richiedere informazioni e l'utente può rispondere.

Se si sta utilizzando una unità video, specificata come unità dati al momento della configurazione, non è possibile usare schermi comando.

Se si utilizza una unità video comandi, si può passare da uno schermo comandi ad uno schermo d'attesa immettendo il comando MODE.



A Indica che si sta utilizzando una stazione video dati o che si è immesso il comando MODE su un video comandi.

B Comandi che si possono utilizzare.

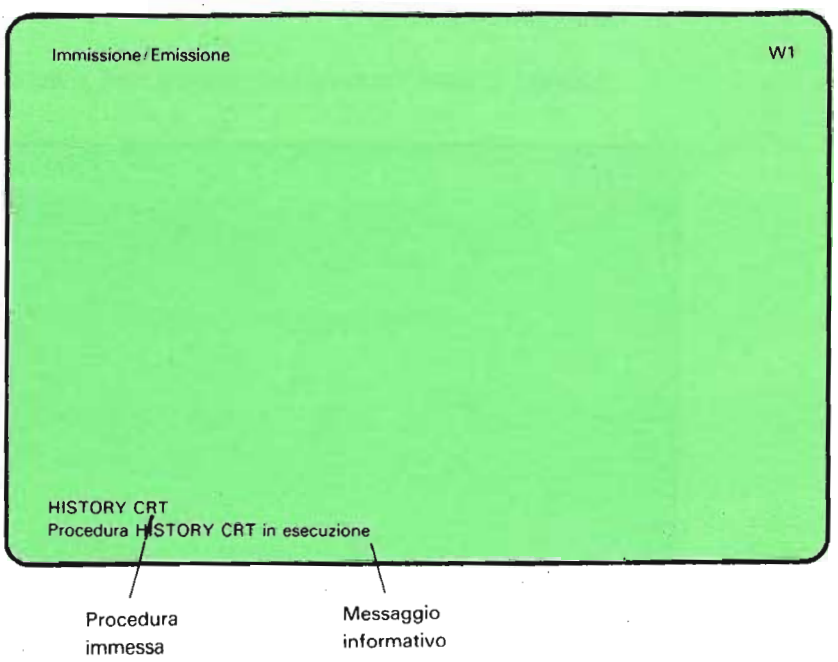
C L'area sullo schermo dove si può immettere l'immissione. È composto da due righe.

D L'area sullo schermo su cui appaiono i messaggi.

Per tornare su uno schermo comandi, immettere MODE e premere immissione.

Compensazione schermo immissione-emissione

Lo schermo Immissione-Emissione viene visualizzato mentre il sistema sta eseguendo una procedura. Lo schermo contiene un messaggio informativo sulla procedura in esecuzione. Per esempio se si immette HISTORY CRT e si preme il tasto di immissione per visualizzare il file cronologico, il sistema visualizza il seguente schermo Immissione-Emissione.



Dopo la visualizzazione dello schermo Immissione-Emissione, il sistema mostra il file cronologico; dopo aver visto il file premere il tasto di comando 7 per tornare allo schermo su cui era stato immesso il nome dalla procedura.

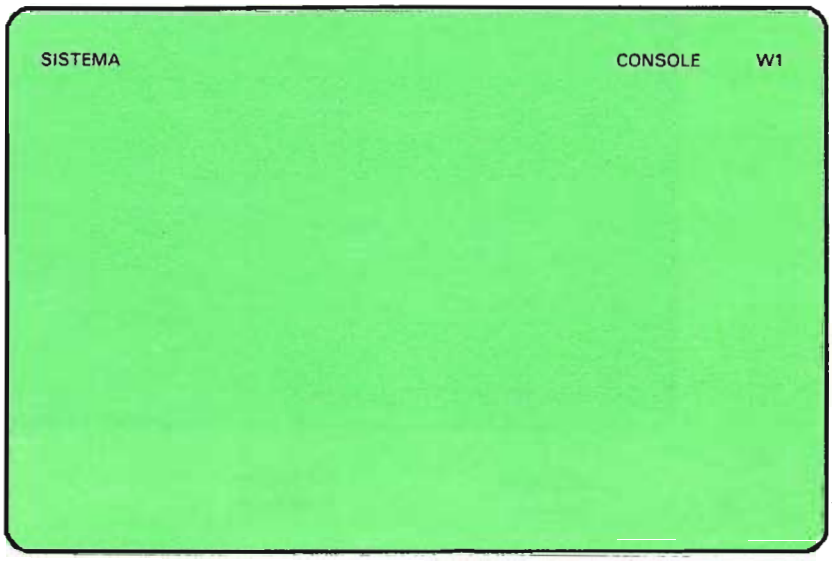
Utilizzo schermo console

Lo schermo console può essere visualizzato solo sulla console di sistema. Per ottenerlo:

— Tenere premuto il tasto **Shift** (**Scambio**) e premere il tasto richiesta sistema.

— Rilasciare questi tasti.

— Premere il tasto immissione; appare uno schermo come il seguente:



È possibile usare lo schermo console per ricevere o inviare messaggi e per immettere tutti i comandi di controllo ad eccezione di JOB, MENU, MODE e OFF.

Non è possibile usare lo schermo console per immettere comandi di procedura. Questi comandi devono essere immessi da uno schermo comandi.

Per tornare su uno schermo dopo l'utilizzo di uno schermo console:

— Tenere premuto il tasto **Shift** e premere il tasto richieste sistema.

— Rilasciare i tasti.

— Premere il tasto di immissione.

Richiesta di un menù di ausilio da uno schermo console

Per tale richiesta:

— Premere il tasto di comando 5, o immettere HELP e premere il tasto immissione per visualizzare il menù console di sistema o

— Immettere un nome di un menù di ausilio e premere il tasto di ausilio o

— Immettere AIUTO, lasciare spazi in bianco ed immettere il nome del menù di ausilio; poi premere il tasto di immissione.

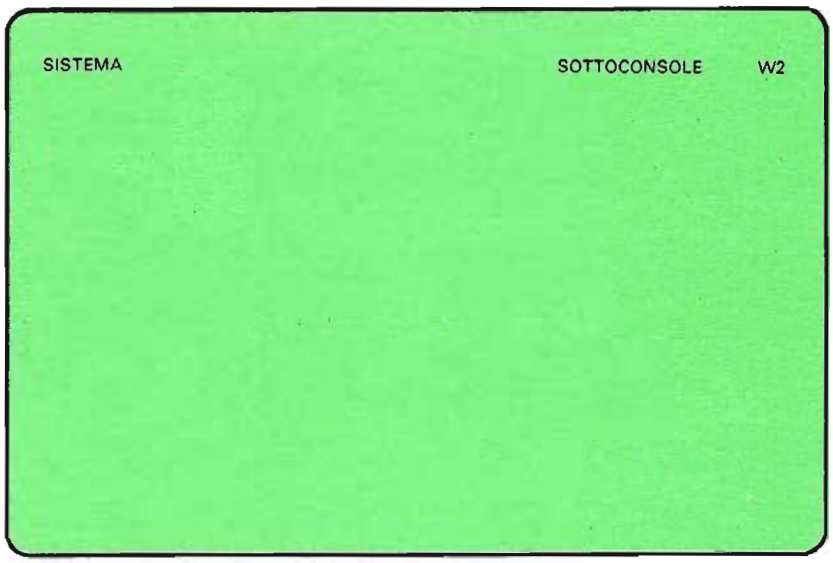
Utilizzo schermo sottoconsole

Uno schermo sottoconsole può essere utilizzato soltanto da una sottoconsole (una unità video che controlla una o più stampatrici). Per ottenerlo:

— Tenere premuto il tasto **Shift** e premere il tasto richiesta sistema.

— Rilasciare questi tasti.

— Premere il tasto immissione; appare uno schermo come il seguente:



È possibile usare lo schermo di sottoconsole per ricevere o inviare messaggi e per immettere tutti i comandi di controllo ad eccezione di JOB, MENU, MODE e OFF. Non è possibile immettere comandi di controllo che sono riservati alla console di sistema, come START SYSTEM o STOP SYSTEM.

Non è possibile usare lo schermo di sottoconsole per immettere comandi di procedura. Questi comandi devono essere immessi da uno schermo comandi.

Per tornare su uno schermo dopo l'utilizzo di uno schermo console:

— Tenere premuto il tasto **Shift** e premere il tasto richiesta sistema.

— Rilasciare i tasti.

— Premere il tasto di immissione.

Richiesta di un menù di ausilio da uno schermo sottoconsole

Per tali richieste:

— Premere il tasto di comando 5, immettere HELP e premere il tasto di immissione per visualizzare il menù console di sistema o

— Immettere il nome di un menù di ausilio e premere il tasto di ausilio o

— Immettere HELP, lasciare spazio in bianco, ed immettere il nome del menù d'ausilio; poi premere il tasto di immissione.

Capitolo 5. Messaggi

I messaggi sono il modo in cui il Sistema comunica con l'operatore nonché il modo in cui l'operatore comunica con gli operatori delle altre unità. Questo capitolo descrive i messaggi che si possono ricevere e inviare.

Tipi di messaggi visualizzati

Vengono visualizzati i seguenti tipi di messaggi:

- Messaggi di tastiera
- Messaggi del Sistema/36
- Messaggi della Stampatrice
- Messaggi del PC

Quando si sente un segnale acustico e appare un messaggio, o se non vi è segnale acustico ma appare un messaggio, il messaggio può non richiedere alcuna risposta (è un messaggio informativo).
Alcuni messaggi possono indicare di eseguire un'azione, o possono richiedere una risposta.

Messaggi di tastiera

I messaggi di tastiera sono indicati da un numero lampeggiante costituito da 4 cifre nell'angolo inferiore di sinistra dello schermo e la spia luminosa Immissione Impedita (II) è accesa. Anche se si premono i tasti sulla tastiera, sullo schermo non compare nulla. La tastiera rimane bloccata finché non si preme il tasto RIPR.TAST (alcuni messaggi del PC richiedono di premere il tasto BREAK). Immettere nuovamente i dati richiesti.

Se non si conosce la causa dell'errore, premere il tasto RICH AIUTO. Compare un messaggio sull'ultima riga dello schermo. Se è necessaria una spiegazione del messaggio, fare riferimento al manuale *Guida ai messaggi di Sistema* e quindi eseguire quanto consigliato per continuare l'elaborazione. Quanto segue è un esempio di un messaggio di tastiera:

KBD—0009 Il campo richiede caratteri numerici.

Messaggi del Sistema/36

Quanto segue riassume il modo in cui l'operatore sa che il Sistema/36 gli ha inviato un messaggio o il modo in cui l'operatore comunica con gli operatori delle altre unità video.

Se il Sistema/36 invia un messaggio:

- Nell'angolo inferiore di sinistra dello schermo compare un numero lampeggiante di 4 cifre e la spia luminosa Immissione Impedita è accesa sull'unità video. Ciò significa che esiste un messaggio di tastiera in attesa di essere visualizzato.

- Appare un messaggio ed è possibile udire un segnale acustico. La procedura in esecuzione ha visualizzato il messaggio.

- Si sente un segnale acustico e la spia luminosa Attesa messaggio è accesa sull'unità video. Un altro operatore o un lavoro in esecuzione ha inviato un messaggio.

Se si desidera comunicare con l'operatore di un'altra unità video, vedere "Invio Messaggi" nel corso di questo capitolo.

Messaggi informativi

I messaggi informativi possono essere visualizzati sull'unità video da una procedura del Sistema/36 o da una procedura che è stata scritta da un programmatore. I messaggi seguenti sono degli esempi di messaggi informativi in quanto non richiedono una risposta da parte dell'operatore.

Procedura LISTLIBR in esecuzione
Procedura PAGHE in esecuzione

Come specificare di non visualizzare messaggi informativi

Usare il comando INFOMSG NO per impedire che la maggior parte dei messaggi informativi venga visualizzata. Questo consente di risparmiare tempo in quanto l'operatore non viene interrotto dai messaggi informativi mentre sta usando l'unità video. Per immettere il comando:

1. Battere INFOMSG NO da uno schermo comandi.

2. Premere il tasto Immiss.

Se l'operatore sta usando la console del sistema, deve immettere il comando INFOMSG NO da uno schermo comandi o da uno schermo console.

Note:

1. *Dopo aver immesso il comando INFOMSG NO, vengono visualizzati i messaggi informativi che costituiscono delle risposte ad un comando, per esempio "**comando CANCEL riuscito**".*
   *Non viene visualizzato un messaggio informativo quale "**procedura PAGHE in esecuzione**".*

2. *Se si sente un segnale acustico e non è stato inviato alcun messaggio allo schermo console, il lavoro che ha inviato il messaggio è terminato ed il messaggio è stato eliminato. Questo avviene se, durante la configurazione del sistema, non è stata scelta l'opzione di conservazione dei messaggi informativi.*

3. *Dopo aver usato il comando INFOMSG NO per impedire che la maggior parte dei messaggi informativi venga visualizzata, è possibile usare il comando INFOMSG per indicare che la maggior parte dei messaggi informativi deve essere visualizzata.*

Messaggi che indicano di eseguire un'azione

Il Sistema/36 può visualizzare dei messaggi che indicano di eseguire un'azione come:

- Fine volume — inserire minidisco successivo
- Stampatrice P1 non pronta

Per rispondere a questi messaggi, eseguire l'azione richiesta.

Messaggi che richiedono una risposta

Il Sistema/36 visualizza un messaggio per diversi motivi. Per esempio, è possibile che l'operatore usi un comando o una procedura che chiede al Sistema/36 di eseguire un'azione non consentita. Quando ciò avviene, è necessario immettere una risposta al messaggio.
Il messaggio ha un'identificatore, opzioni che è possibile immettere ed un testo che spiega il messaggio. Quanto segue è un esempio di messaggio che richiede una risposta.

```
SYS-1120 Opzioni (123)
Imp. caricare programma dedicato $CNDED. ..... XXXX
```

È possibile fare in modo che il sistema risponda automaticamente ad alcuni messaggi. Questo si chiama risposta automatica. Per informazioni sulla risposta automatica, battere *NOHALT* sulla riga di immissione e premere il tasto RICH AIUTO; viene visualizzato lo schermo Procedura NOHALT.
Premere nuovamente il tasto RICH AIUTO per visualizzare una spiegazione della procedura NOHALT.

Quanto segue è una spiegazione delle varie parti di un messaggio.

- L'identificatore di messaggio è costituito da 3 o 4 caratteri alfabetici seguiti da un trattino e da 4 numeri, come SYS-1120. Ogni messaggio dotato di un'identificatore, diverso da USER, è descritto in un manuale di messaggi. La tabella seguente illustra il codice carattere, il significato del codice ed il manuale in cui sono descritti i messaggi:

COD.	SIGNIFICATO	MANUALE
ASM	Assemblatore	Assembler Messages
BAS	BASIC	BASIC Messages
CBL	COBOL	COBOL Messages
CNFG	Configurazione	Messaggi del Sistema
DDM	DDM	Distributed Data Management
DFU	DFU	Messaggi di utilità
DSNX	DSNX	Communications and System Management Guide
EMU, ESU	Enulazione 3270	3270 Device Emulation Messages
FORT	FORTRAN	FORTRAN IV Messages
KBD	Tastiera	Messaggi del Sistema
RJE	Immissione lavori a distanza	MSRJE Messages
RPG	RPG II	Messaggi RPG II
SDA	SDA	Messaggi di utilità
SEU	SEU	Messaggi di utilità
SORT	Programma per la selezione	Messaggi del Sistema
SYS	SSP	System Messages
WSU	WSU	Messaggi di utilità

I messaggi sono elencati in sequenza nell'ambito di ciascun manuale in base al numero di 4 cifre.
Questo numero di chiama codice di identificazione messaggio.

- Le opzioni che si possono usare per rispondere al messaggio sono visualizzate fra parentesi (123). Ogni messaggio visualizza solo le opzioni consentite.

  Quanto segue descrive ciò che avviene generalmente quando si sceglie un'opzione per rispondere ad un messaggio. Poiché ogni messaggio ha una descrizione diversa, fare sempre riferimento alla parte *Opzioni* della descrizione di ciascun messaggio nel manuale dei messaggi appropriato per i dettagli specifici.

  Opzione 0: quando si sceglie questa opzione, generalmente l'errore viene ignorato ed il lavoro continua.

  Opzione 1: quando si sceglie questa opzione, generalmente l'operazione che ha provocato l'errore viene ritentata ed è possibile continuare il lavoro.

  Opzione 2: quando si sceglie questa opzione, generalmente il passo di lavoro viene terminato. Se questa opzione pone termine al passo del lavoro, il lavoro continua con il passo di lavoro successivo.

  Opzione 3: quando si sceglie questa opzione, il lavoro viene annullato.

  Opzione D: questa opzione è disponibile quando è visualizzata l'opzione 3; l'opzione D non è però visualizzata e non viene descritta nella descrizione del messaggio. Quando si sceglie questa opzione, il contenuto della memoria principale e della memoria di controllo viene copiato nell'area di copia del contenuto della memoria sul disco. Si verificano le azioni del sistema descritte nell'opzione 3.

  Opzione H: questa opzione è disponibile quando è visualizzata l'opzione 3 se si sta usando uno schermo di supporto testi esplicativi. Quando si sceglie questa opzione, lo schermo in cui è stato commesso l'errore viene nuovamente visualizzato. È quindi possibile correggere l'errore e continuare il lavoro.

- Il testo del messaggio, Imp. caricare programma dedicato $CNDED.

- I tre puntini, ..., alla fine del testo del messaggio indicano che vi sono delle ulteriori informazioni che è possibile visualizzare. Se si preme il tasto Immiss. o il tasto RICH AIUTO senza battere un numero di opzione, vengono visualizzate le ulteriori informazioni del messaggio.

- Se viene visualizzato un codice di riferimento del sistema di 4 caratteri, XXXX, usare l'identificatore del messaggio, SYS-1120, per trovare la descrizione del messaggio. Se è necessario chiamare l'assistenza tecnica, registrare il codice di riferimento del sistema, premere il tasto STAMP definito e fornire il codice e lo stampato al tecnico.

- Se non si visualizzano le informazioni aggiuntive del messaggio, battere la risposta sulla riga di immissione e premere il tasto Immiss.

Se si usa lo schermo di console, è necessario rispondere al messaggio con il comando REPLY descritto in seguito in questo capitolo.

Ulteriori informazioni su un messaggio

Quanto segue è un esempio di ulteriori informazioni messaggio che potrebbero essere visualizzate per il messaggio SYS-1120.

Vi sono altri programmi o attività del sistema attivi. Opzione 1 per ritentare: gli altri programmi e attività potrebbero essere terminati; opzione 2 per fine passo lavoro; 3 per annullare lavoro.

Per ulteriori informazioni prima di rispondere al messaggio, vedere il relativo manuale dei messaggi.

Le opzioni consentite sono tra parentesi.

Dopo la visualizzazione delle informazioni per rispondere al messaggio:

- Immettere un numero di opzione (123)
- Premere il tasto Immiss. per rispondere al messaggio

Visualizzazione messaggi di attesa

Visualizzazione dei messaggi sulla console del sistema o su una sottoconsole

Per visualizzare un messaggio che è stato inviato allo schermo console mentre si sta usando uno schermo comandi o si sta eseguendo un lavoro, passare allo schermo console o ad uno schermo sottoconsole. Per effettuare il passaggio:

- Tenere premuto il tasto di maiuscola e premere il tasto RICH SIST.
- Rilasciare i tasti
- Premere il tasto Immiss. per visualizzare il messaggio

Per visualizzare i messaggi quando si sta usando lo schermo di console, premere il tasto Immiss.; i messaggi vengono visualizzati. Se l'indicatore Attesa messaggio rimane acceso:

- Lo schermo è pieno di messaggi a cui non è stato risposto. Vedere "Risposta ai messaggi sulla console di sistema o su una sottoconsole" in seguito in questo capitolo.
- Un lavoro in esecuzione può aver visualizzato un messaggio. Tornare allo schermo comandi.

Come rispondere ai messaggi sulla console di sistema e su una sottoconsole viene spiegato in seguito in questo capitolo.

Visualizzazione dei messaggi su un'unità video comandi o su un'unità video per l'immissione di dati

I messaggi inviati ad un'unità video non collegata vengono visualizzati automaticamente dopo il collegamento se la riservatezza è attiva sul sistema.

Visualizzazione di un messaggio quando non si sta eseguendo un lavoro:

- Battere MSG sulla riga di immissione
- Premere il tasto definito per visualizzare il messaggio
- Premere il tasto Immiss. per uscire dallo schermo messaggi

Se non si vuole visualizzare immediatamente il messaggio, esso viene conservato in modo da poterlo visualizzare non appena è opportuno per l'operatore o finché non sia terminato il lavoro in esecuzione.
L'indicatore Attesa messaggio rimane acceso.
Se vengono inviati ulteriori messaggi, si sente un segnale acustico. È possibile conservare un massimo di 25 messaggi contemporaneamente. Se sono stati inviati 25 messaggi che non sono ancora stati visualizzati, gli ulteriori messaggi inviati non vengono accettati. Il mittente riceve un messaggio che lo informa che il messaggio inviato non è arrivato all'unità video di destinazione.

Quando si effettua lo scollegamento, gli eventuali messaggi in attesa di visualizzazione sull'unità video vengono visualizzati automaticamente.

Per visualizzare un messaggio in fase di esecuzione di un lavoro, premere il tasto ATTEN. viene visualizzato lo schermo Opzioni interrogazione.

- Battere 6.
- Premere il tasto Immiss. il messaggio viene visualizzato sullo schermo visualizzazione Messaggio.
- Dopo aver letto il messaggio, premere il tasto Immiss. per ritornare allo schermo Opzioni Interrogazione.
- Battere uno zero (0).
- Premere il tasto Immiss. per ritornare al lavoro interrotto.

Invio messaggi

È possibile inviare un messaggio a:

- Un'altra unità video
- Un altro operatore
- La console di sistema
- Tutte le unità video

Il messaggio inviato può avere un massimo di 75 caratteri di testo. Se è necessario mandare un messaggio più lungo di 75 caratteri, si dovrà mandare più di un messaggio. Se si invia un messaggio ad un altro operatore e tale operatore è collegato a più di un'unità video, il messaggio viene inviato soltanto ad una delle unità video.

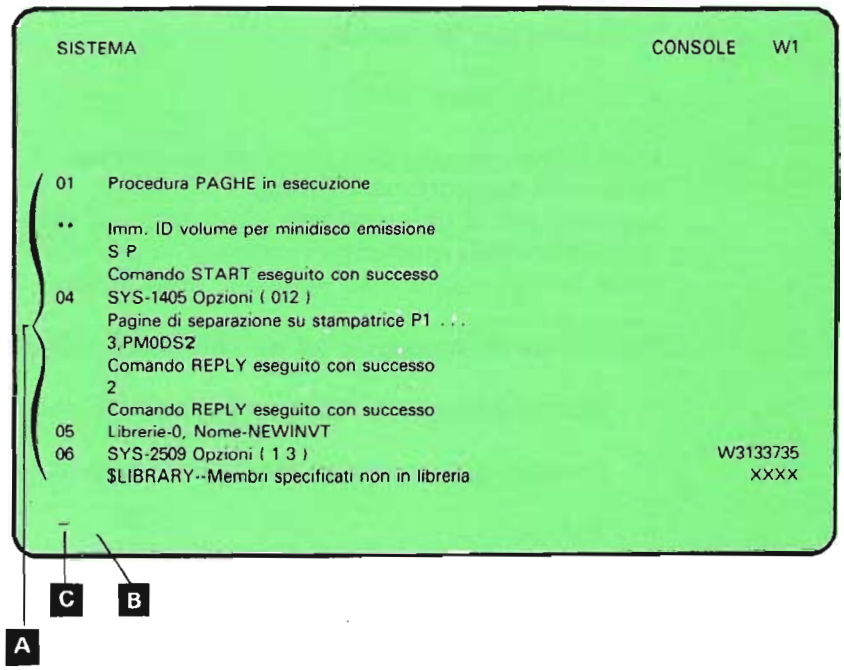
Per inviare un messaggio ad un'altra unità video:

- Battere MSG sulla riga di immissione di uno schermo comandi.
- Premere il tasto RICH AIUTO; viene visualizzato il menù Messaggio.
- Battere 1.
- Premere il tasto Immiss.; viene visualizzato lo schermo Stato Terminale.
- Battere l'ID dell'unità video che deve ricevere il messaggio. Questa ID viene visualizzata nella colonna ID-TER.
- Battere il messaggio che si vuole mandare.
- Premere il tasto Immiss. per inviare il messaggio.
- Premere il tasto di comando 3 per ritornare al menù precedente.

Nota: Se si vuole inviare un altro messaggio, battere sopra le immissioni effettuate per il primo messaggio.

Risposta ai messaggi alla console di sistema o sottoconsole

Lo schermo usato per rispondere ad un messaggio dallo schermo console e dallo schermo di sottoconsole contiene un'area di scorrimento; righe per il messaggio e righe per le immissioni. Lo schermo seguente è un esempio di uno schermo console.



- L'area di scorrimento console Ⓐ può contenere i messaggi inviati dal sistema o da un altro operatore e le informazioni che sono state immesse sullo schermo console. Quando quest'area è piena, le vecchie immissioni (quelle superiori) scorrono verso l'alto uscendo dallo schermo e le nuove immissioni compaiono sul fondo dello schermo.

  I messaggi che richiedono una risposta, ed ai quali non è stato risposto, non scompaiono dallo schermo. Viene visualizzato un messaggio se lo schermo è pieno di messaggi a cui non si è risposto. Si deve rispondere ad alcuni dei messaggi per poter ricevere quelli nuovi. Se non si risponde ad alcuno dei messaggi il sistema salva quelli che sono in attesa di visualizzazione.

- Le righe messaggio Ⓑ contengono i messaggi visualizzati più recenti.

- Le righe di immissione Ⓒ sono due righe sulle quali l'operatore batte i comandi e risponde ai messaggi.

Dopo che un messaggio è stato visualizzato sullo schermo console o sullo schermo sottoconsole, è possibile:

- Rispondere ad un messaggio dotato di ID risposta

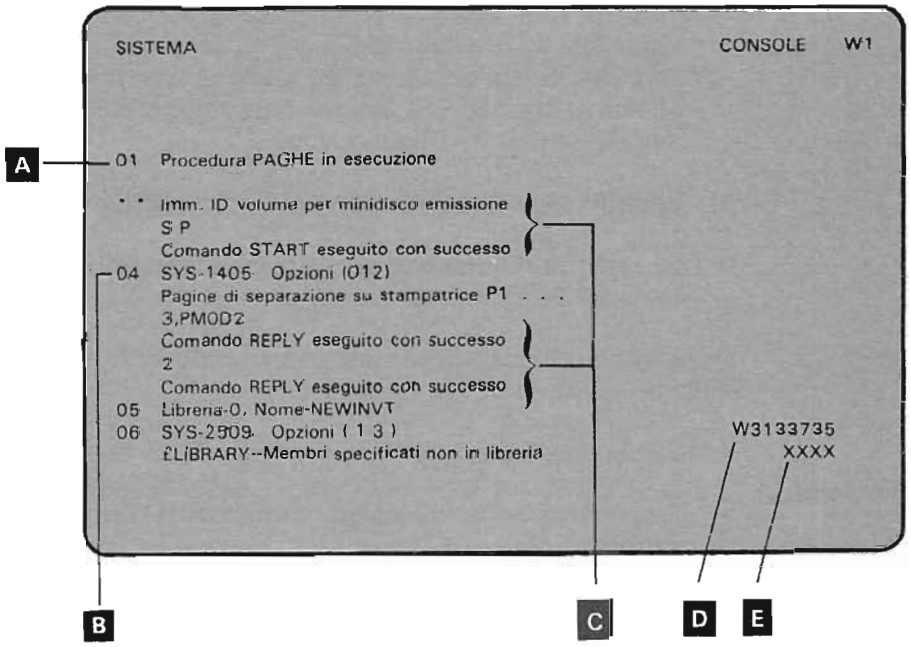
- Rispondere ad un messaggio dotato di ID risposta e di opzioni di risposta

- Rispondere a tutti i messaggi informativi in modo che possono essere tolti dallo schermo.

- Eliminare dallo schermo tutti i messaggi a cui è stato risposto.

Un ID risposta è un numero di 2-cifre che appare nelle due prime colonne sul lato sinistro dello schermo. Una volta effettuata la risposta, l'ID utente viene sostituita da due asterischi (**).

Quello che segue è un esempio di messaggi con risposta:



- Ⓐ È un messaggio informativo. Non ci sono opzioni. Ha un ID risposta di 01. Per rispondere al messaggio 01, immettere:

  REPLAY 01 o R 1 o 1

  Se non si vogliono visualizzare tutti i messaggi informativi utilizzare il comando INFOMSG NO.

- Il messaggio Ⓑ (SYS-1405) ha un ID risposta 04 e richiede una opzione (012). I tre punti indicano una informazione aggiuntiva. Per rispondere con l'opzione 1 immettere:

  REPLAY 04,1 o R 4,1 o 4,1

  Per visualizzare il messaggio aggiuntivo immettere 04 o 4 e premere immissione.

  Possibili opzioni che potrebbero essere visualizzate per un messaggio e il loro significato sono spiegate nel capitolo "Messaggi che richiedono una risposta".

- Questi messaggi Ⓒ sono risposte a messaggi o messaggi che non richiedono risposta. Per eliminare questi messaggi e quelli che hanno ricevuto risposta, immettere:

  REPLAY C o R C

- È l'ID Ⓓ del lavoro di otto caratteri che ha ricevuto il messaggio. Questo campo indica al sistema se il messaggio era stato mandato da una funzione del sistema.

- Se viene visualizzato un codice di riferimento del sistema Ⓔ, utilizzare l'appropriato manuale per identificare il messaggio. Se si rende necessario chiamare il Servizio di assistenza, annotare questo codice ed il messaggio e conservarli.

Messaggi di stampa

Ce ne sono di due tipi: messaggi per l'operatore e messaggi di errore di stampa.

Messaggi operatore

Questi messaggi appaiono sulla riga 25 e sono:

Nota: Se non si sa cosa rispondere, vedere il ***manuale operativo*** *della stampatrice che si sta utilizzando.*

Stampatrice collegata fuori linea

La stampatrice non era pronta quando è stata richiesta una operazione. Questo messaggio scompare una volta dato l'avvio alla stampatrice.

Stampatrice fuori linea: potrebbero essersi perduti dati

Sono stati mandati dati ad una *stampatrice non pronta.*

I buffer interni di stampatrice potrebbero aver perduto i dati. Il Sistema/36 viene informato che la stampatrice non è disponibile. Questo messaggio viene rimosso se si può continuare ad inviare informazioni alla stampatrice.

Opzione invalida

Si è scelta una opzione che non appare sul pannello di controllo dell'operatore; questo messaggio viene rimosso non appena viene scelta una opzione valida.

Emulazione 5256 sospesa

Si è sospesa l'emulazione stampatrice e questa può essere ora utilizzata da un programma applicativo PC; questo messaggio viene rimosso non appena viene scelta una opzione di avvio.

Messaggi d'errore

Sulle stampatrici PC si riscontrano soltanto le condizioni *"Fine Moduli"* e *"Stampatrici inibite"*.

Fine moduli

Significato: Quando si verifica questa condizione accade quanto segue:

- L'indicatore Pronto è spento.
- L'indicatore di attenzione è acceso.
- Il Sistema/36 è avvertito della fine dei moduli.

  Nota: Se è collegata una stampatrice a colori IBM, questa condizione non viene riportata al Sistema/36.

Azione: Si potrà:

1. Scegliere l'opzione Stop sul pannello operatore.
2. Correggere le condizioni di fine carta (caricare altra carta) e rendere la stampatrice pronta. Vedere l'appropriata guida operativa della stampatrice.
3. Scegliere l'opzione di Avvio e l'indicatore di pronto si accende.

Stampatrice non pronta

Significato: La stampatrice non è pronta a causa di uno dei motivi che seguono:

- La stampatrice è fuori linea.
- Si è verificata una condizione di errore.
- Si è verificato un errore di supero-tempo.

Si è verificato quanto segue:

- L'indicatore di Pronto è spento.
- Si è acceso l'indicatore di errore stampatrice.
- Un messaggio di *Stampatrice fuori linea* appare sulla riga messaggi.
- Se i dati Sistema/36 sono stati inviati alla stampatrice mentre si verificava una condizione di errore, un messaggio avverte che i dati potrebbero essere perduti.

Azione: Si potrà:

— Scegliere l'opzione Stop sul pannello operativo.

— Correggere le condizioni di errore e rendere la stampatrice pronta. Vedere l'appropriata guida operativa della stampatrice.

— Scegliere l'opzione di Avvio e l'indicatore di Pronto si accende.

Valori campi dati emissione per stampatrice IBM 5219

I valori campi dati emissione sono codici di 7-cifre che appaiono sul pannello di controllo della stampatrice IBM 5219. Questi codici possono indicare una catena di stampa, un dispositivo o una condizione di errore.

Se viene richiesto un tipo di carattere di stampa chiamare l'operatore di sistema.

Se si è verificata una condizione di errore, seguire le istruzioni della guida operativa.

Colonna	Contenuto
Valore	Valore campo dati emissione
Installazione	Indicatore installazione acceso
Caricamento	Indicatore caricamento carta acceso
Errore	Indicatore errore stampatrice acceso
Azione operatore	Azione operatore richiesta

L'azione dell'operatore per ciascuno dei valori dati emissione richiede che l'operatore scelga l'opzione Arresto, esegua l'azione listata, e poi scelga di nuovo l'opzione Avvio.

Fare riferimento alla tabella che segue per i valori campi dati emissione.

Valore	Inst.	Caric.	Eccez.	Intervento operatore
01		X	X	Caricare il contenitore di moduli e premere Avvio.
01		X		Caricare la carta e premere Avvio.
01	X	X		1. Rimuovere il trascinamoduli, se installato. 2. Se è installato il trascinamoduli ruotare il deviatore carta nella posizione manuale. Premere Avvio. 3. Se è installato il primo alimentatore moduli, sollevare il rullo nella posizione di alimentazione manuale. Fare scorrere la guida per l'inserimento esattamente nella giusta posizione. Premere Avvio.
02		X	X	Caricare il contenitore di moduli alto e premere Avvio.
02		X		Caricare la carta e premere Avvio.
02	X	X		Installare il trascinamoduli e premere Avvio.
03	X	X		Installare l'alimentatore di moduli e premere Avvio.
03		X	X	Caricare il contenitore di buste e premere Avvio.
05	X		X	La carta o le buste non sono alimentati correttamente.

Valore	Inst.	Caric.	Eccez.	Intervento operatore
0E		X		1. Se il trascinamento è installato, rimuoverlo. Se l'alimentatore moduli è installato, ruotare il deviatore carta nella posizione manuale. Se è installato il primo alimentatore moduli, sollevare il rullo nella posizione di alimentazione manuale. Fare scorrere la guida per l'inserimento esattamente nella giusta posizione. 2. Caricare la busta e premere Avvio.
55				La stampatrice è stata arrestata. Contattare il responsabile del Sistema.
78 o 79	X		X	Alimentazione carta o busta errata quando si è accesa la stampatrice.
88	X	X	X	Spegnere la stampatrice. Aspettare 10 secondi, poi accendere di nuovo la stampatrice.
94	X		X	È stato scelto un indirizzo invalido nel pannello posteriore della stampatrice.

Valore	Inst.	Caric.	Eccez.	Intervento operatore
Qualsiasi numero tranne che 05, 06, 78, 79, 88, o 94	X		X	Premere Arresto, poi Avvio. La stampatrice cancellerà la visualizzazione delle 2-cifre e diverrà operativa.
10-14 16-17 20-26 30-32 e 40			X	Contattare il responsabile del sistema e riportare l'errore (includere il numero visualizzato).
Qualsiasi numero				Se l'indicatore di Modifica carattere di stampa è acceso, modificare il carattere di stampa indicato dal responsabile del Sistema.

Messaggi PC

Errori durante l'inizializzazione

I messaggi che seguono potrebbero apparire sullo schermo a seguito di errori durante l'inizializzazione:

aaaaa.bbb File non trovato (Errore 100)

È stato richiesto un nome sulla riga comandi (utilizzando I=aaaaa.bbb) che non esiste sull'unità indicata. Il controllo torna al DOS.

File non trovato

Non è stato trovato un file nel sottoindirizzario dell'unità richiesta e assunta automaticamente.

Nota: Il nome file non comprende il metodo; questo deve essere nel sottoindirizzario dell'unità richiesta.

Nome unità invalido

È stata denominata una unità invalida per il file personalizzazione tastiera nel file di configurazione o in un parametro tempo di esecuzione (per esempio, E:UEMUKBPC.PRO).

Nome file invalido

È stato richiesto un nome file che non risponde ai requisiti DOS. Per esempio i file non possono includere informazioni di metodo (sottoindirizzario) come C:UEMUKBPC.PRO.

File vuoto

Il file non contiene record

Dato di inizializzazione non usabile (Errore 200)

Il file di configurazione esiste, ma non contiene dati nel formato corretto. Il file configurazione viene generato dal programma di configurazione (CONFIG.EXE), e può essere stampato solo da CONFIG. EXE. Se il file di configurazione non viene riconosciuto, viene visualizzato questo messaggio ed il controllo torna al DOS. Si potrà cancellare il file e eseguire CONFIG.EXE per creare un nuovo file.

Sintassi invalida

I messaggi che seguono possono apparire sullo schermo a causa di un errore di sintassi

= Segno mancante o fuori posto

Il segno uguale (=) deve essere separato dagli altri caratteri almeno da uno spazio in bianco.

Define non trovato

La prima parola di ogni riga nel file di tastiera deve essere *define*. Questo messaggio appare quando *define* è mancante o fuori posto; la parola può anche essere troncata, ma i primi tre caratteri *def* sono necessari; può essere minuscolo, maiuscolo o entrambi.

Definizione riga supera 512 caratteri

È stata trovata una definizione riga più lunga di 512 caratteri.

Carattere invalido "X" trovato

È stato trovato un carattere "X" nella definizione che non è definibile sullo schermo 5250.

Definizione non valida

La definizione record sta tentando di assegnare un modo Shift non valido. I modi Shift validi sono:

- Alternativo = un nome tasto a-PC
- Scambiato = un nome tasto s-PC
- Non scambiato = un nome tasto PC

Codice scansione PC invalido

Il valore per il numero usato per il codice scansione non è un esadecimale 01 e 7F. Il numero deve contenere due cifre.

Tasto non definibile in modo alternativo

I tasti **Alt, Ctrl, Esc** e **Scroll Lock** non possono essere definiti in modo alternativo; servono per compiti speciali. Per esempio Alt-Ctrl è utilizzato per visualizzare l'indirizzo dell'unità video dove è visibile l'indicatore del buffer di tastiera.

Nessuna definizione

Nulla fa seguito alla parola chiave *define*; questa deve essere seguita da un segno uguale e da una funzione 5250 valida.

Definizione nulla

Non è consentita una definizione nulla. Le definizioni nulle sono due delimitatori; per esempio:

deF s-a = ""
deF a-s = "Questo" [] 'ha una definizione nulla'
deF a-s = '' E così fa questo!"

Non trovato nome tasto PC

Non è stato trovato nulla sulla riga di definizione dopo la parola chiave *define*. Ci deve essere qualcosa dopo.

I tasti Shift non sono definibili

I tasti Shift PC (codice scansione 2A e 36) sono sempre definiti come tasti Shift e non possono essere modificati. A un tasto Shift non può essere assegnata una funzione. Questi tasti devono sempre essere usati con altri tasti per scegliere un carattere o una funzione.

Delimitatore di stringa o funzione mancante

Il delimitatore di stringa ('o") o di funzione ([o]) è mancante o fuori posto dopo il segno di uguale. Le stringhe devono iniziare e finire con lo stesso delimitatore ('o") e questo non può apparire all'interno della stringa. Le funzioni devono iniziare con una parentesi: ([) e finire con una parentesi (]).

Nome funzione sconosciuto 'xxxx'

Un nome funzione (xxxx) non definibile sullo schermo 5250, è stato trovato in una definizione.

I nomi funzione possono essere maiuscoli, minuscoli o entrambi.

Nome tasto PC sconosciuto

È stato usato un nome tasto PC invalido. I nomi speciali possono essere maiuscoli, minuscoli o entrambi. Si è verificato un errore nel porre un nome funzione 5250 alla sinistra del segno uguale o si è messo uno spazio nel nome tasto PC.

Solo 1 carattere o funzione

Soltanto un carattere o funzione alla volta è possibile assegnare ad ogni tasto in modo non-shift. Si deve usare il modo alternativo per assegnare una stringa.

Capitolo 6. Utilizzo di procedure, comandi e specifiche OCL

Questo capitolo elenca le attività che si possono voler eseguire sul Sistema/36 e descrive come usare il supporto di ausilio per tali attività.

Vengono elencati i comandi, le procedure e le specifiche OCL.

- Creazione e gestione file su disco
- Creazione e gestione libreria
- Gestione cartelle e membri di cartella
- Elaborazione minidischi
- Creazione e gestioni formati video, menù e membri messaggi
- Creazione e gestione programmi
- Utilizzo prodotti d'ufficio
- Esecuzione programmi e procedure
- Modifiche e controllo stampatrici, lavori e unità video
- Definizione sistema e suoi utenti
- Comunicazioni con altri sistemi
- Gestione sistema
- Determinazione e correzione errori

Utilizzo del supporto di ausilio per eseguire una attività

Quando ci si collega con il Sistema/5364, si può usare il supporto di ausilio per le attività da svolgere. Questo supporto è formato da menù, procedure, comandi e testi di ausilio. È possibile usarlo quando:

- Si conoscono i nomi dei comandi e delle procedure.
- Si conoscono le attività che si vogliono eseguire, ma non i nomi dei comandi e delle procedure che eseguono le attività.

Nel caso si conoscano i nomi dei comandi o procedure

Utilizzare i passi che seguono:

1. Immettere i nomi della procedura o del comando sulla riga di immissione di uno schermo comando.
2. Premere il tasto di ausilio; viene visualizzato uno schermo procedura o uno schermo comando, che permette l'immissione dei parametri necessari per l'esecuzione della procedura o del comando.
3. Immettere i programmi sulla riga di immissione dello schermo comandi o procedure; o se si necessita di una spiegazione:
   a. Premere il tasto di ausilio per visualizzare il testo di ausilio.
   b. Dopo aver letto il testo premere il tasto di comando 3 per tornare allo schermo precedente.
   c. Immettere i parametri.
4. Premere immissione; l'attività verrà eseguita.

Per maggiori informazioni sul supporto di ausilio, si veda il Capitolo 4.

Quando non si conoscono i nomi delle procedure o dei comandi

Utilizzare i passi che seguono:

1. Iniziare con il menù principale di ausilio. Per visualizzare questo menù, immettere MAIN sulla riga di immissione di uno schermo comandi e premere il tasto di ausilio.

2. Immettere il numero opzione che generalmente descrive l'attività che si vuole eseguire.

3. Premere immissione; viene visualizzato un altro menù.

4. Immettere il numero opzione che più specificatamente descrive l'attività che si vuole eseguire.

5. Premere immissione; viene visualizzato un altro menù.

6. Continuare a scegliere numeri opzione fino a fare apparire lo schermo procedura o comando che si desidera.

7. Immettere i parametri sulla riga di immissione dello schermo comandi o procedura; o se si necessita di una spiegazione:

   a. Premere il tasto di ausilio per visualizzare il testo di ausilio.

   b. Dopo aver letto il testo premere il tasto di comando 3 per tornare allo schermo precedente.

   c. Immettere i parametri.

8. Premere immissione; l'attività verrà eseguita.

Per maggiori informazioni sul supporto di ausilio, si veda il Capitolo 4.

Creazione e gestione file su disco

Modifica

Per modificare le informazioni su un file disco utilizzando il programma di utilità DFU, usare la procedura UPDATE o il programma interattivo di definizione dati IDDU.

Per utilizzare un file in un programma, usare la specifica OCL FILE (per file su disco).

Compressione

Per comprimere spazio su disco; cioè per raccogliere tutto lo spazio libero del disco in un'area, usare la procedura COMPRESS.

Copia

Per copiare un file disco (usare la procedura COPYDATA) e fare una o più delle cose che seguono:

Creare un nuovo file disco con la stessa organizzazione file
Creare un nuovo file disco con una differente organizzazione file
Modificare la lunghezza record di un file
Includere specifici record in un file
Omettere specifici record da un file
Rimuovere record cancellati da un file

Per aggiungere un file disco su un file minidisco già esistente, usare la procedura SAVE.

Per creare o copiare un file su minidisco dati base interscambio o I-interscambio (trasferire un file su un altro sistema), usare la procedura TRANSFER.

Per copiare il file cronologico su un file disco, usare la procedura HISTORY.

Per copiare un file di stampa differita su un file disco, usare la procedura COPYPRT.

Per copiare un file transazioni (WSU) su un file disco ed includere o omettere particolari record, usare la procedura WSUTXEX.

Creazione

Per creare un file disco vuoto, usare la procedura BLDFILE o l'IDDU. Per creare un file disco ed immettere record nel file usando il programma di utilità DFU, utilizzare la procedura ENTER o IDDU.

Per creare od usare un file in un programma, usare la specifica OCL FILE.

Per creare un indice alternativo per un file esistente su disco, usare la procedura BLDINDEX.

Organizzazione

Usare la procedura COPYDATA.

Stampa, visualizzazione

Per stampare o visualizzare il contenuto di un file disco, usare le procedure LISTDATA o LISTFILE.

Per stampare o visualizzare i nomi di tutti i file su un disco o minidisco, usare la procedura CATALOG.

Per stampare o visualizzare un file o libreria salvata su minidisco, usare la procedura LISTDATA o LISTFILE.

Per stampare o visualizzare il file cronologico, usare la procedura HISTORY.

Per stampare o visualizzare il contenuto di un file usando il DFU, utilizzare la procedura LIST.

Per copiare una entrata di stampa differita su un file disco, e poi visualizzare quel file disco, usare la procedura COPYPRT.

Rimozione

Per rimuovere un file da disco o da minidisco, usare la procedura DELETE.

Per copiare un file disco e rimuovere i record cancellati dal disco, usare la procedura COPYDATA.

Ridenominazione

Per ridenominare un file disco, usare la procedura RENAME.

Salvataggio

Per salvare uno o più file disco su minidisco, usare la procedura SAVE.

Per aggiungere un file disco su un file già esistente su minidisco, usare la procedura SAVE.

Ripristino

Per ripristinare uno o più file minidisco su disco usare la procedura RESTORE.

Riservatezza

Per assicurare a un file disco di essere letto, modificato, creato o rimosso solo da certi operatori, usare la procedura SECDEF o SECEDIT.

Selezione

Per selezionare il contenuto di un file disco, usare la procedura SORT.

Per selezionare le chiavi di un file ad indici, usare la procedura KEYSORT.

Creazione e gestione librerie

Modifica

Per cambiare l'ampiezza di una libreria e dell'indirizzario di libreria, usare la procedura ALOCLIBR.

Per modificare un membro di libreria, usare la procedura SEU.

Per modificare i tracciati video o menù, usare la procedura SDA.

Per modificare la libreria in uso presso la stazione video, usare la procedura SLIB.

Per modificare la libreria di collegamento, usare la procedura SET.

Per modificare il nome, il sottotipo o il numero di riferimento di un membro di libreria, usare la procedura CHNGEMEM.

Condensazione

Per condensare una libreria, cioè raccogliere tutto lo spazio libero in un'unica area, usare la procedura CONDENSE.

Copia

Per copiare uno o più membri di libreria da una libreria ad un altra usare la procedura LIBRLIBR.

Per copiare uno o più membri di libreria su un file disco o minidisco, usare la procedura FROMLIBR.

Per copiare un membro di libreria su un file minidisco base interscambio, per trasferire il membro di libreria su di un altro sistema, usare la procedura FROMLIBR.

Per copiare un file disco o minidisco contenente uno o più membri su una libreria, usare la procedura TOLIBR.

Creazione

Per creare una nuova libreria, usare la procedura BLDLIBR.

Per creare una nuova libreria, e copiare membri nella libreria, usare la procedura BLDLIBR.

Per creare una nuova procedura o membri origine, usare la procedura SEU.

Per creare tracciati video o menù, usare la procedura SDA.

Stampa, visualizzazione

Per stampare o visualizzare i nomi dei membri di libreria, o listare il contenuto di uno o più membri di libreria, usare la procedura LISTLIBR.

Per stampare o visualizzare i nomi di tutte le librerie su un disco o minidisco, usare la procedura CATALOG.

Per stampare o visualizzare i nomi dei membri di una libreria salvati su minidisco, usare la procedura LISTFILE.

Rimozione

Per rimuovere una libreria da un disco o minidisco, usare la procedura DELETE.

Per rimuovere uno o più membri da una libreria, usare la procedura REMOVE.

Per rimuovere una estensione di una libreria, usare la procedura ALOCLIBR o CONDENSE.

Per rimuove un tracciato video, usare la procedura FORMAT o SDA.

Ridenominazione

Per ridenominare una libreria, usare la procedura RENAME.

Per ridenominare un membro di libreria, usare la procedura CHNGEMEM

Ripristino

Per ripristinare una libreria da minidisco o disco, usare la procedura RESTLIBR.

Salvataggio

Per salvare una libreria su minidisco, usare la procedura SAVELIBR.

Riservatezza

Per salvaguardare una libreria da lettura, modifica, creazione o rimozione, usare la procedura SECDEF o SECEDIT.

Gestione cartelle e membri di cartelle

Modifica
Per modificare l'ampiezza di una cartella, usare la procedura ALOCFLDR.

Condensazione
Per condensare l'ampiezza di una cartella, usare la procedura CONDENSE.

Copia
Per copiare una cartella su minidisco, usare la procedura SAVEFLDR.

Per copiare un membro di cartella su minidisco, usare la procedura ARCHIVE.

Creazione
Per creare o gestire cartelle, usare la procedura TEXTFLDR.

Per creare o gestire un membro di cartella, usare la procedura TEXTDOC.

Stampa, visualizzazione
Per stampare o visualizzare il contenuto di un membro di cartella archiviato su minidisco, usare la procedura LISTFILE.

Per stampare o visualizzare i nomi di tutte le cartelle su disco o minidisco, usare la procedura CATALOG.

Rimozione
Per rimuovere una cartella da disco, usare la procedura DELETE.

Ridenominazione
Per ridenominare una cartella, usare la procedura RENAME.

Riorganizzazione
Per riorganizzare una cartella, usare la procedura ALOCFLDR e CONDENSE.

Ripristino
Per ripristinare una cartella da minidisco, usare la procedura RESTFLDR.

Per ripristinare un membro di cartella da minidisco, usare la procedura RETRIEVE.

Salvataggio
Per salvare una cartella su minidisco, usare la proceudra SAVEFLDR.

Per salvare un membro di cartella su minidisco, usare la procedura ARCHIVE.

Elaborazione di minidischi

Assegnare

Per assegnare ad un lavoro il modulo a minidisco, usare la specifica ALLOCATE OCL.

Per liberare il modulo a minidisco, usare la specifica DEALLOC OCL.

Copiare

Per copiare tutto o parte di un minidisco su un altro, usare la procedura COPYI1.

Per creare o copiare un file in formato base di interscambio o in formato di interscambio I su minidisco, usare la procedura TRANSFER.

Per copiare su una libreria un file su minidisco contenente uno o più membri di libreria, usare la procedura TOLIBR.

Per copiare da una libreria uno o più membri di libreria su minidisco, usare la procedura FROMLIBR.

Preparare

Per preparare (anche detto inizializzare) un minidisco prima di usarlo per salvare i dati, usare la procedura INIT.

Stampare, visualizzare

Per elencare i nomi dei file, delle librerie e delle cartelle contenute su minidisco, o per elencare informazioni generali su un minidisco, usare la procedura CATALOG.

Per elencare un file salvato su un minidisco, usare la procedura LISTDATA.

Per elencare una libreria salvata su un minidisco o per elencare un file di interscambio su un minidisco, usare la procedura LISTFILE.

Eliminare

Per eliminare dal minidisco uno o più file o librerie, usare la procedura DELETE.

Salvare

Per salvare un file su disco su un minidisco, usare la procedura SAVE.

Per salvare una libreria su un minidisco, usare la procedura SAVE LIBR.

Ripristinare

Per ripristinare un file salvato su un minidisco da disco, usare la procedura RESTORE.

Per ripristinare una libreria da un minidisco a disco, usare la procedura RESTLIBR.

Creare e mantenere formati video, menù e membri di messaggio

Formati video

Per creare, modificare e generare formati video che utilizzano l'SDA (screen design aid), usare la procedura SDA.

Per generare soltanto formati video da specifiche origine, usare la procedura FORMAT.

Per eliminare un tracciato video da un membro oggetto tracciato video esistente, usare la procedura SDA o la procedura FORMAT.

Menù

Per creare o modificare un menù che utilizza l'SDA (screen design aid), usare la procedura SDA.

Per generare un menù da specifiche origine, usare la procedura BLDMENÙ.

Per visualizzare un menù, usare il comando di controllo MENÙ.

Membri di messaggio

Per generare un membro di messaggio da specifiche origine, usare la procedura CREATE.

Per creare o modificare i valori di risposta automatica del sistema o i membri di messaggio dell'utente, usare la procedura RESPONSE.

Per assegnare un membro di messaggio a una procedura o a un programma, usare la specifica MEMBER OCL.

Creare e mantenere i programmi

Assembler

Per assemblare un programma Assembler, usare la procedura ASM.

Per creare o modificare un programma Assembler, usare la procedura SEU.

Basic

Per creare, modificare, eseguire un programma BASIC, usare la procedura BASIC.

Per eseguire un *programma* BASIC, usare la procedura BASICR.

Per eseguire una *procedura* BASIC, usare la procedura BASICP.

Per convertire un membro origine BASIC in un membro di sottoprogramma BASIC, usare la procedura BASICS.

RPG II

Per visualizzare un menù con opzioni di programmazione RPG II, usare la procedura RPGP.

Per creare un programma RPG II e quindi alternativamente compilare e correggere errori nel programma origine in linea (?) (sull'unità video) usare la procedura RPGONL.

Per compilare un programma origine RPG II, usare la procedura RPGC.

Per compilare un programma origine RPG II, che contiene specifiche auto-report, usare la procedura AUTOC.

Per creare o modificare una procedura o un RPG II o un membro origine auto-report, usare la procedura RPGSEU.

Per creare una lista di riferimento incrociato per un programma RPG II usare la procedura RPGX.

Per creare o modificare formati video per un programma RPG, usare la procedura RPGSDA.

Per creare formati video per un file CONSOLE in un programma RPG II, usare la procedura RPGR.

COBOL

Per visualizzare un menù con opzioni di programmazione COBOL, usare la procedura COBOLP.

Per creare un programma COBOL e quindi alternativamente compilare e correggere errori in un programma origine in linea (sull'unità video), usare la procedura COBOLONL.

Per compilare un programma origine COBOL, usare la procedura COBOLC.

Per creare o modificare una procedura o un membro origine COBOL, usare la procedura COBSEU.

Per creare o modificare tracciati video per un programma COBOL, usare la procedura COBSDA.

FORTRAN

Per visualizzare un menù con opzioni di programmazione FORTRAN, usare la procedura FORTP.

Per creare un programma FORTRAN e quindi alternativamente compilare e correggere errori in un programma origine in linea (?) (sull'unità video) usare la procedura FORTONL.

Per compilare un programma origine FORTRAN, usare la procedura FORTRANC.

Per eseguire un programma FORTRAN, usare la procedura FORTGO.

Per creare o modificare una procedura o un membro origine FORTRAN, usare la procedura FORTSEU.

Per creare o modificare formati video per un programma FORTRAN, usare la procedura FORTSDA.

Link-editing

Per combinare uno o più membri di sottoprogramma in un programma che può essere eseguito, usare la procedura OLINK.

WSU

Per generare un programma di utilità (WSU) da specifiche origine, usare la procedura WSU.

Per creare o modificare l'origine di un programma WSU, usare la procedura SEU.

Utilizzare i prodotti office

IDDU

Per creare o mantenere una definizione dei dati, usare la procedura IDDUDFN.

Per creare o mantenere un dizionario dei dati, usare la procedura IDDUDCT.

Per creare, collegare a e scollegare da, e immettere dati in un file su disco, usare la procedura IDDUDISK.

Per collegare e scollegare definizione di file con un file su disco, usare la procedura IDDULINK.

Per stampare un campo, tracciati, o definizioni di file in un dizionario di dati, usare la procedura IDDUPRT.

Per salvare un dizionario di dati su un minidisco, usare la procedura SAVEFLDR.

Personal Services/36

Per modificare i valori assunti automaticamente utilizzati dal PS/36, usare la procedura OFCDFLT.

Per controllare le attività e le code comunicazioni, usare la procedura OFCQ.

Per creare o mantenere un calendario, usare la procedura OFCCAL.

Per registrare o modificare le registrazioni del PS/36, usare la procedura OFCUSER.

Per installare i file PS/36 sul sistema, usare la procedura OFCINSTL.

Per mantenere informazioni di ufficio, usare la procedura OFCMAINT.

Per riorganizzare o salvare informazioni di ufficio, usare la procedura OFCDATA.

Per scegliere modi diversi di guardare un'agenda, usare la procedura OFCDIR.

Per inviare messaggi a un gruppo, vedere la procedura OFCMSG.

Per lavorare con la posta, usare la procedura OFCMAIL.

Per lavorare con un gruppo utenti, usare la procedura OFCGRP.

Query/36

Per definire o eseguire un'interrogazione, usare la procedura QRY.

Per eseguire un'interrogazione e visualizzare stampare o inviare su disco il prospetto prodotto, usare la procedura QRYRUN.

Display Write/36

Per creare o mantenere una cartella, usare la procedura TEXTFLDR.

Per creare o mantenere un documento, usare la procedura TEXTDOC.

Per visualizzare un'informazione in linea nella sua forma finale, usare la procedura READINFO.

Per mantenere un dizionario supplementare, usare la procedura TEXTDCT.

Per rilasciare documenti che sono stati congelati per un uso successivo, usare la procedura TEXTREL.

Eseguire programmi e procedure

Data
Per modificare il programma, il lavoro o la data del passo di lavoro, usare la specifica DATE OCL o la procedura DATE.

File di dati
Per utilizzare un file di dati in un programma, usare la specifica file OCL (per file su disco).

Per riservare uno spazio su disco per file di lavoro, usare la specifica RESERVE OCL.

Tracciati video
Per visualizzare un tracciato video in una procedura richiesta per parametri o dati, usare la specifica PROMPT OCL.

Unità video
Per assegnare una unità video ad un programma, usare la specifica WORKSTN OCL.

File storico
Per visualizzare il file storico, usare il comando di controllo HISTORY.

Area di dati locali
Per modificare le informazioni nell'area di dati locali, usare la specifica LOCAL OCL.

Per sostituire le informazioni nell'area di dati locali in una procedura, usare l'espressione ? L 'posizione lunghezza'? (area dati locale).

Menù
Per visualizzare e utilizzare un menù, usare il comando di controllo MENÙ o la specifica MENÙ OCL.

Messaggi
Per assegnare ad un programma o procedura un membro oggetto di messaggio usare la specifica MEMBER OCL.

Per inviare un messaggio ad un operatore, usare:
Il comando di controllo MSG
La specifica //* (messaggio informativo)
La specifica PAUSE
La procedura ERR
La specifica //** (messaggio della console del sistema)
La specifica MSG OCL

Per specificare sei messaggi informativi devono essere visualizzati, usare la specifica INFOMSG OCL.

Per modificare il livello di risposta automatica per una procedura o programma, usare la specifica NOHALT OCL o la procedura NOHALT.

Per definire, elencare ed eliminare messaggi da un file di messaggi, usare la procedura MSGFILE.

Stampatrici

Per utilizzare in un programma una stampatrice, usare la specifica PRINTER OCL.

Per modificare uno o più di ciò che segue, usare la procedura PRINT, la procedura SET o la specifica FORMS OCL.

La stampatrice da usare
Il numero di righe per pagina
Il numero di caratteri per pollice (CPI) stampati orizzontalmente
Il numero di righe per pollice (LPI) stampati verticalmente
Il numero di moduli da usare

Per modificare l'attuale unità di lista di sistema, usare la procedura SYSLIST o la specifica SYSLIST OCL.

Per modificare la stampatrice utilizzata per l'emissione e per specificare se deve essere stampato un margine o un titolo con l'emissione, usare la procedura PRINTKEY, la procedura SET o la specifica WORSTSTN OCL.

Priorità

Per modificare la priorità di elaborazione di un lavoro, usare il comando di controllo PRTY o la specifica ATTR OCL.

Ampiezza programma

Per specificare (?), usare la specifica REGION OCL.

Riavviare

Per consentire l'esecuzione dei lavori sul sistema dopo che il comando di controllo START.

Per rilasciare uno o più lavori contenuti nella coda lavori in modo che possano essere eseguiti, usare il comando di controllo RELEASE.

Data sessione

Per modificare la data di sessione, usare il comando di controllo DATE.

Libreria sessione

Per modificare la libreria di sessione usare il comando di controllo SLIB.

Avvio

Per visualizzare lo stato attuale dei programmi e delle procedure in esecuzione usare i comandi di controllo STATUS USERS o STATUSF USERS.

Per caricare ed eseguire un programma compilato, usare la specifica LOAD OCL e la specifica RUN OCL.

Per avviare una procedura, usare:

La specifica INCLUDE OCL
Il comando di controllo JOBQ
La specifica JOBQ OCL
La specifica EVOKE OCL

Per avviare un lavoro da un flusso di lavoro, usare la procedura JOBSTR.

Fermare

Per fermare un lavoro attualmente in esecuzione, usare il comando di controllo CANCEL.

Per impedire l'esecuzione di alcuni lavori, usare il comando di controllo STOP.

Per congelare uno o più lavori sulla coda lavori, usare il comando di controllo HOLD.

Interruttori

Gli interruttori sono anche detti indicatori esterni da U1 a U8.

Per modificare lo stato dell'interruttore, usare la specifica SWITCH OCL.

Per controllare in una procedura lo stato dell'interruttore, usare le espressioni di sostituzione. (Usare il supporto dei testi esplicativi per individuare le espressioni di sostituzione).

Attendere

Per attendere un periodo di tempo specificato o per attendere un certo periodo necessario prima che un lavoro inizi, usare la specifica WAIT OCL.

Modificare e controllare stampatrici, lavori e unità video

Per visualizzare informazioni sull'ambiente dell'unità video, usare il comando di controllo STATUS o il comando di controllo STATUSF.

Dati visualizzati

Per visualizzare l'attuale unità di lista di sistema, usare il comando di controllo STATUS SESSION.

Per modificare l'attuale unità di lista di sistema, usare la procedura SYSLIST o la specifica SYSLIST OCL.

Coda lavori

Per visualizzare lo stato della coda lavori, usare i comandi di controllo STATUS JOBQ o STATUSF JOBQ.

Per collocare un lavoro nella coda lavoro usare il comando di controllo JOBQ o la specifica JOBQ OCL.

Per modificare la posizione di un lavoro nella coda lavori, usare il comando di controllo CHANGE.

Per impedire l'esecuzione di uno o più lavori nella coda lavori, usare il comando di controllo HOLD.

Per consentire l'esecuzione di uno o più lavori contenuti nella coda lavori, usare il comando di controllo RELEASE.

Per fermare la coda lavori o una priorità coda lavori specifica, usare il comando di controllo STOP.

Per avviare la coda lavori o una priorità coda lavori specifica, usare il comando di controllo START.

Per eliminare i lavori nella coda lavori, usare il comando di controllo CANCEL.

Lavori

Per visualizzare lo stato dei programmi e delle procedure in esecuzione nel sistema, usare i comandi di controllo STATUS USERS o STATUSF USERS.

Per avviare un lavoro, usare:

La specifica INCLUDE OCL
Il comando di controllo JOBQ
La specifica JOBQ OCL
La specifica EVOKE OCL

Per eliminare un lavoro, usare il comando di controllo CANCEL.

Per impedire l'esecuzione dei lavori nel sistema, usare il comando di controllo STOP.

Per permettere l'esecuzione dei lavori sul sistema usare il comando di controllo START.

Per modificare la priorità di elaborazione di un lavoro in esecuzione sul sistema o un lavoro nella coda lavori, usare il comando di controllo PRTY.

Librerie

Per visualizzare la libreria attuale o la libreria di sessione usare il comando di controllo STATUS SESSION.

Per modificare la libreria attuale o la libreria di sessione usare la procedura SLIB o la specifica LIBRARY OCL.

Menù

Per visualizzare un menù utente, usare il comando di controllo MENÙ o la specifica MENÙ OCL.

Per visualizzare un menù di aiuto, usare la procedura HELP.

Messaggi

Per specificare se devono essere visualizzati i messaggi informativi, usare il comando di controllo INFOMSG.

Per modificare il livello di risposta automatica dell'unità video, usare la procedura NOHALT.

Per inviare un messaggio ad un'altra unità video, o per visualizzare un messaggio inviato da un'altra unità video, usare il comando di controllo MSG.

Per rispondere a un messaggio visualizzato sulla console del sistema o alla sottoconsole, usare il comando di controllo REPLY.

Spegnere

Per informazione su come spegnere il sistema vedere il Capitolo 7.

Dati stampati

Per visualizzare lo stato dell'emissione stampata sul file di stampa differita, usare il comando di controlo STATUS PRT o STATUSF PRT.

Per visualizzare lo stato del programma di scrittura in stampa differita, usare il comando di controllo STATUS WRT.

Per modificare uno o più di ciò che segue, usare la procedura PRINT, la procedura SET o la specifica FORMS OCL.

La stampatrice da usare
Il numero di righe per pagina
Il numero di caratteri per pollice (CPI) stampati orizzontalmente
Il numero di righe per pollice (LPI) stampate verticalmente
Il numero di moduli da usare.

Per modificare l'attuale unità di lista di sistema, usare la procedura SYSLIST.

Per modificare il collegamento o la stampatrice attuale, usare la procedura SET.

Per modificare la stampatrice usata quando si preme il tasto di stampa definito e per specificare se deve essere stampato un margine o un titolo, usare la procedura PRINTKEY.

Per avviare l'emissione di stampa differita, usare il comando di controllo START.

Per interrompere l'emissione di stampa differita, usare il comando di controllo STOP.

Per riavviare la stampa dell'emissione di stampa differita, usare il comando di controllo RESTART.

Per impedire l'emissione di stampa differita nel file di stampa differita e prevenirlo dalla stampa, usare il comando di controllo HOLD.

Per rilasciare per la stampa l'emissione contenuta nel file di stampa differita, usare il comando di controllo RELEASE.

Per modificare uno o più di ciò che segue, usare il comando di controllo CHANGE.

La posizione di una immissione sul file di stampa differita
Il numero di copie da stampare
Il numero dei moduli da usare
La stampatrice da usare
Il numero di pagine di separazione da stampare
Se le immissioni sul file di stampa differita devono essere stampate prima che siano chiuse.
La priorità del programma di scrittura in stampa differita.

Per eliminare una o più immissioni dal file di stampa differita, usare il comando di controllo CANCEL.

Scollegamento

Per scollegare l'unità video dal sistema, usare il comando di controllo OFF o la specifica OFF OCL.

Per scollegare un'altra unità video dal sistema, usare il comando di controllo CANCEL.

Console di sistema

Per modificare gli ID dei terminali di una o più stampatrici o unità video, usare il comando di controllo ASSIGN.

Definire il sistema e i suoi utenti

Definire

Per configurare il sistema, usare la procedura CNFIGSSP.

Per modificare la configurazione del sistema, usare la procedura CNFIGSSP.

Per creare il file ID utente o il file di Riservatezza delle risorse, o per attivare la riservatezza tramite parola d'ordine, tesserino magnetico, comunicazioni o risorse, usare la procedura SECDEF.

Per immettere o modificare i dati nel file ID utente o nel file di riservatezza sulle risorse usare la procedura SECEDIT.

Stampare, visualizzare

Per elencare la configurazione del sistema, usare la procedura CNFIGSSP.

Per elencare il file ID utente o il file di riservatezza sulle risorse, usare la procedura SECLIST.

Salvare

Per salvare il file ID utente o il file di riservatezza sulle risorse su minidisco o disco, usare la procedura SECSAVE.

Ripristinare

Per ripristinare il file ID utente o il file di riservatezza sulle risorse su minidisco o disco, usare la procedura SECREST.

Avviare

Per eseguire procedure automaticamente e immediatamente dopo l'avvio del sistema, come parte dell'IPL (initial program load), usare la procedura #STRTUP1 e la procedura #SETRTUP2.

Comunicare con altri sistemi

Definire

Per attivare o configurare i sottosistemi SSP-ICF, MSRJE, DDM, C&SM, o emulazione di unità 3270, usare la procedura CNFIGICF.

Per attivare una unità di controllo per il sottosistema SSP-ICF Finance, usare la procedura LOAD3601.

Per creare o modificare la lista di ID remoti per una linea di comunicazioni commutata che devono essere usati dal sottosistema SSP-ICF BSCEL, usare la procedura DEFINEID.

Per attivare le voci di configurazione delle comunicazioni, usare la procedura SETCOMM.

Per avviare un sottosistema di comunicazioni, MSRJE, DBM, C&SM, o emulazione di unità 3270, usare la procedura ENABLE.

Per interrompere un sottosistema di comunicazioni SSP-ICF, MSRJE, DDM, C&SM, o emulazione di unità 3270, usare la procedura DISABLE.

Per collocare una linea di comunicazioni o un terminale remoto in linea o fuori linea, usare il comando di controllo VARY.

Per modificare la configurazione di una linea configurazioni usare:

La procedura ALTERCOM
La procedura SETCOMM
La specifica COMM OCL
La specifica SESSION OCL

Per avviare la funzione di controllo automatico di una linea BSC a derivazioni multiple, usare la procedura STARTM.

Per interrompere la funzione di controllo automatico di una linea BSC a derivazione multipla, usare la procedura STOPM.

Per avviare un gruppo sessione APPC, usare la procedura STRTGRP.

Per interrompere un gruppo sessione APPC, usare la procedura STOPGRP.

Per specificare quali messaggi di sistema devono essere considerati messaggi di avviso, usare la procedura ALERT.

Immissione lavori remoti

Per eseguire l'immissione lavori remoti, usare la procedura MSRJE.

Per definire una tabella di controllo per l'immissione lavori remoti usare la procedura RJTABLE.

Emulazione 3270

Per eseguire l'emulazione di unità SNA3270, usare la procedura ES3270.

Per eseguire l'emulazione di unità BSC3270, usare la procedura EM3270.

Indirizzario delle risorse di rete

Per creare o stampare l'indirizzario delle risorse di rete, usare la procedura EDITNRD.

Per eliminare l'indirizzario delle risorse di rete da disco, usare la procedura DELNRD.

Per ripristinare l'indirizzario delle risorse di rete da minidisco su disco, usare la procedura RESTNRD.

Per salvare l'indirizzario delle risorse di rete su minidisco, usare la procedura SAVENRD.

Mantenere il sistema

Spazio su disco

Per elencare i contenuti del disco e le aree di spazio inutilizzate su disco, usare la procedura CATALOG.

Per accumulare uno o più spazi inutilizzati tra i file su disco e le librerie, inoltre per spostare più file su disco e librerie, usare la procedura COMPRESS.

Per accumulare tutti gli spazi inutilizzati di una libreria in un'area, inoltre per spostare più membri di libreria, usare la procedura CONDENSE.

Storico

Per stampare o visualizzare le immissioni del file storico, usare la procedura HISTORY.

Per copiare il file storico su un file su disco, usare la procedura HISTORY.

Per cancellare gli elementi del file storico, usare la procedura HISTORY.

Per eseguire una procedura quando l'SSP crea automaticamente un file su disco denominato HISTCOPY (poiché il file storico è pieno), usare la procedura HISTCOPY.

Misure di sistema

Per misurare l'attività del sistema, usare la procedura SMF.

Per misurare l'attività delle linee di comunicazione, usare la procedura STARTM e la procedura STOPM.

Determinare e correggere problemi

Correggere

Per avviare la procedura della diagnostica in linea, usare la procedura PROBLEM.

Inoltre, consultare il Capitolo 13 di questo manuale per informazioni su ciò che si può fare prima di chiamare il Servizio IBM.

Ricerca e correzione degli errori

Per far si che le specifiche OCL contenute in una procedura siano registrate nel file storico, usare la specifica LOG OCL.

Per far si che tutte le valutazioni delle espressioni di controllo procedura siano elencate mentre la procedura è in esecuzione, usare la specifica DEBUG OCL.

Per visualizzare o stampare il file storico, o per copiare il file storico su un file su disco, usare la procedura HISTORY.

File

Per correggere un file che riceve un errore su disco permanente usare la procedura BUILD.

Procedure di servizio

Per eseguire le procedure di servizio e i programmi, usare la procedura SERVICE.

Capitolo 7. Arresto del Sistema/36

Questo capitolo descrive le seguenti fasi, che sono utilizzate per arrestare il Sistema/36:

1. Scollegare il Sistema/36.
2. Spegnere l'unità di elaborazione 5364 e il PC.

Scollegare il Sistema/36

Se si sta scollegando il Sistema/36 e si vuole spegnere l'Unità di Elaborazione 5364, vedere la sezione seguente «Spegnere l'Unità di Elaborazione 5364 e il PC».

Se si sta scollegando il Sistema/36 senza spegnere l'Unità di Elaborazione 5364, si può farlo in uno dei due modi:

- Battere OFF sulla linea di immissione di uno schermo di comando (con o senza un menù) e premere il tasto Immiss definito, o
- ritornare al menù principale di aiuto del Sistema/36, scegliere l'opzione «scollegare il sistema», e premere il tasto Immiss definito.

Se si sta usando un'unità video remota, per scollegarla può essere necessario usare il comando OFF DROP o il comando OFF HOLD.

Spegnere l'Unità di Elaborazione 5364 e il PC

Per spegnere l'Unità di Elaborazione 5364, si può utilizzare la sequenza suggerita, la sequenza ripristino software o, se necessario, si può utilizzare una fase di emergenza.

Sequenza suggerita per spegnere il Sistema/36

1. Inviare un messaggio (usando il comando MSG) a tutti gli operatori di unità video quando si sta spegnendo il sistema.

2. Visualizzare e rispondere ad ogni messaggio ricevuto da altre unità video.

3. Immettere P S (o STOP SYSTEM) sulla riga di immissione di uno schermo comando o schermo console di una console di sistema e premere il tasto definito di immissione.

4. Completato il comando STOP SYSTEM e l'indicatore di Sistema disponibile è aperto, immettere POWER OFF sulla riga di immissione di uno schermo comando, o schermo console di una console di sistema e premere il tasto definito di immissione.

   Nota: Prima di spegnere il 5364 ed il PC, assicurarsi che non vi siano applicazioni PC in esecuzione.

5. Spegnere l'interruttore di alimentazione dell'unità di elaborazione 5364.

6. Spegnere l'interruttore di alimentazione del PC.

7. Togliere tutti i minidischi dalle unità minidisco e conservarli nelle loro custodie.

Sequenza ripristino software per spegnere il PC

Usare questa sequenza equivale a porre l'interruttore di alimentazione sull'unità di elaborazione 5364 a 0 (Off), con una eccezione: questa sequenza consente lo spegnimento del PC senza eseguire i diagnostici.

AVVERTENZA
Non utilizzare questa sequenza mentre è in esecuzione una applicazione PC. Se si stava eseguendo un programma applicativo sotto DOS 3.00, il PC IBM continua ad operare, ma il controllo passa dal programma applicativo al DOS.

1. Spegnere il Sistema/36.
2. Se appare lo schermo di collegamento, premere e rilasciare i tasti Alt-Esc, fino a far apparire il menù scelta sessione.
3. Assicurarsi che volete eseguire la sequenza di ripristino Software. Se si vuole attuare la sequenza ripristino Software, tenere premuti i tasti **Alt** e **Ctrl**, e poi premere il tasto **Del.**

   Nota: Il sistema di spegne immediatamente. Qualsiasi lavoro o applicazione in esecuzione viene cancellato e i file non vengono chiusi.

Fasi di emergenza per spegnere l'unità di elaborazione 5364

1. Posizionare l'interruttore di alimentazione dell'unità di elaborazione su 0 (Off).

   Nota: Il sistema si spegne immediatamente. Qualsiasi lavoro o applicazione in esecuzione viene cancellata ed i file non vengono chiusi.

2. Posizionare l'interruttore di alimentazione del PC su 0 (Off).

Capitolo 8. Accesso e trasferimento file da un altro Sistema/36

I minidischi usati dal Sistema/36 con unità di elaborazione 5364 sono diversi da quelli usati dagli altri Sistemi/36, pertanto se si vuole accedere e trasferire file da altri Sistema/36, si dovrà utilizzare il DDM (Gestione distribuita dei dati). Il DDM consente di aggiungere, cancellare e sostituire record su un Sistema/36 collegato tramite una linea di comunicazione. Consente anche di trasferire file e librerie. Per utilizzare il DDM occorrono i seguenti dispositivi:

- Dispositivo comunicazione SSP 6047
- Dispositivo DDM 6052

Per averli è bene contattare il rappresentante IBM o il Concessionario IBM autorizzato.

Per maggiori informazioni si veda *Distributed Data Management Guide.*

Capitolo 9. Applicare una PTF (Program Temporary Fix)

La PTF è una soluzione di problemi che insorgono su un predotto programma IBM su licenza. Sono forniti dalla IBM su minidischi PTF. Questo capitolo descrive i passi necessari per applicare una PTF sia sul Sistema/36 che sul PC.

Nota: Se il Sistema ha avuto un arresto anomalo, si deve eseguire un IPL prima di poter applicare una PTF.

Applicare una PTF PC

L'applicazione di una PTF al PC può avvenire su disco o minidisco.

Nota: Si dà per scontato che si sappia caricare il DOS (Disk Operative System). Vedere il manuale ***Personal Computer DOS*** *per maggiori informazioni.*

Applicare una PTF PC su disco

Nota: Si presuppone che i file DSK01 e DSK02 siano stati aggiunti sull'indirizzo S/36 del disco PC.

Per applicare una PTF su disco:

1. Caricare il minidisco programma DOS nell'unità minidisco PC.
2. Accendere l'interruttore di alimentazione del PC.
3. Impostare l'unità assunta automaticamente sull'unità che contiene l'indirizzo S/36. Per fare questo immettere X: quando è visualizzata la richiesta DOS (dove X: è l'ID dell'unità disco) e premere il tasto di immissione del PC.
4. Immettere **CD \ S36** e premere immissione.
5. Immettere **PTF2DISK** e premere immissione.

Il programma chiederà di immettere il minidisco PTF. Dopo l'esecuzione si riceverà il messaggio seguente:

```
APPLICAZIONE PTF COMPLETATA CON SUCCESSO.
```

Se invece vengono visualizzati i codici 1430 o 1431, contattare il Servizio di assistenza.

Applicare una PTF PC su minidisco

Per applicare una PTF su minidisco (PC CODE DSKT01 e/o DSKT02):

1. Caricare il minidisco programma DOS nell'unità minidisco A sul PC.
2. Accendere l'interruttore di alimentazione del PC.
3. Impostare l'unità assunta automaticamente a B. Per fare questo immettere **B:** quando è visualizzata la richiesta DOS premere immissione.
4. Inserire il minidisco PC CODE DSKT02 nell'unità B del PC.
5. Immettere **PTF2DSKT** e premere immissione.

Il programma vi chiederà di inserire il minidisco PTF, PC CODE DSKT01, e PC CODE DSKT02. Dopo l'esecuzione si riceverà il messaggio seguente:

```
APPLICAZIONE PTF COMPLETATA CON SUCCESSO.
```

Se invece vengono visualizzati i codici 1430 o 1431, contattare il Servizio assistenza.

Applicazione una PTF System/36

Per applicare la PTF si deve fare quanto segue:

- Copiare il contenuto del minidisco PTF su una libreria PTF.
- Usare la libreria PTF per applicare la PTF alle appropriate librerie (durante questo passo vengono create librerie PTF di riserva).
- Inizializzare un minidisco per le librerie PTF di riserva.
- Salvare la libreria PTF di riserva su minidisco.
- Cancellare la libreria PTF di riserva dal disco.

Copiare il contenuto del minidisco PTF su librerie PTF

1. Accendere l'unità di elaborazione 5364 ed il PC.
2. Collegarsi con l'unità di elaborazione 5364.
3. Inserire il minidisco PTF nell'unità minidisco dell'unità di elaborazione 5364.
4. Immettere PTF COPY sulle righe di immissione dello schermo comando e premere il tasto di ausilio. Viene visualizzata la procedura PTF.
5. Usare i valori assunti automaticamente.

   Nota: Se si usa ALLPTF nel parametro ***Tipi di PTF da copiare*** *la procedura PTF copia le PTF sulle librerie appropriate. Per esempio se esistono PTF per l'Assembler ed il BASIC la PTF Assembler vengono inserite nella libreria PTF per l'Assembler, e le PTF BASIC nelle librerie PTF BASIC. Se esistono PTF per prodotti programma che non sono presenti nel sistema, queste PTF non vengono prese in considerazione.*

6. Premere immissione; il contenuto del minidisco PTF è copiato sulle librerie PTF.
7. Togliere il minidisco dall'unità minidisco e riporlo nella sua custodia.

8. Se non si è dato un nome al minidisco, scrivere l'ID di volume sulla etichetta temporanea che è su di esso.

9. Conservare questo minidisco con i dischetti di riserva elaborati durante la configurazione del sistema. Si è ora pronti ad utilizzare la libreria PTF per applicare le appropriate PTF.

Usare le librerie PTF per applicare le PTF sulle librerie appropriate

Dopo aver copiato il contenuto del minidisco PTF sulla libreria PTF si può:

- Applicare immediatamente le PTF, o
- Applicare le PTF al successivo avvio del sistema (IPL da disco).

Applicare le PTF immediatamente

Se si vuole applicare immediatamente le PTF si deve disporre di un sistema dedicato, questo significa che non ci devono essere lavori in esecuzione. Dopo l'applicazione di PTF si dovrà eseguire un IPL da disco per essere sicuri di una loro completa applicazione. Per applicare immediatamente le PTF:

1. Immettere PTF APPLY sulla riga di immissione dello schermo comando e premere immissione. Le PTF vengono applicate alle librerie.

2. Eseguire un IPL da disco.

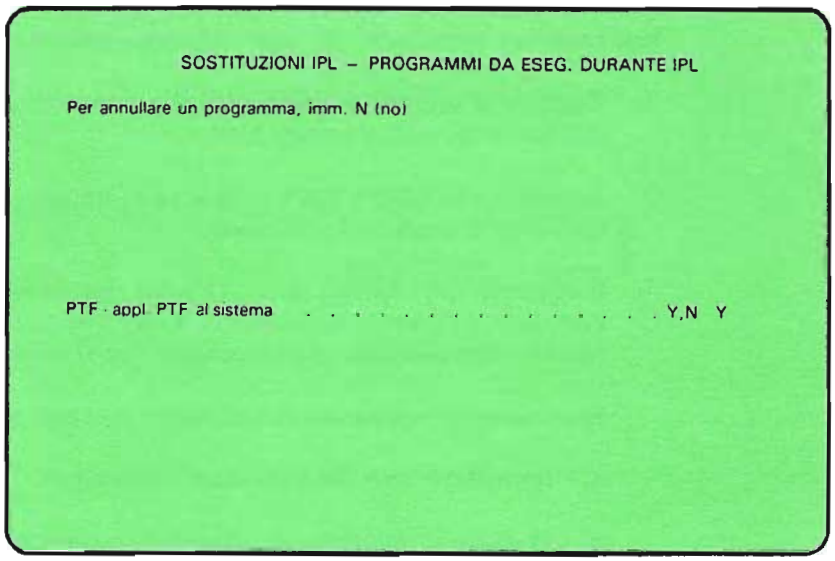
3. Immettere le informazioni richieste sullo schermo IPL di collegamento e premere immissione. Per maggiori informazioni sullo schermo IPL di collegamento si veda il Capitolo 3.

Una volta applicate le PTF, si dovrà inizializzare un minidisco e copiare le librerie PTF di riserva su di esso.

Nota: Le librerie PTF (ad eccezione di CSPTFLIB) vengono cancellate dalla procedura PTF APPLY dopo l'applicazione delle PTF.

Applicare le PTF al successivo avvio del sistema

Se le PTF non sono state applicate immediatamente dopo che il minidisco PTF è stato copiato sulle librerie PTF, non appena ci si collega di nuovo col sistema e subito dato lo schermo di collegamento appare lo schermo che segue:



1. Utilizzare il valore assunto automaticamente Y.

2. Premere immissione; le PTF vengono applicate sulle librerie appropriate; appare il menù principale di ausilio o il proprio menù iniziale.

3. Per assicurarsi di una completa applicazione delle PTF, eseguire di nuovo un IPL da disco.

4. Immettere le informazioni richieste sullo schermo di collegamento e premere immissione. Durante l'IPL, vengono visualizzati messaggi informativi dell'IPL in atto. Completato l'IPL, viene visualizzato il menù principale di ausilio o il proprio menù iniziale.

Una volta applicate le PTF, si dovrà inizializzare un minidisco e copiare le librerie PTF di riserva su di esso.

Nota: Le librerie PTF (ad eccezione di CSPTFLIB) vengono cancellate dalla procedura PTF APPLY dopo l'applicazione delle PTF.

Inizializzare un minidisco per le librerie PTF di riserva

Inizializzare lo stesso numero di minidischi che si erano inizializzati quando si era copiato il contenuto del minidisco IBM PTF sui minidischi propri. Per esempio, se si era inizializzato un minidisco 2D, si dovrà ora inizializzare un minidisco 2D. Se si inizializza un minidisco che era stato usato in precedenza, seguire i passi che seguono per essere sicuri di utilizzare un minidisco che non contenga informazioni ancora necessarie.

1. Togliere il minidisco dalla custodia e inserirlo nell'unità minidisco dell'unità di elaborazione 5364.

2. Immettere SYSLIST CRT sulla riga di immissione dello schermo comando e premere immissione.

3. Immettere CATALOG ALL, I1 sulla riga di immissione dello schermo comando e premere immissione. Viene visualizzato uno schermo che elenca i file contenuti dal minidisco che si vuole inizializzare.

   Se ci sono informazioni che si pensa possano essere utili.

   a. Immettere zero (0) e premere immissione.

   b. Togliere il minidisco dall'unità e conservarlo nella sua custodia.

   c. Usare un minidisco diverso e iniziare di nuovo dal passo 1.

   Se invece le informazioni contenute nel minidisco possano andare distrutte, continuare con il passo 5.

4. Immettere zero (0) e premere immissione.

5. Immettere INIT e premere il tasto di ausilio (non il tasto di immissione); viene visualizzato lo schermo procedura INIT.

6. Immettere l'ID di volume (da 1 a 6 caratteri alfabetici o numerici). Per esempio si potrà denominare il minidisco PTFBAK.

7. Scrivere l'ID volume su un pezzo di carta in modo da poterlo poi scrivere sull'etichetta del minidisco ad inizializzazione avvenuta.

8. Utilizzare il valore assunto automaticamente OWNERID, o immettere da 1 a 14 caratteri alfabetici o numerici per indicare il proprietario del minidisco.

9. Immettere FORMAT2 per indicare che il minidisco verrà formattato con 1024 - byte per settore e premere immissione. Il minidisco viene inizializzato.

10. Non togliere il minidisco dall'unità minidisco.

Si è ora pronti a salvare le librerie PTF di riserva sul minidisco.

Salvare le librerie PTF di riserva su un minidisco inizializzato

Il minidisco inizializzato dovrà essere nell'unità minidisco del Sistema/36.

1. Immettere PTF SAVE sulla riga di immissione dello schermo comando e premere il tasto di ausilio. Viene visualizzato lo schermo procedura PTF.
2. Immettere ALLPTF, l'ID di volume, e premere immissione. Le librerie PTF vengono salvate sul minidisco.
3. Togliere il minidisco e riporlo nella sua custodia.
4. Scrivere l'ID del volume e la data sulla etichetta del minidisco.
5. Conservare questo minidisco con il minidisco PTF e quelli usati durante la configurazione dal sistema.

Una volta salvata la libreria PTF di riserva su minidisco, la si può cancellare dal sistema.

Cancellare le librerie PTF di riserva dal sistema

Immettere PTF DELETE e premere immissione. Le librerie PTF di riserva vengono cancellate dal sistema.

Capitolo 10. Ricaricamento Sistema/36 da minidisco

Questo capitolo contiene informazioni sul ricaricamento del Sistema/36. Se si desidera ricaricare il sistema (per esempio il sistema non è più operante) si dovranno usare i minidischi creati al momento della prima configurazione del sistema. Quando si riceve una nuova variazione SSP, si dovranno usare i nuovi minidischi per ricaricare il Sistema.

Per ricaricare il Sistema seguire i passi che seguono:

1. Accendere l'unità di elaborazione 5364.
2. Accendere il PC.
3. Caricare il minidisco programma PC CODE DSKT01 sul PC:

   Per PC con unità disco:

   Nota: Se il comando S36 è incluso nel file AUTOEXEC.BAT, viene automaticamente eseguito quando il PC viene acceso. Andare al passo 4.

   a. Immettere S36 sulla richiesta DOS e premere l'immissione PC.

   b. Andare al passo 4.

   Per PC senza unità disco:

   a. Inserire il minidisco programma PC CODE DSKT01 che era stato creato come minidisco di riserva, nell'unità minidisco A del PC.

   b. Premere e tener premuti i tasti **Alt** e **Ctrl**, poi premere il tasto **Del**.

      Nota: Se il comando S36 è incluso nel file AUTOEXEC.BAT, viene automaticamente eseguito quando il PC viene acceso. Andare al passo 4.

   a. Immettere S36 sulla richiesta DOS e premere l'immissione PC.

   b. Andare al passo 4.

c. Immettere data e ora quando sono richieste.

d. Immettere S36 sulla richiesta DOS e premere il tasto immissione PC.

Nota: Se la richiesta DOS non è A>, immettere A: e premere immissione. La richiesta verrà modificata in A>. Questo rende l'unità assunta automaticamente l'unità A.

4. Fare quanto segue:

a. Se c'è uno schermo di collegamento o uno schermo comando, tenere premuto il tasto **Alt** e premere **Esc**; viene visualizzato lo schermo menù scelta sessione.

Nota: Se lo schermo Scelta Sessione non appare, continuare a premere **Alt-Ese** *fino a che non appare.*

b. Se appare il menù Controllo Servizio con un codice di riferimento di 4 cifre (SRC) nella parte bassa destra dello schermo, si veda il paragrafo SRC nel Capitolo 13.

c. Se appare il menù di Controllo Servizio senza un codice di riferimento di 4 cifre (SRC), assicurarsi che il livello di servizio sia servizio, e andare al passo 8.

d. Se non appare né lo schermo di collegamento né lo schermo Controllo Servizio, vedere il Capitolo 13.

5. Sul menù scelta sessione, scegliere l'opzione 3 (sessione servizio) e premere l'immissione PC. Viene visualizzato il menù Controllo Servizio.

6. Scegliere l'opzione 1 (modifica menù Controllo Servizio) e premere l'immissione PC. Viene visualizzato lo schermo Modifica Controllo Servizio.

7. Scegliere l'opzione 1 (modifica livello servizio) e premere l'immissione PC. Appare lo schermo Modifica livello di servizio.

8. Immettere la parola chiave di servizio o di riserva, scegliere l'opzione 2 (servizio) come livello di servizio e premere l'immissione PC. Appare il menù Controllo Servizio.

9. Inserire il minidisco 1 di 14 SSP nell'alimentatore di minidischi dell'unità di elaborazione 5364. Per informazioni sull'utilizzo dei minidischi, vedere il Capitolo 11.

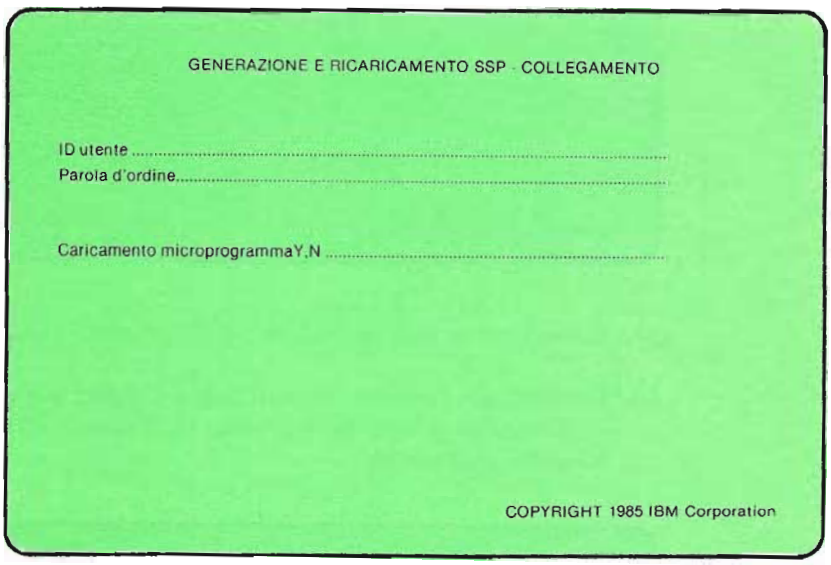
10. Scegliere l'opzione 4 (Caricamento SSP e microprogramma) e premere il tasto immissione PC.

    Nota: Se l'SSP non esiste sul disco, appare il messaggio che segue:

    MESSAGGIO 3908 SSP INVALIDO

    Premere immissione per continuare.

    Dopo pochi minuti appare lo schermo che segue. Se non dovesse apparire vedere il Capitolo 13.



11. Immettere quanto segue:

    ID utente: Immettere l'ID utente, come ad esempio il nome o le iniziali, se non appare la richiesta di parola d'ordine. Se invece appare la richiesta di parola d'ordine, immettere l'ID utente che è stato assegnato dal responsabile della riservatezza. SYSSSP viene assunto automaticamente.

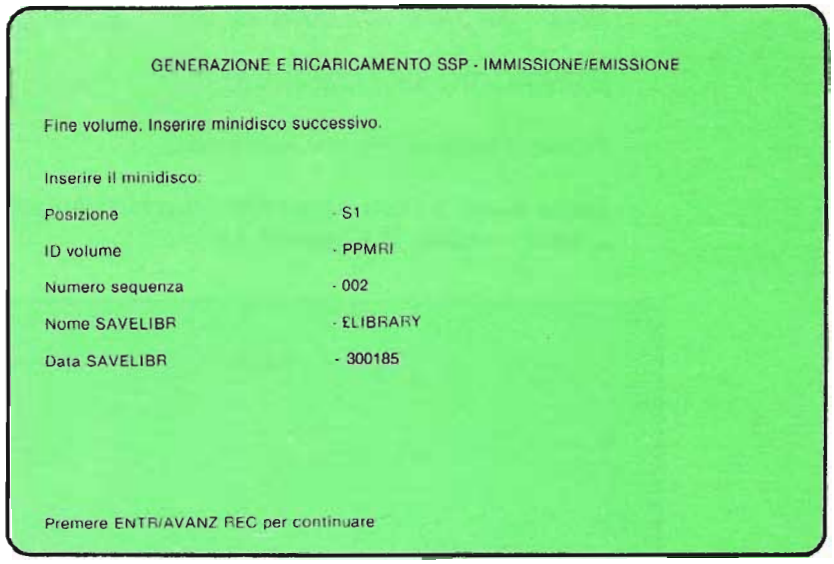
    Parola d'ordine: Immettere la parola d'ordine di 4 caratteri assegnata dal responsabile della riservatezza. Questa parola non appare sul video quando la si immette. Se la riservatezza non è attivata, questa richiesta non appare.

    Caricamento microprogramma: Immettere Y se si vuole caricare il microprogramma, N viene assunto automaticamente.

    Premere immissione

    Nota: A questo punto viene emulata la tastiera 5250. Usare le maschere di tastiera per vedere le differenze.

12. Una volta finito di leggere il primo minidisco, appare uno schermo simile a quello che segue:



13. Rimuovere il minidisco 1 di 14 ed inserire il successivo.

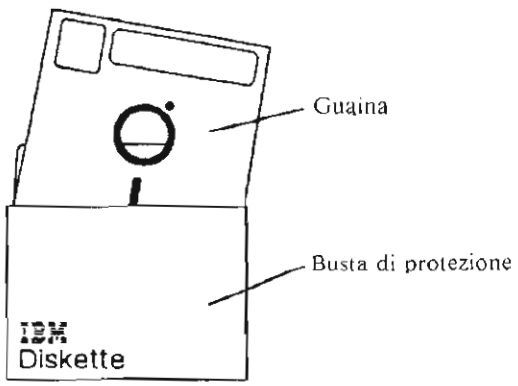
14. Premere immissione. Continuare a seguire le richieste dello schermo. Non appena il Sistema ha finito di leggere l'ultimo minidisco, appare lo schermo che segue:

15. Rimuovere l'ultimo minidisco.

16. Poco dopo il Sistema esegue automaticamente un IPL da disco e viene visualizzato lo schermo di collegamento. Per maggiori informazioni sullo schermo di collegamento vedere il Capitolo 3.

Capitolo 11. Uso dei minidischi

Questo capitolo descrive cosa è bene conoscere per utilizzare i minidischi. Un minidisco è un disco sottile e flessibile racchiuso permanentemente in una guaina di plastica. Quando il minidisco viene usato dall'unità di elaborazione 5364, esso gira liberamente all'interno della guaina. La guaina del minidisco contiene un materiale di rivestimento che pulisce il minidisco mentre questo gira. Quando il minidisco non viene usato, deve essere conservato nella propria busta di protezione.



Sia il PC che il 5364 utilizzano minidischi a 5.1/4 di pollice, ma sono di differente tipo e non interscambiabili; il PC usa i minidischi a doppia faccia e doppia densità di 360 KB, e il 5364 usa minidischi a doppia faccia e doppia densità di 1.2 MB.

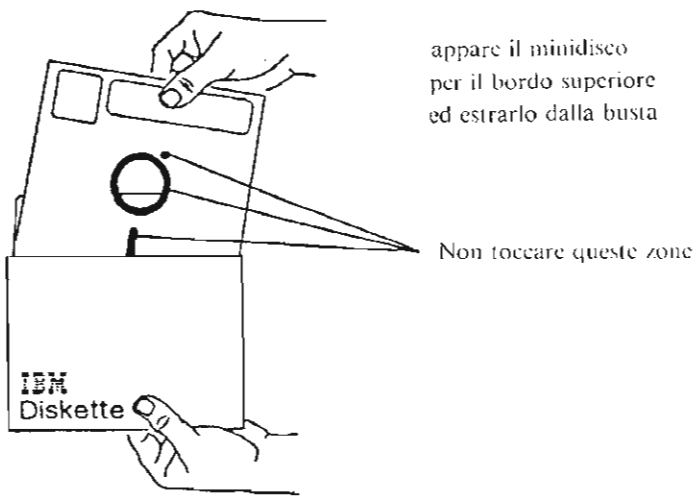
Questo capitolo insegna come:

- Maneggiare un minidisco
- Identificare un minidisco
- Usare un minidisco
- Inizializzare un minidisco
- Copiare un minidisco

Trattamento dei minidischi

I minidischi sono progettati per sopportare le sollecitazioni di una manipolazione normale e frequente. Tuttavia si devono prendere alcune precauzioni quando si trattano i minidischi. Se si seguono con attenzione queste precauzioni, i minidischi dureranno più a lungo.

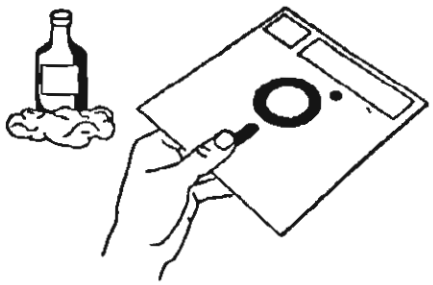
Il modo corretto per togliere un minidisco dalla sua busta di protezione viene illustrato nella figura seguente:



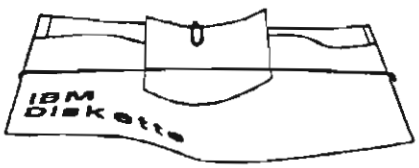
Accertarsi di conservare la busta di protezione e rimettere il minidisco nella busta ogni volta che viene tolto dal modulo a minidischi. Com'è implicito nel suo nome, la busta di protezione serve ad evitare il danneggiamento del minidisco. Un minidisco danneggiato può provocare dei problemi che variano da errori occasionali di lettura o di scrittura ad una perdita permanente delle informazioni su minidisco.

Quando un minidisco è danneggiato o non è trattato correttamente, le informazioni su tale minidisco possono essere perse o alterate. I paragrafi e le illustrazioni che seguono evidenziano alcuni degli errori di manipolazione più comuni. Questi errori sono quasi sempre il risultato di una carenza di attenzione. I minidischi non sono di per se stessi costosi, ma le informazioni in essi contenute possono essere molto costose se vengono perse.

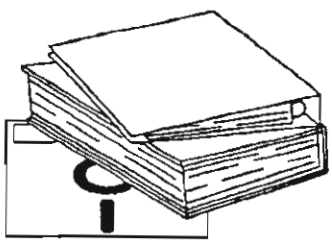
Non toccare o tentare di pulire la superficie del minidisco. Il minidisco contaminato non funziona correttamente.



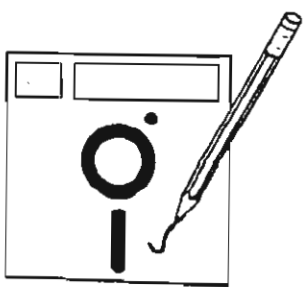
Non usare graffette o elastici sul minidisco.



Non appoggiare libri pesanti sul minidisco.

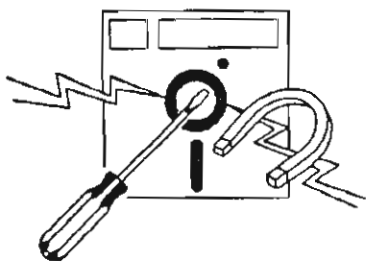


Non scrivere al di fuori dell'area delle etichette su un minidisco e scrivere solo sull'etichetta con una penna leggera.

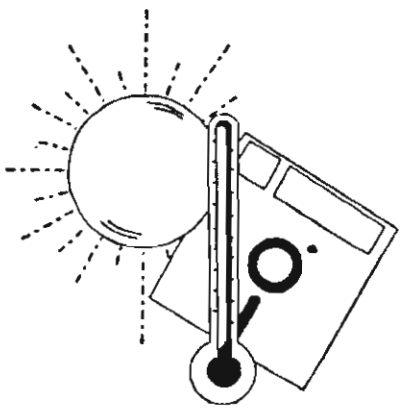


Non appoggiare un minidisco vicino al fumo o ad altre cose che possono provocare la contaminazione del minidisco.

Non mettere un minidisco vicino a materiale magnetico. I dati possono essere perduti se il minidisco viene esposto a campi magnetici.



Non esporre i minidischi ad un calore superiore a 51.1°C, o alla luce solare diretta.



Identificazione dei minidischi

Un'etichetta permanente viene attaccata alla guaina di ciascun minidisco prima della spedizione. Questa etichetta indica il tipo di minidisco.

Etichette temporanee possono essere ordinate per annotare voci che cambiano, quali:

- Il nome assegnato al minidisco
- Quali dati sono memorizzati sul minidisco (numero lavori, nomi e date)
- Chi ha immesso i dati
- La data in cui sono stati verificati

Poiché esistono due differenti tipi di minidischi, può risultare utile usare differenti etichette per il PC e per il 5364.

Quando si scrivono le informazioni sulle etichette, evitare di premere forte; è opportuno scrivere sull'etichetta temporanea prima di applicarla sulla guaina.

Usare un minidisco

Usare un minidisco significa:

- Scegliere il minidisco giusto
- Inserire il minidisco
- Rimuovere il minidisco

Nota: La spia luminosa che è sul modulo minidisco del 5364 si accende quando un programma S/36 ha il controllo del modulo minidischi. Potrebbero esserci momenti in cui viene richiesto di togliere il minidisco mentre è ancora accesa la spia luminosa. È differente per la spia luminosa del PC, che è accesa soltanto quando il minidisco viene letto o scritto.

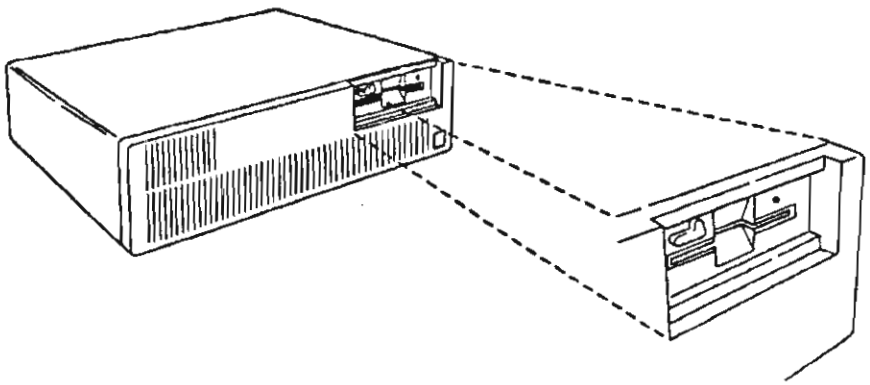
Scelta del minidisco giusto

L'etichetta su ciascun minidisco da usare dovrà contenere informazioni che identificano i dati che sono su di esso. Prima di usare un minidisco per un lavoro, controllare bene l'etichetta in modo da essere sicuri di aver preso il minidisco giusto.

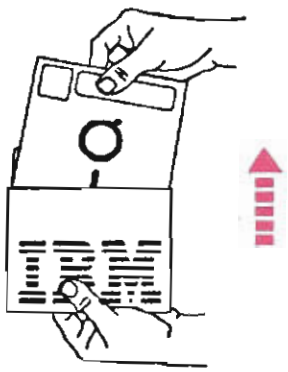
Inserimento di un minidisco

Per informazioni sull'inserimento di un minidisco nel PC, vedere il manuale *IBM Personal Computer - Guida operativa*. La figura che segue illustra come inserire un minidisco nel 5364.

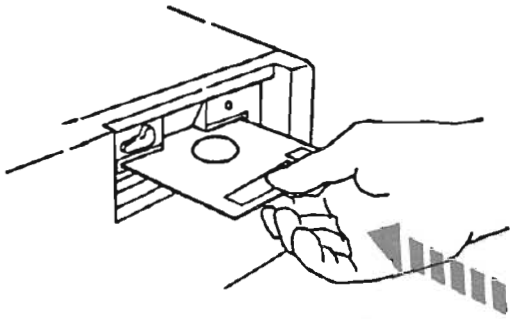
1. Localizzare l'unità minidisco sul 5364.



2. Togliere il minidisco dalla busta di protezione.

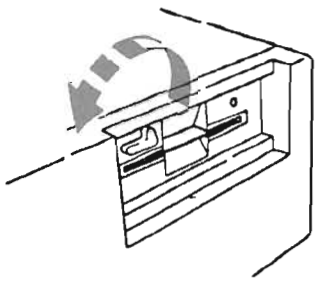


3. Inserire il minidisco nell'alimentatore con l'etichetta rivolta in alto.



Accertarsi che il minidisco sia completamente inserito nell'alimentatore. In caso contrario, il minidisco può essere danneggiato ed i dati possono essere perduti.

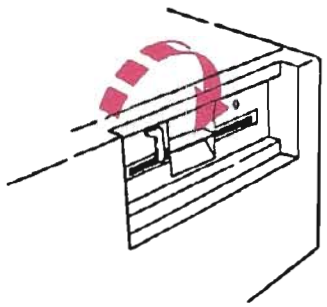
4. Ruotare la leva di bloccaggio in senso antiorario per bloccare il minidisco nell'alimentatore.



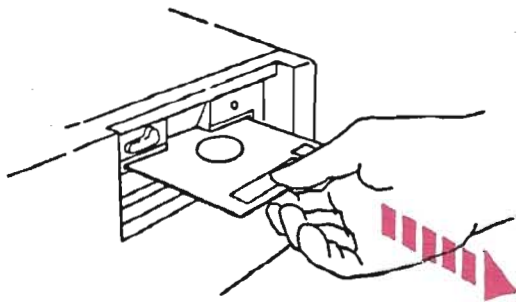
Estrazione del minidisco

Per informazione su come togliere un minidisco dal PC vedere il manuale *IBM Personal Computer - Guida operativa*. Le figure che seguono mostrano come estrarre un minidisco dal 5364.

1. Girare la leva di bloccaggio in senso orario in modo da poter togliere il minidisco dall'alimentatore.



2. Estrarre il minidisco dall'alimentatore.



3. Mettere il minidisco nella sua busta di protezione.

Inizializzazione di un minidisco

Quando si inizializza un minidisco, lo si prepara per l'uso.

Inizializzazione di un minidisco PC

Per informazioni sull'inizializzazione di un minidisco PC, vedere il manuale DOS Personal Computer.

Inizializzazione di un minidisco Sistema/36

Prima di inizializzare un minidisco Sistema/36 già usato, usare la procedura CATALOG per accertarsi di inizializzare il minidisco giusto, poiché tutti i dati vengono cancellati dal minidisco durante l'inizializzazione. Questa procedura elenca, sull'unità di lista del sistema assegnata all'unità video richiedente, una VTOC (indica del volume) del minidisco oppure una entrata VTOC.

Per una spiegazione della procedura CATALOG, immettere CATALOG sulla riga di immissione di uno schermo comando e premere il tasto di ausilio. Lo schermo procedura CATALOG verrà evidenziato. Premere di nuovo il tasto di ausilio per visualizzare una spiegazione delle richieste che sono mostrate sullo schermo Procedura CATALOG.

1. Inserire il minidisco da inizializzare nell'alimentatore minidisco dell'unità di elaborazione 5364.

2. Immettere INIT sulla riga di immissione di uno schermo comando.

3. Premere il tasto di ausilio; viene visualizzato lo schermo procedura INIT.

4. Premere il tasto di immissione per eseguire la procedura INIT.

Copia di minidischi

È possibile copiare file da uno o più minidischi su uno o più minidischi.

Copia di un minidisco IBM PC

Per informazioni su come copiare un minidisco PC vedere il manuale DOS del PC.

Copia di un minidisco Sistema/36

È possibile usare la procedura COPYI1 per copiare i file da uno o più minidischi su uno o più minidischi. La procedura COPYI1, può essere usata anche per creare una copia in più di un file su minidisco o per raccogliere tutto lo spazio utilizzato di un minidisco in un un'unica area libera su un altro minidisco. Poiché i minidischi possono logorarsi, è buona idea copiare i file importanti appena vengono creati.

Quando si copia un minidisco, il minidisco di emissione deve avere lo stesso formato del minidisco di immissione. Usare la procedura INIT per dare al minidisco di emissione lo stesso formato del minidisco da cui si effettua la copia.

1. Inserire il minidisco che deve essere copiato nell'alimentatore minidischi dell'unità di elaborazione 5364.

2. Immettere COPYI1 sulla riga di immissione di uno schermo comando.

3. Premere il tasto RICH AIUTO; viene visualizzato lo schermo Procedura COPYI1.

4. Specificare le informazioni per ogni richiesta visualizzata. Per ulteriori informazioni sulle richieste, premere il tasto RICH AIUTO.

5. Premere il tasto di immissione per eseguire la procedura COPYI.

6. Togliere il minidisco dall'alimentatore e riporlo nella busta di protezione.

L'SSP legge i dati che devono essere copiati dal minidisco e poi indica di inserire il minidisco che dovrà ricevere i dati.

Capitolo 12. Come stabilire il collegamento dati

Per poter usare il supporto comunicazioni sul sistema, è necessario stabilire un collegamento che permette:

- Comunicazioni SDLC con fino ad un massimo di 64 stazioni di lavoro remote, o
- Comunicazioni BSC o SDLC con un sistema remoto.

L'azione richiesta, all'unità video o alla console di sistema, per stabilire il collegamento dipende da quale dei seguenti supporti comunicazioni si trova sul sistema:

- Comunicazione binaria sincrona a blocchi (BSC a blocchi)
- Comunicazione e Gestione sistema (C&SM)
  - — Gestione modifiche (DSNX)
  - — Gestione inconvenienti (avvisi)
- DDM Gestione dati distribuiti
- DOS Supporto ufficio distribuito
- MSRJE Immissione lavori a distanza in sessione multipla
- RWS Supporto terminali remoti
- ROSF Supporto operazioni remote
- SSP-ICF Programma su licenza per il Supporto del sistema. Dispositivo comunicazioni interattive.
- Emulazione unità 3270.

Questo capitolo contiene un modulo che il programmatore o il responsabile del sistema devono compilare in modo da conoscere i passaggi da eseguire per stabilire un collegamento dati con il supporto comunicazioni sul proprio sistema. Le copie dei moduli che vengono fornite in questo capitolo compaiono anche nei manuali di riferimento appropriati per le comunicazioni, che forniscono degli esempi su come compilare il modulo con le informazioni, quali i numeri telefonici, i nomi delle procedure e le procedure per comporre il numero di chiamata o di risposta.

Questo capitolo descrive inoltre come usare l'SNBU (riserva rete commutata) e come visualizzare lo stato di:

- Un sottosistema
- Le sessioni di sottosistema SSP-ICF
- MSRJE
- Terminali remoti
- Informazioni sulle comunicazioni

Ciò che si può fare per determinare la causa di un problema concernente le linee di comunicazione viene descritto nel manuale *Diagnostica di Sistema*.

Uso delle comunicazioni sincrone binarie

Per attivare una linea di comunicazioni

1. Da un'unità video eseguire quanto segue:

2. Alla console di sistema o sul terminale dove è in esecuzione il lavoro, può essere visualizzato uno dei messaggi seguenti:

   a. SYS-3295 BSC (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

      Questo messaggio viene visualizzato in quanto si ha una linea commutato e si deve chiamare una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

b. SYS-3290 BSC (numero linea) l'operatore deve rispondere.

   Questo messaggio viene visualizzato in quanto si ha una linea commutata e si deve rispondere ad una chiamata da una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

c. *Altro messaggio*

   Vedere il manuale dei messaggi di sistema per la spiegazione del messaggio e per i passi da eseguire.

Per terminare il collegamento dati

La procedura o il programma pone termine al collegamento dati.

Utilizzo della gestione comunicazioni e sistemi, gestione modifiche (DSNX)

Per attivare una linea di comunicazioni

1. Da un'unità video eseguire quanto segue:

   _____

   _____

   _____

   _____

   _____

   _____

2. Alla console di sistema, può essere visualizzato uno dei seguenti messaggi:

   a. SYS-3401 SDLC (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

      Questo messaggio viene visualizzato in quanto si ha una linea commutata SDLC, e si deve chiamare una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

      _____

      _____

      _____

      _____

      _____

      _____

b. SYS-3400 SDLC (numero linea) l'operatore deve rispondere.

   Questo messaggio viene visualizzato in quanto si ha una linea commutata SDLC, e si deve rispondere ad una chiamata da una ubicazione remota. Eseguire i passi che seguono:

c. *Altro messaggio*

   Vedere il manuale *Messaggi di sistema* o *Communications and System Management User's Guide* per la spiegazione del messaggio e per le azioni da svolgere.

Per terminare il collegamento

Eseguire i passi che seguono:

Utilizzo della gestione comunicazioni e sistemi, gestione inconvenienti (avvisi)

Per attivare una linea di comunicazioni

1. Da un'unità video eseguire quanto segue:

2. Alla console di sistema, può essere visualizzato il messaggio seguente:

   a. SYS-3401 SDLC (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

      Questo messaggio è visualizzato in quanto si dispone di una linea commutata SDLC, e si deve chiamare una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

   b. *Altro messaggio*

      Vedere il manuale *Messaggi di sistema* o *Communications and System Management User's Guide* per la spiegazione del messaggio e per le azioni da svolgere.

Per terminare il collegamento

Eseguire quanto segue.

Gestione dati distribuiti

Per attivare una linea comunicazioni

1. Da un'unità video, eseguire quanto segue:

2. Alla console di sistema, può essere visualizzato uno dei seguenti messaggi:

   a. SYS-3401 SDLC (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

      Questo messaggio è visualizzato in quanto si dispone di una linea commutata SDLC, e si deve chiamare una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

   b. *Altro messaggio*

      Vedere il manuale *Messaggi di sistema* o *Communications and System Management User's Guide* per la spiegazione del messaggio e per le azioni da svolgere.

Per terminare il collegamento

Eseguire quanto segue:

Supporto ufficio distribuito

Per attivare una linea comunicazioni

1. Da un'unità video, eseguire quanto segue:

2. Alla console di sistema, può essere visualizzato uno dei seguenti messaggi:

   a. SYS-3401 SDLC (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

      Questo messaggio è visualizzato in quanto si dispone di una linea commutata SDLC, e si deve chiamare una ubicazione remota.

   b. *Altro messaggio*

      Vedere il manuale *Messaggi di sistema* o *Communications and System Management User's Guide* per la spiegazione del messaggio e per le azioni da svolgere.

Per terminare il collegamento

Eseguire quanto segue:

Uso MSRJE

Per attivare una linea comunicazioni

1. Da una unità video, eseguire quanto segue:

2. Alla console di sistema, può essere visualizzato il messaggio che segue:

   a. linea RJE-4631 (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

      Questo messaggio viene visualizzato in quanto si dispone di una linea commutata BSC e si deve chiamare una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

b. SYS-3401 SDLC (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

   Questo messaggio è visualizzato in quanto si dispone di una linea commutata SDLC, e si deve chiamare una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

c. Linea RJE-4632 (numero linea) l'operatore deve rispondere.

   Questo messaggio è visualizzato in quanto si dispone di una linea commutata BSC, e si deve rispondere ad una chiamata da una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

d. Questo messaggio viene visualizzato in quanto si ha una linea commutata SDLC, e si deve rispondere ad una chiamata da una ubicazione remota. Eseguire i passi che seguono:

e. *Altro messaggio*

Vedere il manuale *Messaggi di sistema* o *Messaggi MSRJE* per una spiegazione del messaggio e dei passi da eseguire.

Per terminare il collegamento

Eseguire quanto segue:

Uso del supporto terminali remoti

Per attivare una linea comunicazioni

1. Alla console di sistema, immettere il comando VARY ON, per ogni linea, unità di controllo, o unità che deve essere messa in linea.

   - Per ciascuna linea, immettere VARY ON,,X dove X è il numero linea.
   - Per ciascuna unità di controllo, immettere VARY ON,,CXX dove XX è l'unità di controllo.
   - Per ciascuna unità immettere VARY ON,XX dove XX è l'ID dell'unità.

2. È possibile ricevere uno dei messaggi che seguono:

   a. SYS-3401 SDLC (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

      Questo messaggio è visualizzato in quanto si dispone di una linea commutata SDLC, e si deve chiamare una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

      _____

      _____

      _____

      _____

      _____

      _____

   b. SYS-3400 SDLC (numero linea) l'operatore deve rispondere.

      Questo messaggio viene visualizzato in quanto si ha una linea commutata SDLC, e si deve rispondere ad una chiamata da una ubicazione remota. Eseguire i passi che seguono:

      _____

      _____

      _____

      _____

      _____

      _____

c. *Altro messaggio*

Vedere il manuale *Messaggi di sistema* per una spiegazione del messaggio e dei passi da eseguire.

Per terminare il collegamento

Alla console di sistema, immettere il comando VARY OFF per ciascuna linea, unità di controllo, o unità che deve essere fuori linea:

- Per ciascuna linea immettere VARY OFF,,X dove X è il numero linea.
- Per ciascuna unità di controllo, immettere VARY OFF,,CXX dove XX è l'unità di controllo.
- Per ciascuna unità, immettere VARY OFF,XX dove XX è l'ID unità.

  VARY OFF non verrà eseguito per quelle unità video ancora collegate e per quelle stampatrici ancora in funzione.

Uso del supporto operazioni remote

Per attivare una linea comunicazioni

1. Alla console di sistema, immettere VARY ON. Per i parametri, usare una delle seguenti ID: #D (per unità video), #D (per stampatrice, CFE (per unità di controllo); oppure immettere il numero linea.

   VARY ON, _____ o VARY ON,, _____
   (ID) (numero linea)

2. Alla console di sistema, potrebbe essere visualizzato uno dei seguenti messaggi:

   a. SYS-3401 SDLC (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

      Questo messaggio è visualizzato in quanto si dispone di una linea commutata SDLC, e si deve chiamare una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

   b. *Altro messaggio*

      Vedere il manuale *Messaggi di sistema* o *Communications and System Management User's Guide* per la spiegazione del messaggio e per le azioni da svolgere.

      - Chiamare l'ubicazione remota
        il numero telefonico è: _____

        o

      - Eseguire i passi che seguono:

        _____

        _____

        _____

        _____

        _____

        _____

   b. *Altro messaggio*

      Vedere il manuale *Messaggi di Sistema* o *Messaggi MSRJE* per una spiegazione del messaggio e dei passi da eseguire.

3. Una persona all'unità di assistenza sistema si collega.

4. Alla console di sistema, immettere STAR DEVICE, #D e premere immissione.

Per terminare il collegamento

1. Alla console del sistema, immettere STOP SERVICE,# D e premere immissione.

2. Una persona all'unità di assistenza sistema si scollega. Se nessuno si scollega, immettere CANCEL SESSION, # D e premere immissione.

3. Alla console di sistema, immettere il comando VARY OFF. Usare gli stessi parametri usati con il comando VARY ON.

   VARY OFF, ____ o VARY OFF,, ____
   (ID) (numero linea)

Uso del SSP.ICF

Per attivare una linea comunicazioni

1. Da una unità video, eseguire quanto segue:

2. Alla console di sistema, può essere visualizzato uno dei messaggi che seguono:

   a. SYS-8105 Linea (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

      Questo messaggio viene visualizzato perché si dispone di una linea commutata BSC, e si deve chiamare una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

b. SYS-3401 SDLC (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

   Questo messaggio è visualizzato in quanto si dispone di una linea commutata SDLC, e si deve chiamare una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

c. SYS-8104 Linea (numero linea) l'operatore deve rispondere.

   Questo messaggio è visualizzato in quanto si dispone di una linea commutata BSC e si deve rispondere a una chiamata da una ubicazione remota, fare quanto segue:

d. SYS-3400 SDLC (numero linea) l'operatore deve rispondere.

   Questo messaggio viene visualizzato in quanto si ha una linea commutata SDLC, e si deve rispondere ad una chiamata da una ubicazione remota. Eseguire i passi che seguono:

e. *Altro messaggio*

   Vedere il manuale *Messaggi di sistema* per una spiegazione del messaggio e dei passi da eseguire.

Per terminare il collegamento

Eseguire quanto segue:

Uso emulazione unità 3270

Per attivare il collegamento e chiedere l'emulazione unità 3270

1. Da una unità video, eseguire quanto segue:

2. Per chiedere l'emulazione unità 3270 per una sola unità eseguire quanto segue:

   È necessario ripetere i passi precedenti per ciascuna unità per la quale si richiede l'emulazione unità 3270.

3. Per aprire una sessione sul sottosistema comunicazioni principale:

   Seguire il punto a o il punto b a seconda se si apre la sessione su un'unità video (punto a) o su una stampatrice (punto b). Se si usa un'unità video e una stampatrice, seguire sia il punto a che il b.

   a. Da un'unità video, immettere la seguente apertura di sessione.

   b. Per una stampatrice, chiedere alla ubicazione remota (principale) di aprire la sessione per la stampatrice.

4. Dalla console di sistema, può essere visualizzato uno dei seguenti messaggi:

   a. SYS-3401 SDLC (numero linea) l'operatore deve comporre il numero.

      Questo messaggio è visualizzato in quanto si dispone di una linea commutata SDLC, e si deve chiamare una ubicazione remota. Eseguire quanto segue:

      _____

      _____

      _____

      _____

      _____

      _____

   b. SYS-3400 SDLC (numero linea) l'operatore deve rispondere.

      Questo messaggio viene visualizzato in quanto si ha una linea commutata SDLC, e si deve rispondere ad una chiamata da una ubicazione remota. Eseguire i passi che seguono:

      _____

      _____

      _____

      _____

      _____

      _____

   c. *Altro messaggio*

      Vedere il manuale *Messaggi di sistema* per una spiegazione del messaggio e dei passi da eseguire.

Per chiudere l'emulazione unità 3270 e terminare il collegamento

1. Per chiudere il sottosistema comunicazioni principale:

   Seguire il punto a o il punto b a seconda se si chiude la sessione di un'unità video (punto a) o di una stampatrice (punto b). Se si chiude la sessione di un'unità video e di una stampatrice, seguire sia il punto a che il b.

   a. Da un'unità video, immettere la seguente chiusura di sessione:

      _____

   b. Per una stampatrice chiedere alla ubicazione remota (principale) di chiudere la sessione per la stampatrice.

2. Per chiudere l'emulazione dell'unità 3270, per una sola unità, eseguire quanto segue:

   _____

   _____

   _____

   _____

   _____

   _____

È necessario ripetere i punti precedenti per ogni untià per la quale si chiude l'emulazione 3270.

3. Per terminare il collegamento:

   Da un'unità video, eseguire quanto segue:

   _____

   _____

   _____

   _____

   _____

   _____

Uso dell'SNBU (riserva rete commutata)

L'SNBU consente di usare una linea commutata se la linea non commutata che viene normalmente usata non funziona.

Per attivare il collegamento

1. Da un'unità video, immettere la seguente procedura ALTERCOM e premere immissione:

   ALTERCOM __,,,,,,,,,,,SNBU
   (immettere 11 virgole)
   (numero linea

2. Eseguire quanto segue:

Per terminare il collegamento

Eseguire quanto segue:

Visualizzazione dello stato di un sottosistema

Per visualizzare lo stato di un sottosistema, immettere D I (o STATUS SUBSYS) e premere immissione. Se è necessaria una spiegazione dello schermo visualizzato, vedere il manuale *Interactive Communications Feature: Guide Examples*, SC21-7911.

Visualizzazione dello stato delle sessioni del sottosistema SSP-ICF

Per visualizzare lo stato delle sessioni di sottosistema SSP-ICF, immettere D N (o STATUS SUBSESS) e premere immissione. Se è necessaria una spiegazione dello schermo visualizzato, vedere il manuale *Interactive Communications Feature: Guide and Examples* SC21-7911.

Impedire che sessioni di sottosistema SSP-ICF in entrata avviino dei lavori su questo sistema

Se si usa la console del sistema, battere P N (o STOP SESSION) e premere il tasto immissione per impedire che le sessioni di sottosistema SSP-ICF in entrata avviino dei lavori. Per maggiori informazioni sul comando STOP SESSION, vedere il manuale di *Riferimento del Sistema*.

Avvio delle sessioni di sottosistema SSP-ICF che sono state arrestate

Se si usa la console del sistema, battere S N (o START SESSION) e premere il tasto immissione per consentire l'avvio dei lavori tramite le sessioni SSP-ICF. Per maggiori informazioni sul comando START SESSION vedere il manuale di *Riferimento del Sistema*.

Visualizzazione dello stato di MSRJE

Per visualizzare lo stato di MSRJE, battere D M (o START MSRJE) e premere il tasto immissione. Se è necessaria una spiegazione dello schermo visualizzato, vedere il manuale *Multiple Session Remote Job Entry Guide*, SC21-7909.

Visualizzazione dello stato dei terminali remoti

Per visualizzare lo stato dei terminali remoti e delle stampatrici, immettere, D W, per STATUS WORKSTN o DF W per STATUSF WORKSTN, e premere STATUS WORKSTN e STATUSF WORKSTN, vedere il manuale di riferimento sistema.

Visualizzazione e variazione delle informazioni sulle comunicazioni

Certe informazioni sulle comunicazioni sono definite dalla IBM al momento della preparazione del sistema.

Visualizzazione delle informazioni sulle comunicazioni

È possibile visualizzare lo stato delle informazioni delle comunicazioni e le informazioni sulle unità video che erano state definite per la linea di comunicazione del sistema. È possibile anche visualizzare lo stato dell'attività delle linee di comunicazione.

Quelli che seguno sono i nomi delle visualizzazioni di stato che mostrano informazioni sulle comunicazioni:

- Configurazione linea X comunicazione del sistema
- Configurazione linea X comunicazione del terminale
- Attività linea comunicazione X

Nota: La X rappresenta il numero della linea per cui si stanno chiedendo informazioni.

Variazione delle informazioni sulle comunicazioni

Si può utilizzare la procedura SETCOMM per cambiare l'informazione delle comunicazioni del Sistema visualizzata con la configurazione linea X comunicazioni del Sistema. Si può inoltre usare la procedura ALTERCOM o SETCOMM per variare l'informazione visualizzata della configurazione linea X delle comunicazioni del terminale. Più avanti nel capitolo verranno descritte le procedure per variare informazioni specifiche sulle comunicazioni.

Quando si utilizza la procedura ALTERCOM, si variano le informazioni per una specifica linea di comunicazione. *La variazione ha effetto solo sul terminale dell'utente che l'ha fatta* e dopo l'immissione della procedura ALTERCOM.

Quando si utilizza la procedura SETCOMM si variano le informazioni per una specifica linea di comunicazioni. *La variazione ha effetto su tutti i terminali* ed è esecutiva solo dopo un caricamento iniziale da disco (IPL).

Per maggiori informazioni vedere il manuale *Using System/36 Communications*.

Visualizzazione dello stato delle informazioni delle comunicazioni del sistema

Per visualizzare lo stato delle informazioni delle comunicazioni del Sistema, che è definito per ciascuna linea di comunicazione:

1. Immettere D H (o STATUS COMCNFIG) sulla riga di immissione di uno schermo comandi, di uno schermo sottoconsole, o di uno schermo console.

2. Premere il tasto RICH-AIUTO, viene visualizzato lo schermo Configurazione Comunicazioni di Sistema.

3. Battere la linea comunicazioni che si desidera visualizzare, e premere il tasto ENTR/AVANZ.REC. Per ulteriori informazioni sulle altre linee, usare i tasti di scorrimento o scegliere l'opzione per visualizzare la linea.

4. Al termine con questo schermo, premere il tasto di comando 3 per tornare allo schermo dal quale è stato immesso D H o STATUS COMCNFIG.

Visualizzazione dello stato delle informazioni delle comunicazioni del terminale

Per ciascuna linea di comunicazione che non sia con risposta automatica, esistono tre schermi che visualizzano le informazioni sulle comunicazioni per tale linea. Il primo schermo illustra informazioni generali, il secondo informazioni sulla linea BSC e il terzo sulla linea SDLC.

Per visualizzare lo stato delle informazioni sulle comunicazioni del terminale:

1. Battere D C (o STATUS COMM) sulla riga di immissione di uno schermo comandi, di uno schermo sottoconsole, o di uno schermo console.

2. Premere il tasto RICH-AIUTO; il primo schermo CONFIGURAZIONE COMUNICAZIONI PER LE UNITÀ VIDEO illustra come è definita una linea e come deve essere utilizzata dal terminale.

3. Immettere la linea che si vuole visualizzare e premere il tasto ENTR/AVANZ REC.

4. Premere il tasto di comando 9 per passare allo schermo successivo che mostra la configurazione BSC del terminale.

5. Premere il tasto di comando 9 per passare allo schermo successivo che mostra la configurazione SDLC del terminale.

Nota: Se necessitano altre informazioni sulle linee, utilizzare i tasti di scorrimento o scegliere l'opzione per visualizzare una linea specifica.

6. Al termine con questo schermo, premere il tasto di comando 3 per tornare allo schermo dal quale è stato immesso STATUS COMM.

Visualizzazione dello stato dell'attività della linea di comunicazioni

Si può vedere se le linee di comunicazione sono in uso e se possono essere condivise. Per visualizzare lo stato delle linee di comunicazione:

1. Immettere D L (o STATUS LINE) sulla riga di immissione di uno schermo comandi, di uno schermo sottoconsole, o di uno schermo console.

2. Premere il tasto ENTR/AVANZ REC; apparirà lo schermo ATTIVITÀ LINEA DI COMUNICAZIONI.

3. Immettere la linea comunicazione che si vuole visualizzare e premere il tasto ENTR/AVANZ REC. Per ulteriori informazioni sulle altre linee, usare i tasti di scorrimento per scegliere l'opzione per visualizzare una linea specifica.

4. Quando si è finito con lo schermo con l'ultima linea comunicazioni, premere il tasto di comando 3 per tornare allo schermo su cui era stato immesso D L o STATUS LINE.

Capitolo 13. Diagnostica

Questo capitolo si rivolge all'utente dell'unità di elaborazione 5364 che opera dalla console di sistema ed ha accesso a tutte le unità di sistema.

I primi 12 capitoli di questo manuale possono aiutare ad eseguire la maggior parte delle attività descritte nei passi della diagnostica.

L'appendice A contiene copie del MODULO RIEPILOGATIVO di diagnostica e del modulo APAR (Authorized Program Analysis Report), utili per trascrivere informazioni per il personale di assistenza.

Potrà essere necessario fare riferimento ad altre pubblicazioni IBM per maggiori informazioni su un particolare argomento. Vedere il Capitolo 14. Potrà anche essere necessario usare il manuale *IBM Personal Computer - Guida Operativa*, che viene inviato assieme al PC.

In questo capitolo il termine PC sta ad indicare il Personal Computer usato come console di sistema e prescinde dal modello.

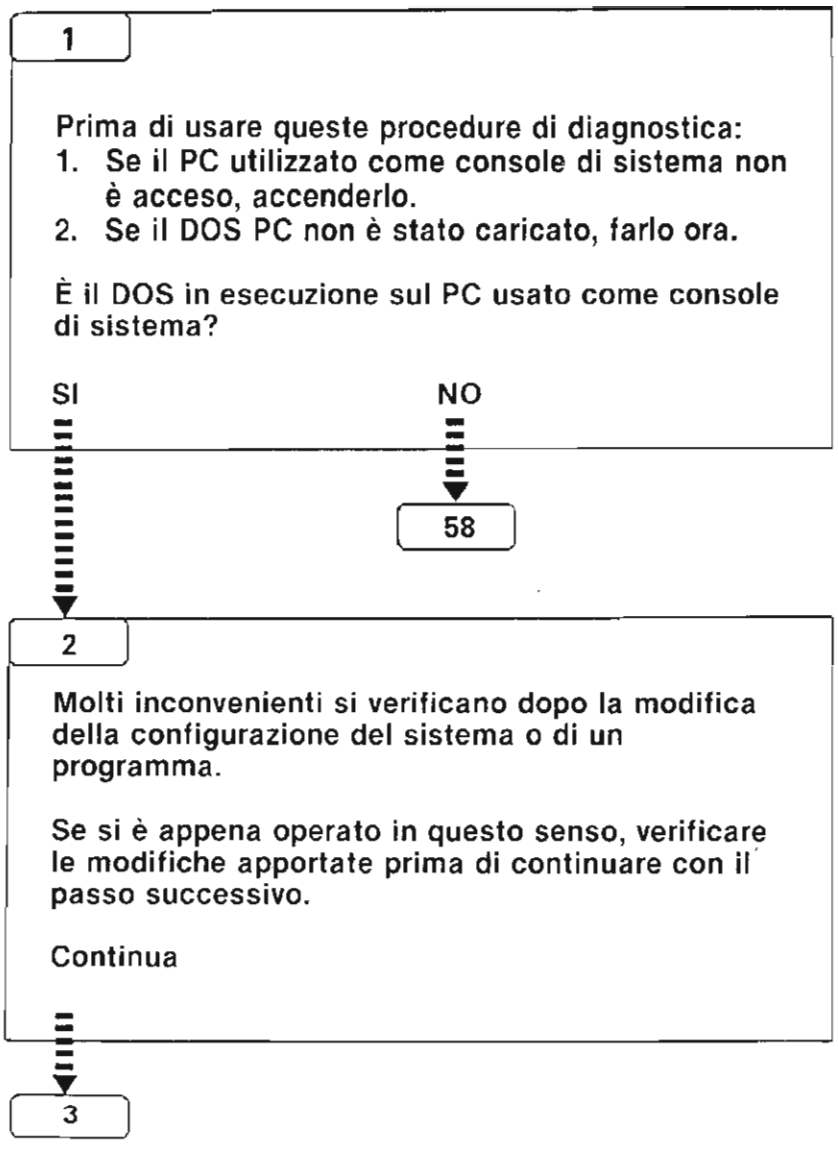
Il passo 1 di questo capitolo è il punto di inizio della diagnostica. Comunque è possibile usare l'indice dei sintomi sulla pagina seguente se si conosce il tipo di inconveniente che si è verificato sul Sistema.

Indice sintomi

Trovare il sintomo che descrive l'inconveniente ed andare al passo ed alla pagina indicata.

Se non si ritrova il sintomo che descrive l'inconveniente che si è verificato andare al passo 1.

Sintomi			
1. Non è possibile accendere l'unità di elaborazione 5364.	Passo	4	pag. 13-4
2. Lo schermo della console di sistema è completamente vuoto.	Passo	12	pag. 13-9
3. È visualizzato il messaggio SYS-0019	Passo	8	pag. 13-6
4. Durante l'IPL è visualizzato il menù Controllo Servizio (utilizzare questo metodo solo durante l'IPL).	Passo	34	pag. 13-18
5. Non si riesce ad eseguire l'IPL.	Passo	7	pag. 13-6
6. Non si riesce ad ottenere lo schermo di collegamento IPL.	Passo	7	pag. 13-6
7. Si ha un inconveniente con la console di sistema.	Passo	5	pag. 13-5
8. È visualizzato il menù di Controllo Servizio (non durante l'IPL). Utilizzare questo metodo solo se l'inconveniente si è verificato dopo un IPL eseguito con successo.	Passo	13	pag. 13-9
9. Il sistema 5364 è fermo o elabora in continuazione.	Passo	74	pag. 13-37
10. Un lavoro non produce emissione o emissione errata.	Passo	165	pag. 13-67
11. Si hanno particolari problemi con l'utilizzo di minidischi.	Passo	173	pag. 13-71
12. Si ha un inconveniente con una unità video od una stampatrice.	Passo	173	pag. 13-71
13. Non è possibile comunicare con un'altra unità od elaboratore.	Passo	73	pag. 13-36



In questo capitolo, il termine PC sta ad indicare il Personal Computer usato come console di sistema e prescinde il modello utilizzato.

La configurazione del Sistema è una elaborazione che specifica le macchine, le unità ed i programmi che vanno a formare un particolare ambiente elaborativo.

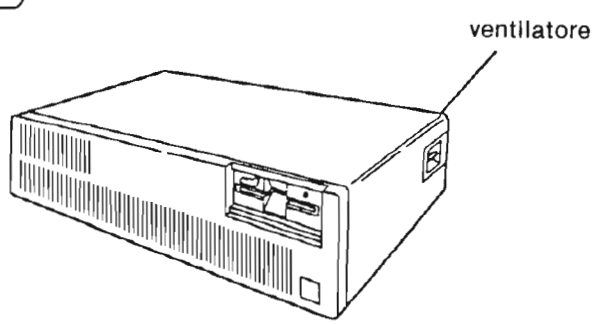
3

Si sta tentando di accendere e di eseguire un IPL sull'unità di elaborazione 5364 (avvio del Sistema)?

SI → 7

NO

4

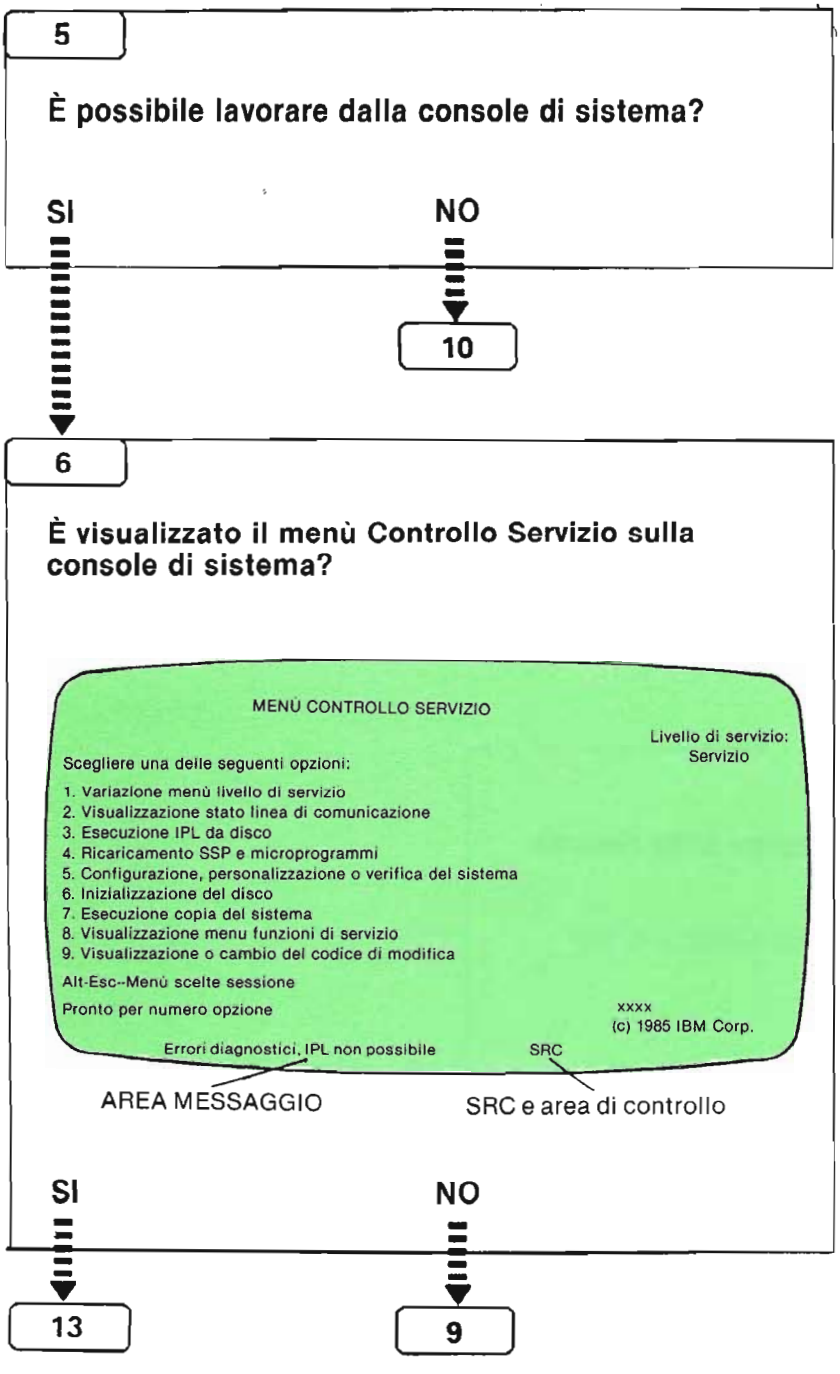


Il ventilatore (dietro l'unità di elaborazione 5364) è funzionante?

SI → 5

NO → 129

Il ventilatore viene acceso da un dispositivo interno di accensione. Il suo mancato funzionamento è indicativo dell'accensione dell'unità di elaborazione.



Si sta tentando di capire se la console di sistema interagisce col Sistema. Per esempio è possibile:

- Collegarsi e scollegarsi
- Cambiare da un modo ad un altro
- Rispondere a messaggi
- Immettere un comando od una procedura

In questo capitolo il termine PC sta ad indicare il Personal Computer usato come console di sistema e prescinde il modello utilizzato.

7

Se la condizione del Sistema è: **andare al passo:**

- Un errore PC è visualizzato sulla parte sinistra alta dello schermo. ---------- **58**
- Lo schermo della console è completamente vuoto. ---------- **12**
- È visualizzato l'errore SYS-0019. ---------- **8**
- È visualizzato il menù di Controllo Servizio. **34**
- Qualsiasi altra condizione. ---------- **37**

8

È uno dei seguenti SRC visualizzato sulla console di sistema?

C8B9, C8BA, C8BB, C8BC, C8BD, C8BE o C8BF

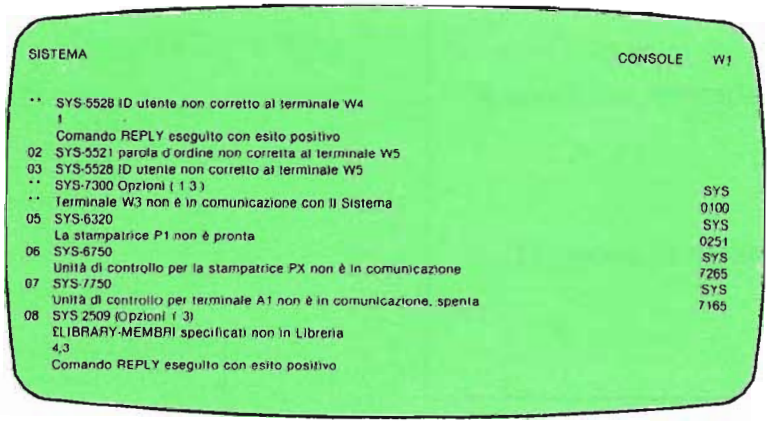
SI → **24**

NO → **17**

9

Il sistema sembra in grado di accettare comandi dalla console di sistema. Ci si deve assicurare di aver risposto a tutti i messaggi del Sistema/36 prima di continuare la diagnostica. Un messaggio senza risposta potrebbe essere la causa dell'inconveniente. Informazioni aggiuntive sui messaggi si potranno avere al Capitolo 5 o nel manuale *Messaggi di Sistema.*

Si deve essere in modo console per vedere questo schermo:



Si può vedere se si è risposto ai messaggi guardando i primi due caratteri alla sinistra del messaggio.

**...significa che il messaggio ha ricevuto risposta.

01, 02, 04...significa che il messaggio non ha ricevuto risposta

Assicurarsi di aver risposto a tutti i messaggi; poi continuare con il passo successivo se l'inconveniente persiste.

Continua

71

Si può porre la console di li sistema in modo console, facendo quanto segue:

- Tenere premuto il tasto SHIFT
- Premere il tasto RICH/SIST
- Rilasciare entrambi i tasti
- Premere il tasto di immissione

Per rispondere ad un messaggio, immettere i primi 2 caratteri alla sinistra del messaggio. Se è richiesta una opzione, immettere i primi due caratteri alla sinistra del messaggio, una virgola e l'opzione desiderata.

10

Si ha un inconveniente con la tastiera?

SI → **11**

NO → **12**

11

Fare quanto segue:

- Se il PC ha un dispositivo di blocco, assicurarsi che questo sia sbloccato.
- Premere il tasto di ripristino.

Lavora ora correttamente la console di sistema?

SI → Fine diagnostica

NO → **57**

Il capitolo 2 di questo manuale spiega come usare la tastiera PC per le operazioni del Sistema/36.

12

Il controllo luminosità della console del sistema potrebbe essere così basso da non far apparire nulla. Controllarlo.

Si è risolto l'inconveniente agendo sul controllo luminosità?

SI → Fine diagnostica

NO → **15**

13

Scegliere la condizione evidenziata sul menù Controllo Servizio. Se ne appare più di una scegliere la prima usando la lista che segue:

Condizione	**Andare a:**
1. Errore programma	**33**
2. SRC	**20**
3. Errore elaboratore	**14**
4. Errore console	**37**
5. Qualsiasi altra condizione	**57**

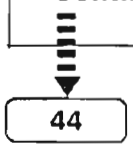
14

Un errore elaboratore visualizzato sul menù Controllo Servizio, indica che c'è stata una caduta dell'unità di elaborazione 5364.

Annotare l'inconveniente:

1. Prendere una copia del modulo riepilogativo degli inconvenienti dell'appendice 1 di questo manuale.
2. Alla voce 1 del modulo:
   - Descrivere l'inconveniente.
   - Descrivere la funzione che si stava eseguendo al momento dell'inconveniente.
   - Annotare l'SRC evidenziato sul menù Controllo Servizio.
   - Annotare quando l'inconveniente si è verificato.
3. Conservare il modulo.

Continua



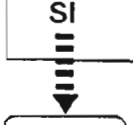
44

15

Passare la tastiera da S/36 a PC

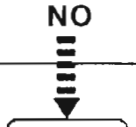
Le operazioni PC sono normalmente evidenziate sullo schermo?

SI



26

NO



58

Per passare da S/36 a PC:

1. Tenere premuto il tasto ALT.
2. Premere il tasto ESC.
3. Viene visualizzato il menù Scelta Sessione (ci potrebbe essere bisogno di ripetere i punti 1 e 2).
4. Scegliere l'opzione sessione DOS.
5. Premere immissione.

Vedere il capitolo 4 di questo manuale per maggiori informazioni sul passaggio da S/36 a PC.

17

Si è verificato un errore durante l'IPL.

1. Annotare tutti i codici evidenziati con il messaggio SYS-0019.
2. Per il messaggio SYS-0019 vedere il capitolo 5 di questo manuale o il manuale *Messaggi di sistema*. Le spiegazioni potrebbero aiutarvi a risolvere il problema.
3. Se ancora non si riesce a risolvere l'inconveniente, continuare con la diagnostica.

Continua

44

20

Annotare l'inconveniente.

1. Prendere una copia del modulo di riepilogo degli inconvenienti, dall'appendice A di questo manuale.
2. Sulla voce 1 del modulo:
   - Descrivere l'inconveniente
   - Descrivere la funzione che si stava eseguendo
   - Annotare qualsiasi messaggio
   - Annotare qualsiasi codice di referimento (SCR) visualizzato
3. Conservare il modulo.

Continua

21

Sulla console di sistema è visualizzato anche SYS-0019?

SI → **8**

NO → **22**

22

Sulla console di sistema è visualizzato l'SRC 9A07?

SI → **120**

NO → **23**

23

Uno degli SRC che seguono è visualizzato sullo schermo della console del sistema?

C8B9, C8BA, C8BB, C8BC, C8BD, C8BE, o C8BF

SI → 24

NO → 25

24

Sembra ci sia un inconveniente nel dispositivo comunicazioni del PC usato come console di sistema.

1. Prendere il manuale *Personal Computer - Guida Operativa* del PC ed utilizzare le procedure di diagnostica là descritte.
2. Fine diagnostica 5364.

25

Uno degli SRC che seguono è visualizzato sullo schermo?

9A00, 9A01, 9A02, 9A03, 9A08, 9A09, 9A0A, 9A0B

SI → 47

NO → 44

26

Le procedure che seguono controllano i cavi del sistema e poi lo avviano di nuovo. Questo potrà darvi maggiori informazioni se si renderà necessario chiamare il Servizio di Assistenza.

Se non è spento, spegnere il sistema:

1. Assicurarsi che non ci siano lavori in esecuzione.
2. Spegnere il PC.
3. Spegnere l'unità di elaborazione 5364.

Continua

27

Disconnettere i cavi di alimentazione nel seguente ordine:

1. Togliere il cavo di alimentazione del PC dalla presa di corrente.
2. Togliere il cavo di alimentazione dell'unità di elaborazione 5364 dalla presa di corrente.

Continua

28

28

Mettere a posto i connettori di espansione cavo nel modo seguente:

1. Togliere il connettore espansione cavo dalla parte posteriore del PC.
2. Inserirlo nuovamente nella stessa presa.
3. Togliere il connettore espansione cavo dalla parte postriore dell'unità di elaborazione 5364.
4. Inserirlo di nuovo con attenzione nella stessa presa 5364.

Continua

29

29

Se non c'è un cavo collegato alla porta biassale sul retro del 5364, andare immediatamente al passo successivo.

Se non c'è un cavo collegato alla porta biassale, mettere a posto i connettori cavo come segue:

1. Togliere il connettore cavo biassale dalla porta sul retro del 5364.
2. Inserire di nuovo il connettore cavo biassale nella porta.

Continua

30

Collegare di nuovo i cavi di alimentazione come segue:

1. Inserire il cavo di alimentazione del 5364 nella presa di corrente.
2. Inserire il cavo di alimentazione del PC nella presa di corrente.

Continua

31

31

Accendere e riavviare come segue:

1. Accendere l'unità di elaborazione 5364.
2. Accendere il PC.
3. Avviare il PC.
4. Eseguire un IPL sul 5364

Continua

L'IPL dell'unità di elaborazione 5364 viene normalmente eseguita in modo automatico da un programma PC. Si potranno usare le normali procedure per eseguirlo. Per maggiori informazioni vedere il capitolo 3 di questo manuale.

32

Se appare lo schermo di collegamento, completare i passi di collegamento e tentare di avviare il sistema. Se il sistema si avvia correttamente, fornirà uno schermo su cui poter immettere i comandi.

Avete uno schermo (ad esempio il menù principale di ausilio) che permette l'immissione di comandi?

SI → 128

NO → 160

33

Un errore programma indica che si è verificata una caduta dell'unità di elaborazione 5364.

Annotare l'inconveniente

1. Prendere una copia del modulo di riepilogo degli inconvenienti, dall'appendice A di questo manuale.
2. Sulla voce 1 del modulo:
   - Descrivere l'inconveniente
   - Descrivere la funzione che si stava eseguendo
   - Annotare qualsiasi codice di riferimento (SRC) visualizzato
3. Andare al passo 90 per eseguire una copia della memoria per raccogliere informazioni per il Servizio di assistenza ai programmi.

Importanti informazioni di diagnostica vanno perdute se non si esegue una copia della memoria prima di tentare di eseguire un IPL.

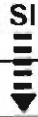
Continua

90

34

È visualizzata qualche condizione di errore (come un errore programma o un SRC) sul menù di Controllo Servizio?

SI



13

NO

35

35

Verificare il livello di servizio nell'angolo alto destro del menù di Controllo Servizio.

È il livello *Servizio* **o** *Bloccato*?

SI → 36

NO → 37

36

Per modificare il livello di servizio:

1. Scegliere l'opzione per modificare il livello di servizio.
2. Appare il menù Livello di Servizio.
3. Scegliere l'opzione per modificare il livello.
4. Seguire le indicazioni sul video per modificare il livello di servizio in *Normale*.

Continua → 37

37

Tentare di avviare la procedura di nuovo nel seguente ordine:

1. Assicurarsi che non ci siano lavori in esecuzione sul PC utilizzato come console di sistema.
2. Spegnere la console di sistema.
3. Spegnere l'unità di elaborazione 4364.
4. Aspettare cinque secondi.

Continua

38

Accendere nel seguente ordine:

1. Accendere l'unità di elaborazione 5364.
2. Accendere la console di sistema.

Continua

39

39

Tentare la procedura di IPL di nuovo:

1. Avviare il PC usato come console di sistema.
2. Eseguire un IPL per l'unità di elaborazione 5364.

Continua

L'IPL dell'unità di elaborazione 5364 viene normalmente eseguita in modo automatico da un programma PC. Si potranno usare le normali procedure per eseguirlo. Per maggiori informazioni vedere il capitolo 3 di questo manuale.

40

Si ottiene lo schermo di collegamento IPL?
(si potrebbero attendere 1 o 2 minuti)

SI → 41

NO → 46

41

Collegarsi come al solito per avviare l'unità di elaborazione 5364.

Si ottiene uno schermo (come il menù principale di ausilio S/36) che permette l'immissione di comandi?

SI — **NO** → **46**

42

È possibile avviare qualsiasi lavoro di S/36?

SI — **NO** → **46**

43

I componenti fisici del 5364 lavorano in modo normale.

Se si dovessero avere ancora inconvenienti con un particolare lavoro S/36, chiedere assistenza alla persona che ha installato o programmato il lavoro.

Fine diagnostica.

44

Fare quanto segue per riavviare il Sistema:

1 Assicurarsi che non vi sono lavori attivi sul PC.

2. Tenere premuto il tasto ALT e poi premere il tasto ESC.

3. Ripetere il punto 2 fino a fare apparire il menù scelta funzioni.

4. Tenere premuto il tasto ALT.

   Tenere premuto il tasto CTRL.
   Premere il tasto DEL
   (Viene visualizzata la richiesta DOS)

È stato riavviato con successo il PC?

SI → **45**

NO → **26**

45

Per completare l'IPL:

1. Se il sistema non dispone di un IPL automatico, eseguirne uno ora.

2. Collegarsi come di consueto non appena non appare lo schermo di collegamento.

Si è in grado di eseguire un IPL o di collegarsi con l'unità di elaborazione 5364?

SI → **128**

NO → **26**

Se la richiesta DOS (come c>) è visualizzata e non è eseguito automaticamente un IPL 5364, immettere il comando S36 per eseguire un IPL sull'unità di elaborazione 5364.

46

È visualizzato il menù Controllo Servizio sulla console di sistema?

SI → 13

NO → 57

47

Per isolare l'inconveniente è bene separare l'unità di elaborazione 5364 ed il PC usato come console di sistema.

Se non è già stato fatto, spegnere il sistema:

1. Assicurarsi che non vi siano lavori in esecuzione.
2. Spegnere il PC.
3. Spegnere l'unità di elaborazione 5364.

Continua

→ 48

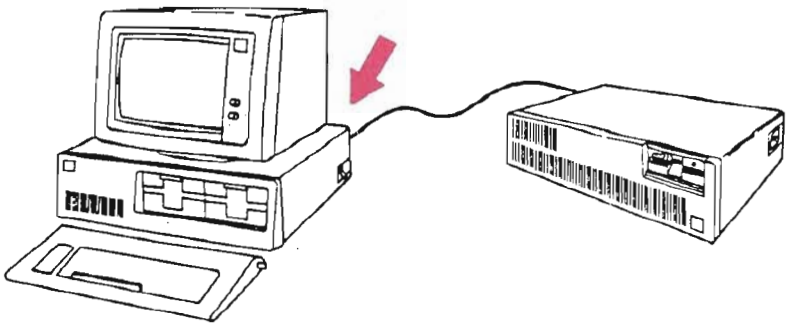
48

Sconnettere i cavi di alimentazione nel seguente ordine:

1. Togliere il cavo di alimentazione del PC dalla presa di corrente.
2. Togliere il cavo di alimentazione del 5364 dalla presa di corrente.

Continua

49



Disconnettere l'unità di elaborazione 5364 dal PC (console di sistema), togliendo il connettore espansione cavo dal PC. Non toglierlo dal 5364.

Continua

50

50

Accendere il PC:

1. Inserire il cavo di alimentazione dal PC nella presa di corrente.
2. Accendere il PC.
3. Avviare il PC.
4. Eseguire un IPL.

Continua

Sebbene si sia scollegato il 5364 dal PC, è possibile ancora eseguire un IPL dal PC. Vedere il capitolo 3 di questo manuale per maggiori informazioni.

51

Sulla console di sistema è visualizzato lo stesso SRC che era stato registrato sul modulo riepilogativo degli inconvenienti?

SI → **52**

NO → **53**

52

1. Registrare l'SRC 9905 alla voce 2 del modulo riepilogativo degli inconvenienti su cui era stato annotato l'inconveniente originale.

2. Vedere i manuali *Personal Computer XT 5364 scheda pilota - Guida Operativa* o *Personal Computer AT 5364 scheda pilota - Guida Operativa* ed eseguire le procedure di diagnostica del manuale appropriato.

3. Chiamare il servizio di assistenza tecnica per il PC e riportare che sono state eseguite le procedure di diagnostica sia del PC che del 5364. Riferire anche tutti i codici SRC ed i codici errore registrati.

4. Fine diagnostica 5364.

53

Assicurarsi che l'unità di elaborazione sia scollegata dalla presa di corrente:

1. Spegnere il PC.
2. Togliere il cavo di alimentazione del PC dalla presa di corrente.
3. Ricollegare il cavo di espansione al PC.
4. Disconnettere il cavo di espansione dal connettore sul retro del 5364.

Continua

54

Fare quanto segue:

1. Inserire il cavo di alimentazione del PC nella presa di corrente.
2. Accendere il PC.
3. Avviare il PC.
4. Eseguire un IPL.

Continua

55

Sebbene si sia scollegata l'unità di elaborazione 5364 dal PC, è possibile ancora eseguire un IPL. Vedere il capitolo 3 di questo manuale per maggiori informazioni sull'IPL.

55

Sulla console di sistema è ora visualizzato lo stesso SRC che era stato registrato alla voce 1 del modulo riepilogativo degli inconvenienti?

SI → 56

NO → 75

56

Fare quanto segue:

1. Prendere il modulo su cui era stato registrato l'inconveniente originale.
2. Registrare l'SRC 9906 alla voce 2.
3. Chiamare il Servizio di assistenza tecnica e riportare l'SRC 9906. Conservare il modulo riepilogativo degli inconvenienti per il rappresentante.
4. Fine diagnostica.

57

È necessario determinare se l'inconveniente è sul PC o sul 5364.

Il PC opera correttamente mentre è in esecuzione un lavoro che non utilizza il 5364?

SI → **125**

NO (non so) → **58**

58

Si è ora a questo punto perché non si è capito se l'inconveniente dipende dal PC o dal 5364.

Questa procedura mostra come scollegare l'unità di elaborazione 5364 dal PC. Si può poi eseguire un lavoro solo sul PC e determinare che tipo di servizio serve dai risultati di questa procedura.

Continua → **59**

59

Spegnere nel seguente ordine:

1. Spegnere il PC.
2. Spegnere il 5364.

Continua

60

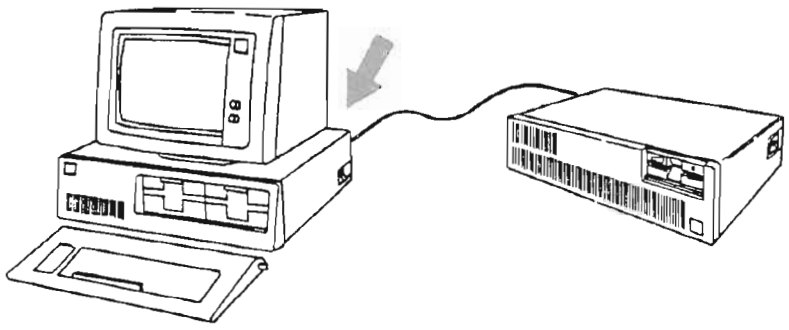
Togliere i cavi di alimentazione nel seguente ordine:

1. Togliere il cavo di alimentazione del PC dalla presa di corrente.
2. Togliere il cavo di alimentazione del 5364 dalla presa di corrente.

Continua

61

61



Disconnettere l'unità di elaborazione 5364 dal PC togliendo il connettore espansione cavo dal PC.

Continua

62

Accendere il PC:

1. Inserire il cavo di alimentazione del PC nella presa di corrente.
2. Accendere il PC.

Continua

63

63

Controllare il PC:

1. Avviare il PC.
2. Appare il menù Controllo Servizio se era stato eseguito automaticamente l'IPL. Se ciò accade, passare la tastiera in modo PC.
3. Tentare di eseguire un lavoro che gira soltanto sul PC.

Siete stati in grado di avviare ed eseguire qualsiasi lavoro sul PC?

SI → **117**

NO → **64**

64

Se il PC non lavora correttamente una volta sconnesso dal 5364, l'inconveniente è su di esso.

Queste procedure di diagnostica non possono quindi aiutarvi a risolvere l'inconveniente.

Prendere il manuale *IBM Personal Computer - Guida Operativa* ed utilizzare quelle procedure di diagnostica.

Fine diagnostica 5364.

Se un codice errore PC appare sul lato sinistro alto dello schermo, annotare questo errore e conservarlo per il Servizio di assistenza.

Per passare da S/36 a PC sulla console di sistema:

1. Tenere premuto il tasto ALT.
2. Premere il tasto ESC.
3. Viene visualizzato il menù scelta sessione (potrebbe essere necessario ripetere i passi 1 e 2 per ottenere lo schermo desiderato).
4. Scegliere l'opzione sessione DOS.
5. Premere immissione.

Vedere il capitolo 4 di questo manuale per maggiori informazioni su come passare da S/36 a PC.

71

Se l'inconveniente è **andare al passo**

- Qualsiasi inconveniente su unità video o stampatrice. ---------- **173**
- Un messaggio sistema sui minidischi o un inconveniente con loro utilizzo. ---------- **173**
- Un lavoro non ha prodotto emissione o l'ha prodotta non corretta. ---------- **165**
- Una caduta nel comunicare con un altro elaboratore o dispositivo. ---------- **73**
- Il sistema 5364 non risponde ai comandi (condizione sospesa). ---------- **74**
- Il programma in esecuzione sembra eseguire sempre gli stessi passi di lavoro (condizioni di LOOP). ---------- **74**

Se l'inconveniente non è descritto sopra:

Continua

72

Gli Output sono dati elaborati. Possono essere stampati, visualizzati e memorizzati su disco.

Per verificare la condizione di sospeso o LOOP basta effettuare il collegamento e lo scollegamento su di un'altra unità video. Se sono stati attivati gli indicatori di immissione inibita, il sistema è una condizione di sospeso o LOOP.

72

Le procedure di diagnostica non sono state in grado di identificare l'inconveniente.

Si dovrà tentare di avviare di nuovo il sistema per vedere se appare un altro sintomo. Per cancellare la condizione presente si dovrà fare quanto segue:

1. Assicurarsi che non vi sia nessun lavoro in esecuzione sul PC utilizzato come console di sistema.
2. Spegnere il PC.
3. Spegnere l'unità di elaborazione 5364.
4. Accendere l'unità di elaborazione 5364.
5. Accendere il PC.
6. Avviare di nuovo il PC.
7. Avviare il 5364 (eseguire un IPL).

Si potrà anche contattare il programmatore o chi ha installato il Sistema.

Fine diagnostica.

73

Per problemi di comunicazioni:

1. Verificare i punti che seguono:
   - Unità (come modem) non accese
   - Attività lavori (comandi, programmi, dati)
   - Distacco di cavi di comunicazioni o connettori
   - Utilizzo di minidischi sbagliati o danneggiati
   - Utilizzo di un numero telefonico errato
2. Assicurarsi che non vi sia un lavoro telecomunicazioni in esecuzione sul PC mentre si tenta di eseguire un lavoro telecomunicazioni sul 5364.
3. Assicurarsi che il sistema o l'unità remota sia pronta per comunicare con il proprio sistema.

Continua

173

74

Annotare l'inconveniente

1. Un errore programma indica che si è verificato una caduta dell'unità di elaborazione 5364.

   Annotare l'inconveniente

   1. Prendere una copia del modulo di riepilogo degli inconvenienti dall'appendice A di questo manuale

   2. Sulla voce 1 del modulo:

      - Descrivere l'inconveniente
      - Descrivere la funzione che si stava eseguendo
      - Annotare qualsiasi messaggio
      - Annotare qualsiasi codice di riferimento (SRC) visualizzato

2. Andare al passo 90 per eseguire una copia della memoria per raccogliere informazioni per il servizio di assistenza ai programmi.

   Importanti informazioni di diagnostica vanno perdute se non si esegue una copia della memoria prima di tentare di eseguire un IPL.

Continua

90

75

Fare quanto segue:

1. Prendere il modulo di riepilogo degli inconvenienti su cui era stato annotato il problema originale.
2. Registrare alla voce 2 l'appropriato SRC, come da prospetto:

Se l'SRC registrato alla voce 1 del modulo riepilogativo degli inconvenienti era:	Registrare questo SRC alla voce 2:
9A00, 9A01, 9A02, 9A03, o 9A09	9907
9A08	9908
9A0A	9909
9A0B	990A

3. Chiamare il servizio di assistenza tecnica per il 5364 e riferire l'SRC registrato alla voce 2.
4. Fine diagnostica.

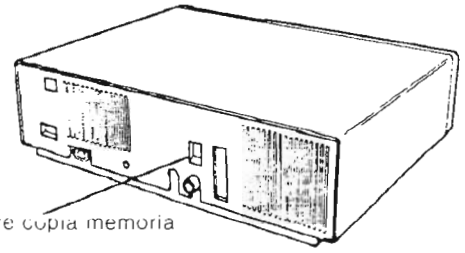
90

Questa procedura mostra come usare l'interruttore di copia della memoria per raccogliere informazioni per l'analisi.

Richiede l'utilizzo di minidischi e visualizza il numero occorrente. Il numero di minidischi dipende dall'ampiezza della memoria del sistema e dalla quantità dei lavori in esecuzione al momento del problema.

Continua

91



Il programma di utilità terminazione sistema è una guida nella raccolta della copia della memoria.

1. Assicurarsi che non vi siano lavori in esecuzione sul PC usato come console di sitema.

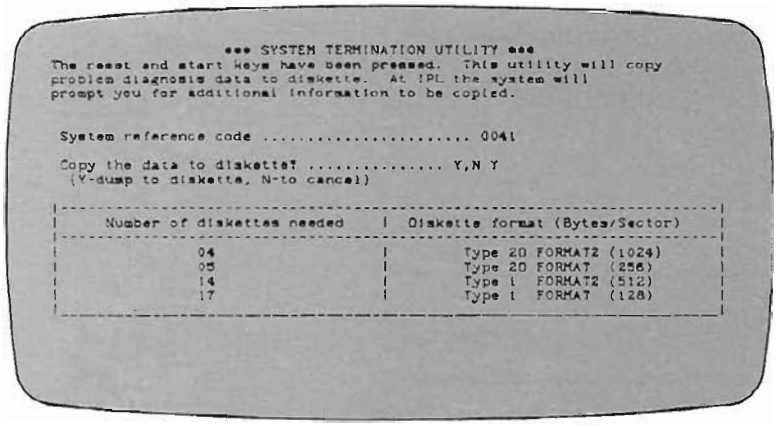
2. Premere e rilasciare l'interruttore di copia memoria che si trova sul retro dell'unità di elaborazione 5364 per avviare il programma di terminazione sistema.

Continua

92

92

Lo schermo del programma di terminazione sistema appare sulla console del sistema. (Lo schermo potrebbe essere diverso da quello mostrato sotto).



Si è ottenuto lo schermo programma di terminazione sistema?

SI

NO

109

93

Sulla voce 1 del modulo riepilogativo degli inconvenienti, registrare l'SRC che appare sullo schermo.

Continua

94

94

Lo schermo Programma di terminazione sistema indica quanti minidischi servono per continuare (in dipendenza del formato dei minidischi utilizzati). Assicurarsi di avere a disposizione sufficienti minidischi per continuare con questa procedura.

- I minidischi devono essere tutti a doppia facciata, ad alta densità e inizializzati nello stesso formato. (Per esempio dovranno essere tutti inizializzati con formato 2).
- Questi minidischi devono essere consegnati all'IBM. Verranno poi restituiti se richiesti.
- Tutti i dati registrati in precedenza sui minidischi vengono distrutti.

Si hanno sufficienti minidischi per continuare con questa procedura?

SI → 95

NO → 109

Il programma di terminazione richiede minidischi inizializzati. A questo punto però non è possibile inizializzare minidischi; il programma di inizializzazione distrugge i dati necessari al programma di terminazione.

95

Eseguire la procedura di copia della memoria:

1. Premere il tasto di immissione per continuare il programma di terminazione sistema.
2. Rispondere alle richieste visualizzate sulla console del sistema
3. Assicurarsi di identificare i minidischi non appena vengono tolti dall'unità minidischi. Si suggerisce di numerare i minidischi nello stesso ordine con cui vengono tolti dall'unità e di etichettarli *Copia della memoria.* (Ad esempio *Copia memoria 1, Copia memoria 2,* etc.).

Continua

Altri schermi potrebbero apparire se gli inconvenienti si verificano durante l'utilizzo di minidischi. Seguire le istruzioni sullo schermo per correggere l'inconveniente. Andare al passo 109 se non si riesce a completare la procedura di copia della memoria.

96

Fare quanto segue non appena vi si richiede di eseguire un IPL:

1. Tenere premuto il tasto ALT e poi premere il tasto ESC.
2. Ripetere il punto 1 fino a che non appare lo schermo scelta sessioni.
3. Tenere premuto il tasto ALT.
   Tenere premuto il tasto CTRL.
   Premere il tasto DEL.
   (Viene visualizzata la richiesta DOS).
4. Ripetere il punto 3 ancora una volta.
   (Il PC è riavviato).

Continua

97

97

Per completare l'IPL:

1. Se il sistema non dispone di un IPL automatico, eseguire ora un IPL sul 5364.
2. Collegarsi come al solito non appena appare lo schermo di collegamento.

Si è potuto completare la copia della memoria, eseguire un IPL e collegarsi con il 5364?

SI

NO

125

Se la richiesta DOS (come c >) è visualizzata, e un IPL automatico 5364 non si avvia automaticamente, immettere il comando S36 per avviare l'esecuzione di un IPL sul 5364.

98

L'IPL sostituisce gli schermi se si immette una Y nell'opzione sostituzione Y/N sullo schermo di collegamento.

Importante: Non modificare nessuno dei programmi in esecuzione durante l'IPL (opzione 2 del menù sostituzioni IPL). Se lo si fa, i file potrebbero essere danneggiati o cancellati e informazioni di diagnostica utili potrebbero andare perdute.

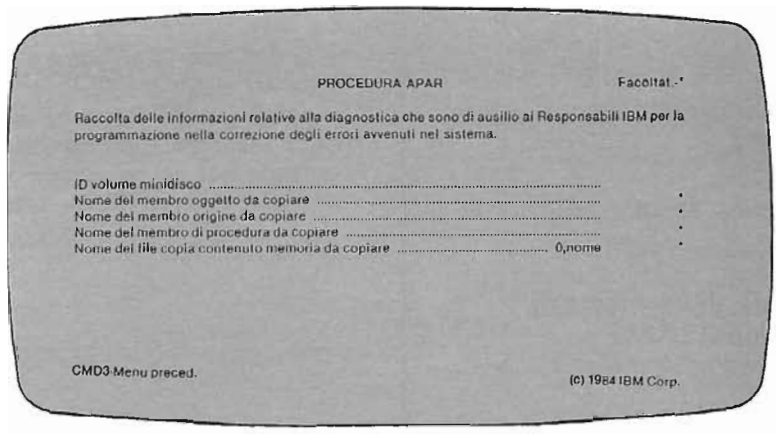
Fare in modo che sull'opzione per il valore APAR Y/N rimanga Y sullo schermo sostituzioni IPL.

Continua

Un APAR (Authorized Program Analysis Report) è una richiesta di correzione errore causato da un difetto di un prodotto programma IBM.

99

99



Dovrebbe essere visualizzato lo schermo «Procedura APAR». Occorrono altri minidischi per continuare con questa procedura. Di solito occorrono da 1 a 4 minidischi, ma potrebbero essere di più. (Il numero dei minidischi dipende dall'ampiezza di memoria del sistema e dalla quantità dei lavori in esecuzione al momento dell'inconveniente). Tutti i minidischi devono essere inizializzati con lo stesso formato e non avere file attivi.

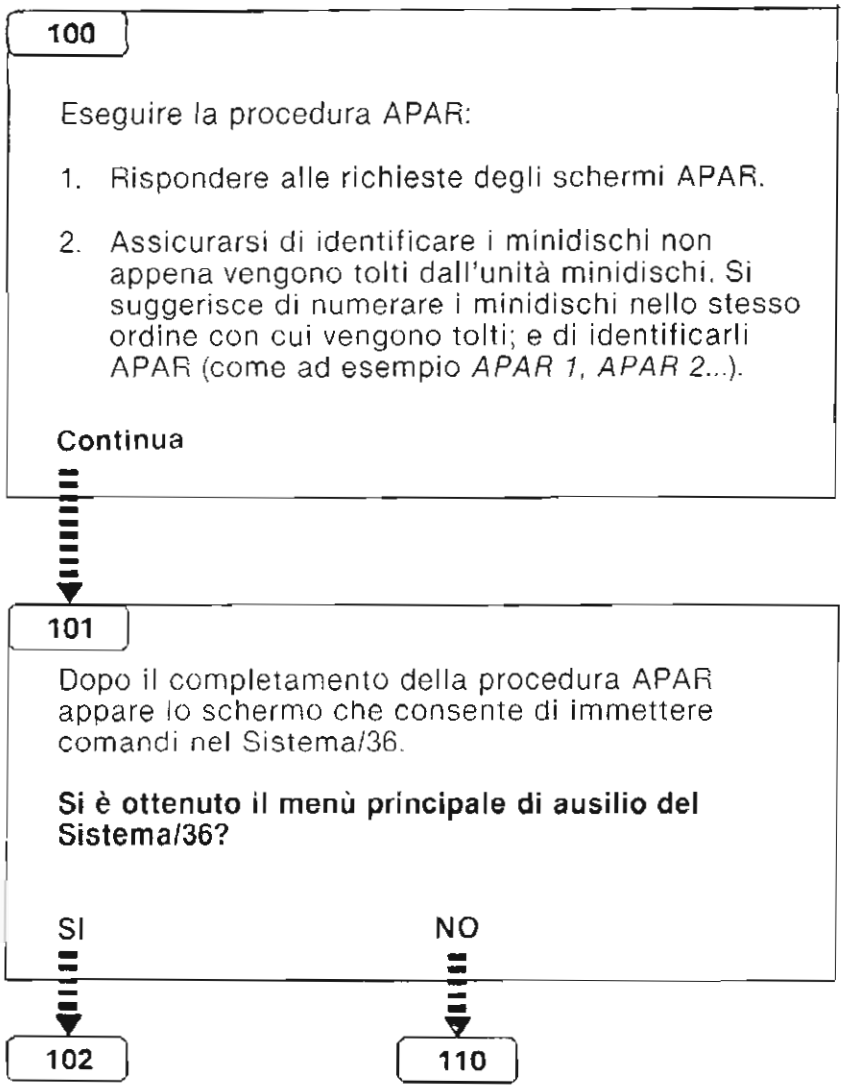
Si hanno abbastanza minidischi per continuare?

SI → **100**

NO → **110**

A questo punto è possibile inizializzare i minidischi. Vedere «Inizializzazione di un minidisco» al capitolo 11 di questo manuale.

Dopo aver finito di inizializzare i minidischi, premere il tasto di comando 1 per tornare allo schermo APAR.


100
Eseguire la procedura APAR:
1. Rispondere alle richieste degli schermi APAR.
2. Assicurarsi di identificare i minidischi non appena vengono tolti dall'unità minidischi. Si suggerisce di numerare i minidischi nello stesso ordine con cui vengono tolti; e di identificarli APAR (come ad esempio *APAR 1, APAR 2...*).
Continua
101
Dopo il completamento della procedura APAR appare lo schermo che consente di immettere comandi nel Sistema/36.
Si è ottenuto il menù principale di ausilio del Sistema/36?
SI
NO
102
110

102

Si ha bisogno del Servizio di Assistenza Software.

1. Sulla voce 1 del modulo dove era stato riportato l'inconveniente originale, annotare che si sono salvati i dati diagnostici sui minidischi. Annotare anche che si sono preparati minidischi APAR e si è completata la procedura APAR.

2. Prendere una copia del modulo APAR dall'appendice A di questo manuale. Il servizio di assistenza vi aiuterà a compilarlo.

3. Chiamare il Servizio di Assistenza Software per l'unità di elaborazione 5364. Conservare il modulo riepilogativo degli inconvenienti e quello APAR.

4. Fine diagnostica. Continuare ad operare con il sistema.

109

Non tentare di operare con l'elaboratore o di eseguire un IPL.

È necessario il Servizio di Assistenza Software.

1. Sul modulo riepilogo degli inconvenienti su cui era stato descritto il problema originale:
   - Descrivere l'inconveniente che si sta verificando nel completamento del programma di utilità terminazione sistema.
   - Annotare qualsiasi SRC visualizzato.
   - Descrivere cosa induce ad eseguire il programma di utilità terminazione sistema.
2. Chiamare il Servizio di Assistenza Software per il 5364.
3. Fine diagnostica.

Informazioni aggiuntive: Eseguire un IPL a questo punto distruggerebbe i dati necessari al Servizio di Assistenza, e potrebbe danneggiare file e programmi sul sistema. Comunque un IPL potrebbe rendere di nuovo operativo il sistema. Se si vuole eseguire un IPL seguire la procedura del passo **72**.

Se a questo punto si vuole eseguire un IPL, andare al passo **72** per le istruzioni.

110

Non spegnere il sistema o tentare di operare su disco, o saltare la procedura APAR prima di aver discusso il problema con il Servizio di Assistenza Software.

1. Alla voce 1 del modulo riepilogo degli inconvenienti su cui si era descritto il problema originale:

   - Trascrivere che si è completato il programma di utilità trasmisssioni sistema e salvato i dati sui minidischi.

   - Trascrivere che si è completato il programma di utilità terminazione sistema e salvato i dati sui minidischi.

2. Chiamare il Servizio di Assistenza Software per l'unità di elaborazione 5364. Conservare il modulo riepilogativo degli inconvenienti per il Servizio di Assistenza.

3. Fine diagnostica.

117

Poiché il PC lavora correttamente anche se non collegato al 5364, l'inconveniente sembra essere sull'unità di elaborazione 5364. A volte il sistema si risolve collegando i connettori di cavi. Perciò prima di chiamare per l'Assistenza sul 5364, si dovrà provare ad eseguire di nuovo un IPL.

Spegnere il PC come segue:

1. Assicurarsi che non ci siano lavori in esecuzione sul PC.
2. Spegnere il PC.
3. Togliere il cavo di alimentazione del PC dalla presa di corrente.

Continua

118

Ricollegare il 5364 al PC come segue:

1. Assicurarsi che il cavo di alimentazione non sia inserito nella presa di corrente.
2. Ricollegare il cavo di espansione al connettore nel retro del PC.

Continua

119

119

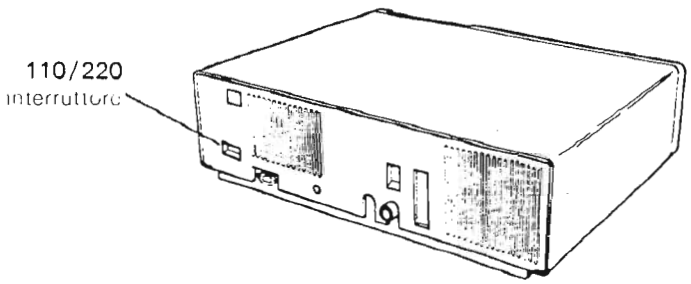
Ricollegare i cavi di alimentazione come segue:

1. Inserire il cavo di alimentazione 5364 nella presa di corrente.
2. Inserire il cavo di alimentazione del PC nella presa di corrente.

Continua

126

120



È l'interruttore 110/220 sul retro del 5364 impostato secondo il voltaggio della presa di corrente?

SI → **123**

NO → **121**

121

Prima di impostare l'interruttore 110/220, spegnere il sistema:

1. Assicurarsi che non vi siano lavori in esecuzione sul PC.
2. Spegnere il PC.
3. Spegnere il 5364.

Continua

122

Impostare l'interruttore 110/220 come segue:

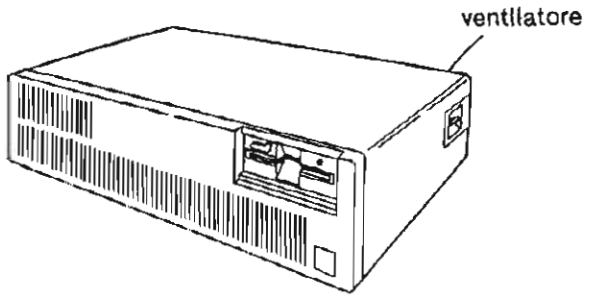
1. Impostare l'interruttore 110/220 sul retro dell'unità di elaborazione 5364 in modo che corrisponda al voltaggio della presa di corrente.
2. Accendere il 5364.

Ora il ventilatore è in funzione (sul retro del 5364)?

SI → **146**

NO → **160**

123



Il ventilatore è in funzione?

SI

NO

129

124

Fare quanto segue

1. Prendere il modulo riepilogo degli inconvenienti su cui si era annotato il problema originale.
2. Annotare l'SRC 9904 sulla voce 2 del modulo.
3. Chiamare il Servizio di Assistenza Tecnica per il 5364 e riportare l'SRC 9904. Conservare il modulo completato per il Servizio di Assistenza.
4. Fine diagnostica.

Questo SRC non rimane visualizzato nella console di sistema, e dovrà quindi essere riportato al Servizio di Assistenza Tecnica.

125

Le procedure che seguono riavvieranno il sistema.

Se non ancora spento, spegnere il sistema:

1. Assicurarsi che non vi siano lavori in esecuzione sul PC.
2. Spegnere il PC.
3. Spegnere l'unità di elaborazione 5364.

Continua

126

Accendere e riavviare come segue:

1. Accendere il 5364.
2. Accendere il PC.
3. Avviare il PC.
4. Eseguire un IPL per l'unità di elaborazione 5364.

Continua

127

L'IPL del 5364 è normalmente avviato automaticamente da un programma PC. Si potrà usare anche una propria procedura per farlo eseguire. Per maggiori informazioni si veda il capitolo 3 di questo manuale.

127

Se appare lo schermo di collegamento sistema, completare i passi in esso descritti e tentare di avviare il sistema nel modo consueto. Se il sistema si avvia con successo, si otterrà uno schermo su cui si potranno immettere comandi.

Si è ottenuto uno schermo su cui immettere comandi?

SI

NO

147

128

Continuare ad operare col sistema.

Annotare l'inconveniente:

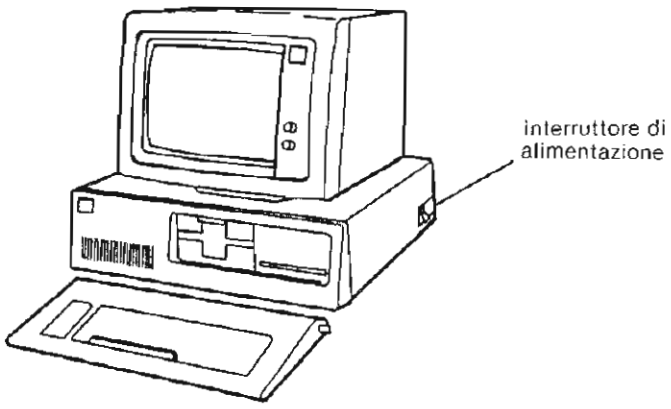
1. Prendere la copia del manuale di riepilogo degli inconvenienti su cui si era trascritto l'errore di elaborazione originario.

2. Sulla voce 2 del modulo riportare il tipo di inconveniente o evidenziare che si è stati in grado di continuare dopo aver avviato di nuovo il sistema.

3. Se l'inconveniente si verifica di nuovo, chiamare il Servizio di Assistenza Tecnica per il 5364. Conservare il modulo completato per il Servizio di Assistenza.

4. Fine diagnostica.

129

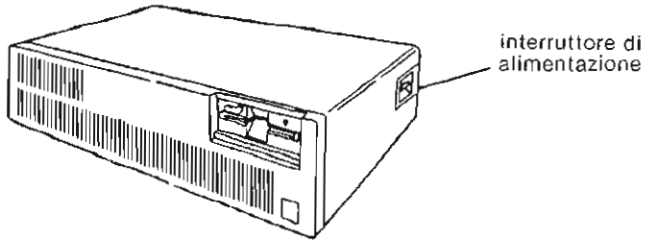


Il 5364 sembra avere problemi di alimentazione. I passi che seguono controlleranno che arrivi corrente al 5364.

1. Assicurarsi che non vi siano lavori in esecuzione sul PC utilizzato come console di sistema.
2. Spegnere il PC.

Continua

130

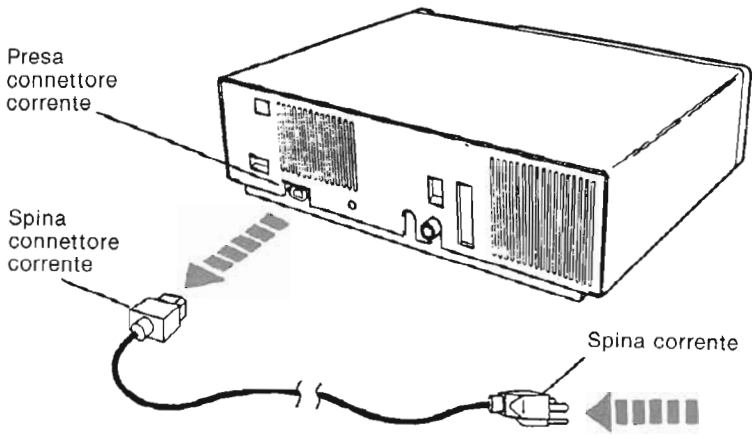


Spegnere l'unità di elaborazione 5364.

Continua

131

131



1. Togliere la spina di corrente del 5364 dalla presa di corrente.
2. Rimuovere il connettore di corrente dalla presa sul retro del 5364.

Continua

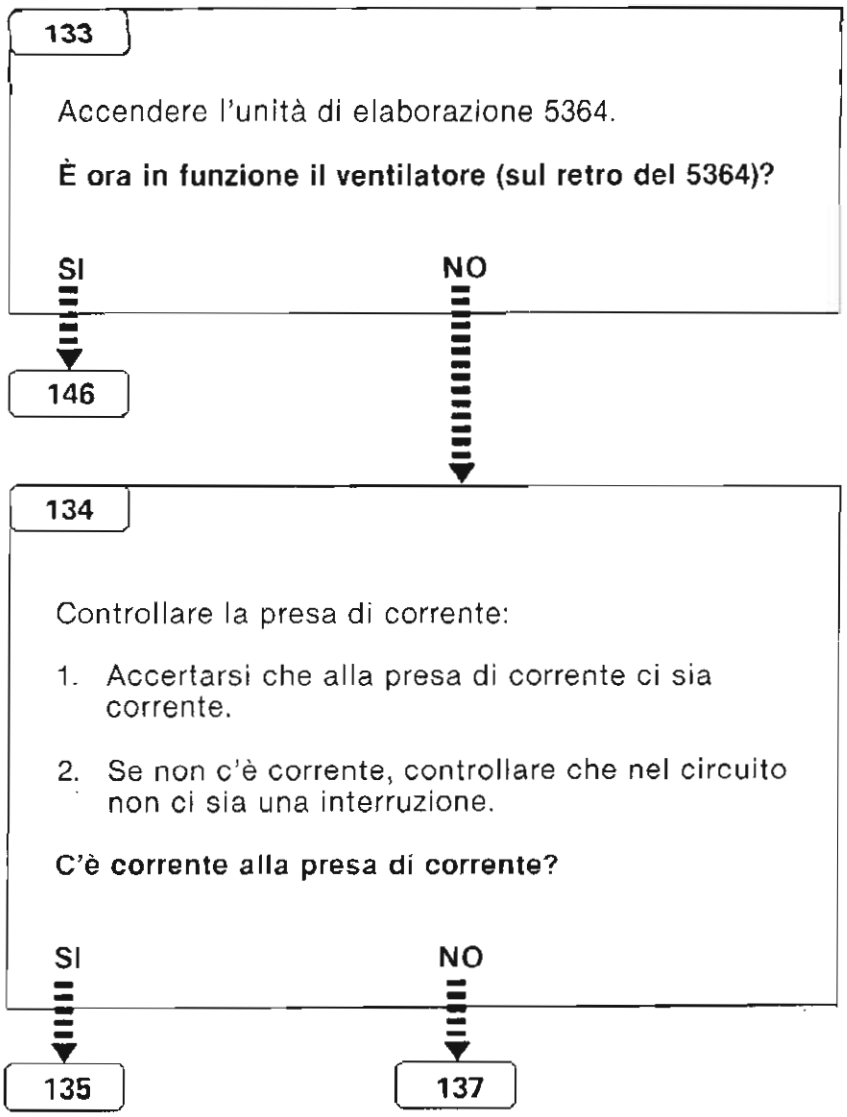
132

Collegare di nuovo il 5364 nel seguente ordine:

1. Inserire la spina connettore di corrente con accuratezza nella presa connettore di corrente sul retro del 5364.
2. Inserire la spina di corrente con accuratezza nella presa di corrente.

Continua

133



Un modo per controllare che arrivi la corrente è quello di inserire nella presa una lampadina.

135

C'è bisogno del Servizio di Assistenza Tecnica per questo inconveniente. Queste procedure di diagnostica non possono essere utili a risolverlo.

Faremo quanto segue:

1. Prendere copia del modulo riepilogo degli inconvenienti su cui era stato registrato il problema originario.
2. Annotare l'SCR 9901 alla voce 2 del modulo.
3. Chiamare il Servizio di Assistenza Tecnica per il 5364 e riportare l'SCR 9901.
4. Fine diagnostica.

Questo SRC non rimane visualizzato nella console di sistema, e dovrà quindi essere riportato al Servizio di Assistenza Tecnica.

137

I passi che seguono serviranno per determinare se l'inconveniente è sul 5364 o sulla presa di corrente:

È il contatore principale spento?

SI → **138**

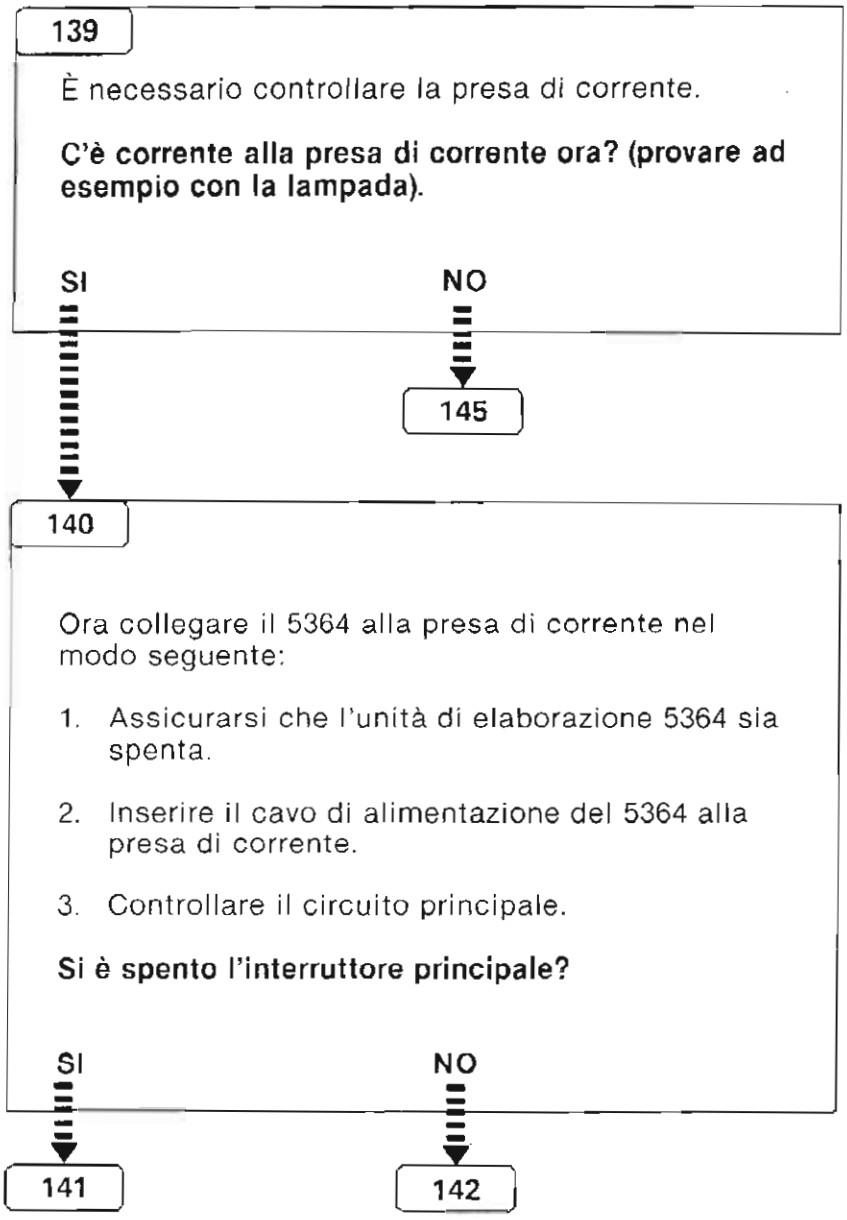
NO → **145**

138

È necessario disinserire il 5364 per vedere se esso causa l'interruzione di corrente nel circuito principale.

1. Assicurarsi che il 5364 sia spento.
2. Togliere il cavo di alimentazione del 5364 dalla presa di corrente.
3. Ripristinare il circuito principale.

Continua → **139**


139
È necessario controllare la presa di corrente.
C'è corrente alla presa di corrente ora? (provare ad esempio con la lampada).
SI
NO
145
140
Ora collegare il 5364 alla presa di corrente nel modo seguente:
1. Assicurarsi che l'unità di elaborazione 5364 sia spenta.
2. Inserire il cavo di alimentazione del 5364 alla presa di corrente.
3. Controllare il circuito principale.
Si è spento l'interruttore principale?
SI
NO
141
142

141

C'è bisogno del Servizio di Assistenza per questo inconveniente. Queste procedure di diagnostica non possono essere utili a risolverlo.

Fare quanto segue:

1. Prendete copia del modulo riepilogo degli inconvenienti su cui era stato registrato il problema originario.
2. Annotare l'SRC 9902 alla voce 2 del modulo.
3. Chiamare il Servizio di Assistenza Tecnica del 5364 e riportare l'SRC 9902.
4. Fine diagnostica.

Questo SRC non rimane visualizzato nella console di sistema, e dovrà quindi essere riportato al Servizio di Assistenza Tecnica.

142

Questo passo serve per determinare se il 5364 ha un problema interno di alimentazione.

1. Spegnere l'unità di elaborazione 5364.

È il ventilatore sul retro del 5364 in funzione?

SI → **146**

NO →

143

C'è bisogno del Servizio di Assistenza Tecnica per questo inconveniente.

Fare quanto segue:

1. Prendere copia del modulo di riepilogo degli inconvenienti su cui era stato registrato il problema originario.
2. Annotare l'SRC 9903 alla voce 2 del modulo.
3. Chiamare il Servizio di Assistenza Tecnica per il 5364 e riportare l'SRC 9903.
4. Fine diagnostica.

Questo SRC non rimane visualizzato nella console di sistema, e dovrà quindi essere riportato al Servizio di Assistenza Tecnica.

145

È stato trovato l'inconveniente:

1. Spegnere il 5364.
2. È stato risolto l'inconveniente della presa di corrente.
3. Fine diagnostica.

146

Si è risolto il problema di alimentazione:

1. Accendere il PC.
2. Avviare il PC nel modo consueto.
3. Eseguire un IPL per il 5364.
4. Fine diagnostica.

L'IPL del 5364 è normalmente avviato automaticamente da un programma PC. Si potrà usare anche una propria procedura per farla eseguire. Per maggiori informazioni si veda il capitolo 3 di questo manuale.

147

Si è giunti a questo punto perché l'inconveniente non consente di avviare il sistema. L'inconveniente potrebbe essere stato causato da un disco danneggiato. La procedura che segue aiuta a determinare se caricare di nuovo i programmi di sistema risolve l'inconveniente.

1. Ricaricare il sistema seguendo le istruzioni del capitolo 10 e tornare poi qui una volta completata la procedura di ricaricamento.
2. Dopo il completamento della procedura di ricaricamento il sistema esegue automaticamente un IPL.

Si è ottenuto lo schermo di collegamento IPL Sistema/36?

SI → 148

NO → 160

La procedura di ricaricamento sistema è al capitolo 10 di questo manuale

148

Fare quanto segue per vedere se l'unità di elaborazione 5364 lavora correttamente ora:

1. Collegarsi con il sistema.
2. Tentare di eseguire il lavoro che presentava l'inconveniente.

Il sistema lavora correttamente?

SI → 149

NO → 160

149

Continuare ad usare il sistema e fare quanto segue:

1. Prendere il modulo riepilogo degli inconvenienti sul quale è stato registrato il problema originario.
2. Alla voce 2 annotare che è stato caricato di nuovo l'SSP e che ancora sussistono problemi con il sistema.
3. Chiamare il Servizio di Assistenza Tecnica per l'unità di elaborazione 5364.
4. Fine diagnostica.

160

È necessario il Servizio di Assistenza Tecnica per questo problema. Queste procedure diagnostiche non possono risolvere il problema.

Fare quanto segue:

1. Prendere una copia del modulo riepilogo degli inconvenienti su cui era stato registrato il problema originale.
2. Alla voce 2 del modulo:
   - Descrivere il problema
   - Descrivere la funzione che si stava eseguendo
   - Registrare quando si è verificato il problema
   - Registrare qualsiasi SRC visualizzato
3. Chiamare il Servizio di Assistenza per l'unità di elaborazione 5364. Conservare il modulo completato per il Servizio di Rappresentanza.
4. Quando si chiama il Servizio di Assistenza Tecnica, non lasciare minidischi né nell'unità minidisco del PC, né nell'unità minidisco dell'unità di elaborazione 5364.

165

L'unità video da cui è stato avviato il lavoro ha l'indicatore di immissione inibita l'accesso?

SI → 173

NO →

166

Che tipo di emissione doveva produrre il lavoro?

Emissione su stampatrice → 169

Emissione su schermo → 168

Emissione su disco o minidisco →

167

Il messaggio ricevuto è del tipo di inconveniente, dovrebbero essere utili a risolvere il problema. Se non si ricevono messaggi, sarà bene discutere l'accaduto con un programmatore.

Il supporto al programma applicativo può essere ottenuto tramite un sistemista IBM o un programmatore applicativo.

Fine diagnostica.

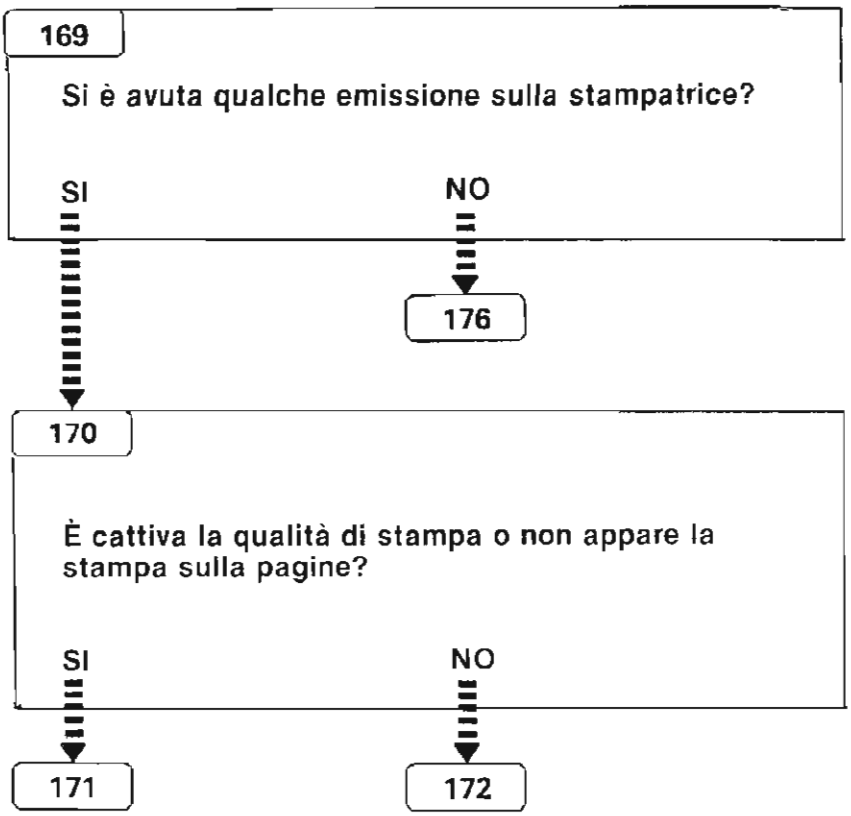
168

Se non si è ricevuta l'emissione su video che si aspettava, il lavoro in esecuzione potrebbe avere un inconveniente. Si dovrà discutere il problema con un programmatore.

Si sappia che molte procedure di supporto programma, utilizzano l'unità di lista per produrre l'emissione. Questa unità di lista (stampatrice) potrebbe essere spenta. Il Comando SYSLIST CRT può essere usato per ottenere su schermo video quanto doveva essere stampato su stampatrice. Il lavoro potrebbe quindi essere avviato di nuovo.

Il supporto al programma applicativo può essere ottenuto tramite un sistemista IBM o un programmatore applicativo.

Fine diagnostica.


169
Si è avuta qualche emissione sulla stampatrice?
SI
NO
176
170
È cattiva la qualità di stampa o non appare la stampa sulla pagine?
SI
NO
171
172

171

Uno dei punti che seguono è la causa del problema:

1. Il controllo spessori modulo della stampatrice è impostato nel modo sbagliato per i moduli che si stanno utilizzando (non tutte le stampatrici hanno questo dispositivo).
2. La catena di stampa è bloccata, asciutta o consumata.
3. La stampatrice richiede alcuni aggiustamenti.

Siete in grado di correggere il problema?

SI → Fine diagnostica

NO → 173

La *Guida Operativa* della stampatrice spiega come regolare il controllo superiore moduli, come sostituire la catena di stampa o fare altri aggiustamenti.

Il tasto stampa può alcune volte essere usato per verificare il funzionamento di una stampatrice. Lo stampato su stampatrice può essere confrontato con quanto appare sul video.

172

Discutere il problema con il programmatore applicativo (conservare l'emissione per il programmatore).

È possibile ottenere supporto al programma applicativo tramite il sistemista IBM o un programmatore di applicazioni.

Fine diagnostica.

173

Immettere il comando PROBLEM sulla riga di immissione della console di sistema (in modo comando).

Questo comando avvierà gli ausili di diagnostica, che vi aiuteranno a risolvere il problema.

Se gli ausili di diagnostica non sono installati sul sistema localizzare l'appropriato minidisco SSP inserirlo nell'unità minidischi del 5364, e rispondere con l'opzione 0 al messaggio del sistema. Questo installerà gli ausili di diagnostica del sistema.

Chiamare il Servizio di Assistenza Tecnica per il 5364, se non vi riesce di installare od eseguire gli ausili di diagnostica.

Per iniziare gli ausili di diagnostica si può anche scegliere l'opzione appropriata sul menù principale e poi l'opzione diagnostica in linea sul menù Probserv.

176

Immettere il comando STATUS JOB (D J) dalla console di sistema per visualizzare lo schermo stato coda lavori.

Vi appare il vostro lavoro?

SI → 177

NO → 184

È possibile identificare il lavoro se si conosce l'unità video da cui il lavoro è stato avviato (per esempio W1) e l'area di inizio. Per esempio il nome W1133049 significa che il lavoro è stato avviato dall'unità video W1 alle ore 13.30 (13 ore, 30 minuti e 49 secondi).

Si può anche identificare un lavoro conoscendo il nome della procedura o l'ID dell'utente che ha avviato il lavoro.

177

Non si è ricevuta alcuna emissione dal lavoro perché è ancora nella coda lavori. Fare quanto segue per assicurarsi che il lavoro possa essere eseguito:

1. Avviare il lavoro utilizzando l'opzione 6 dello schermo Stato Coda Lavori. Avviare il lavoro specificando il suo nome.

2. Il lavoro dovrebbe essere ora preso dalla coda dei lavori per essere eseguito (in base alla sua posizione nella coda ed alla sua priorità). Aspettare pochi minuti poi rispondere alla domanda che segue:

Siete stato in grado di risolvere il problema?

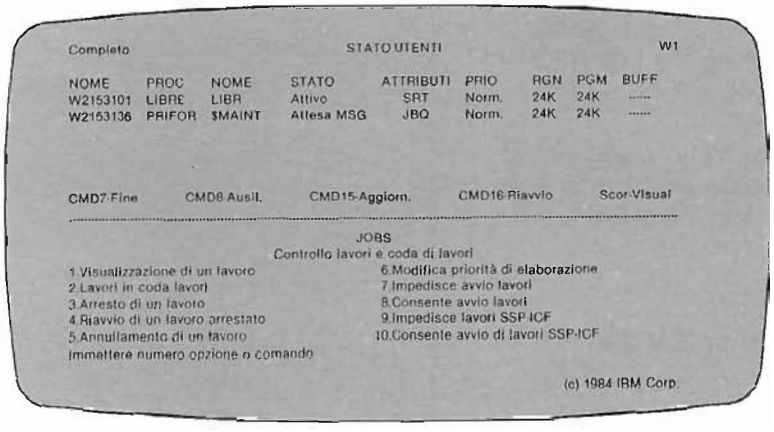
SI → Fine diagnostica

NO → 178

Si possono avere informazioni sul controllo dei lavori nel capitolo 6 di questo manuale.

178

Immettere il comando STATUS USER per visualizzare lo schermo Stato Utenti. Guardare la colonna Attributi.



Qualcuno dei lavori ha l'attributo JBQ?

SI

NO

180

179

I lavori vengono eseguiti dalla coda lavori uno alla volta. Il lavoro corrente deve essere eseguito fino alla fine prima che qualche altro lavoro sia avviato dalla coda lavori.

Fine diagnostica.

180

È necessario il Servizio Assistenza Software. Fare quanto segue:

1. Prendere una copia del modulo riepilogativo degli inconvenienti dall'appendice A di questo manuale.
2. Alla voce 2 del modulo:
   - Descrivere l'inconveniente.
   - Descrivere la funzione che si stava eseguendo.
   - Registrare che i lavori non vengano eseguiti dalla coda dei lavori.
   - Registrare che la coda dei lavori è avviata.
   - Registrare che il lavoro non è congelato.
3. Chiamare il Servizio di Assistenza Software per l'unità di elaborazione 5364. Conservare il modulo completato per il Servizio di Rappresentanza.
4. Fine diagnostica.

184

Immettere il comando STATUS USER (D U) per visualizzare lo schermo Stato Utenti.

Il lavoro appare sullo schermo?

SI → 185

NO → 188

185

Non si riceve nessuna emissione perché il lavoro è ancora in esecuzione. Vedere lo stato del lavoro.

Lo stato del lavoro è attivo?

→ 186

→ 187

186

Il lavoro attivo è ancora in esecuzione. Questo potrebbe essere normale come non potrebbe esserlo. Discutere questo problema con il programmatore di applicazione.

Si potrebbe avere un supporto di programma dal sistemista IBM o dal programmatore di applicazione.

Fine diagnostica.

Il nome del lavoro può dare l'informazione del suo tempo di esecuzione. Per esempio il lavoro W1133049 è iniziato alle 13,30 minuti e 49 secondi.

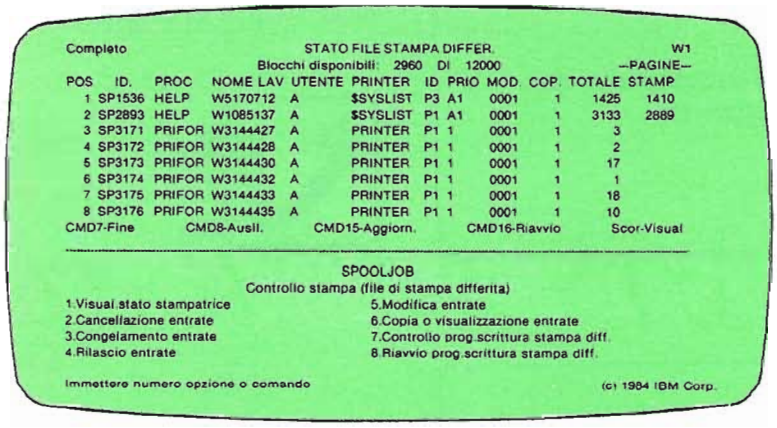
187

Non si è ricevuta emissione perché l'elaborazione è stata fermata. Vedere Modifica e Controllo Stampatrici, lavori e stazioni video nel capitolo 6 di questo manuale, e modificare la condizione che ha causato l'interruzione.

Fine diagnostica.

188

Immettere il comando STATUS PRT (D P), per visualizzare lo schermo Stato File stampa differita.



```
Completo                          STATO FILE STAMPA DIFFER.                          W1
                        Blocchi disponibili:  2960  DI  12000                    --PAGINE--
POS   ID.   PROC   NOME LAV UTENTE PRINTER  ID PRIO MOD. COP. TOTALE STAMP
  1 SP1536 HELP    W5170712  A      $SYSLIST P3 A1    0001    1    1425   1410
  2 SP2893 HELP    W1085137  A      $SYSLIST P1 A1    0001    1    3133   2889
  3 SP3171 PRIFOR  W3144427  A      PRINTER  P1 1     0001    1       3
  4 SP3172 PRIFOR  W3144428  A      PRINTER  P1 1     0001    1       2
  5 SP3173 PRIFOR  W3144430  A      PRINTER  P1 1     0001    1      17
  6 SP3174 PRIFOR  W3144432  A      PRINTER  P1 1     0001    1       1
  7 SP3175 PRIFOR  W3144433  A      PRINTER  P1 1     0001    1      18
  8 SP3176 PRIFOR  W3144435  A      PRINTER  P1 1     0001    1      10
CMD7-Fine      CMD8-Ausll.      CMD15-Aggiorn.      CMD16-Riavvio      Scor-Visual
-------------------------------------------------------------------------------
                                  SPOOLJOB
                        Controllo stampa (file di stampa differita)
1.Visual.stato stampatrice                  5.Modifica entrate
2.Cancellazione entrate                     6.Copia o visualizzazione entrate
3.Congelamento entrate                      7.Controllo prog.scrittura stampa diff.
4.Rilascio entrate                          8.Riavvio prog.scrittura stampa diff.

Immettere numero opzione o comando                                  (c) 1984 IBM Corp.
```

Il lavoro è presente nel file di stampa differita?

SI → **190**

NO → **189**

189

Vedere il problema della mancata emissione con il programmatore.

Si potrebbe avere un supporto al programma dal sistemista IBM o dal programmatore di applicazioni.

Servizio Assistenza Sofware

190

Il lavoro rimane nel file di stampa differita fino al completamento della stampa. Assicurarsi che nessuna delle situazioni elencate qui di seguito abbia arrestato l'esecuzione della stampa.

Situazione	Cosa controllare
1. Il lavoro non è finito e sta ancora producendo emissione nel file di stampa differita.	Vedere lo schermo «Stato File di stampa differita». Degli asterischi (***) appaiono nella colonna totale pagine se il lavoro non è ancora ultimato.
2. Il lavoro è congelato.	Vedere lo schermo «Stato File di stampa differita». Se il lavoro è congelato appare una H nella colonna PRTY.
3. Il programma di stampa differita non è avviato.	Vedere lo stato del programma di stampa differita.
4. Il programma di stampa differita è in attesa di una risposta o di un messaggio.	Vedere lo stato del programma di stampa differita.
5. Un tipo modulo errato ha arrestato la stampa.	Confrontare il modulo dello stato stampa differita con quello del programma di stampa differita.
6. La stampatrice è stata messa fuori linea.	Vedere lo schermo «stato dei terminali».
7. La stampatrice non è funzionante.	Guardare la stampatrice. Dovrebbe essere accesa e pronta. Non dovrebbe nessun indicatore di controllo acceso o nessun codice errore visualizzato.

Si hanno ancora problemi?

SI → **191**

NO → Fine diagnostica

Si possono avere informazioni su queste situazioni nel capitolo 6 di questo manuale.

191

Se nessuno dei punti descritti nella pagina precedente ha arrestato il lavoro questo verrà stampato. Se ancora non lo fosse, è possibile cambiare la stampatrice (vedere le impostazioni sulla destra) o continuare con gli ausilii della diagnostica in linea. La diagnostica in linea vi aiuterà a stabilire se la stampatrice è configurata in modo corretto, se ha un corretto indirizzo di terminale e se è collegata al sistema.

Immettere il comando PROBLEM sulla riga di immissione sulla console di sistema.

La diagnostica in linea, se installa sul sistema vi aiuterà con questi inconvenienti. Si dovrà continuare seguendo le istruzioni degli schermi della diagnostica in linea.

Se gli ausilii di diagnostica non sono installati sul Sistema, localizzare l'appropriato minidisco SSP, inserire nell'unità minidischi del 5364, e rispondere con l'opzione O al messaggio del sistema. Chiamare il Servizio di Assistenza Tecnica per il 5364, se non si riesce ad installare od eseguire gli ausilii di diagnostica.

Si è completata così la diagnostica di questo manuale.

Si potrebbe stampare il file di stampa differita su un'altra stampatrice, se ce ne fosse un'altra collegata al sistema. Per fare questo, immettere il comando CHANGE ID, premere il tasto di ausilio e seguire le istruzioni

Per avviare gli ausilii di diagnostica in linea, si può anche scegliere l'opzione *Diagnostica e Servizio* nel menù principale e poi l'opzione *Diagnostica in linea* sul menù PROBSERV.

Capitolo 14. Elenco manuali

Questo capitolo contiene quanto segue:

- Un elenco dei manuali Sistema/36 (con unità di elaborazione 5364)
- Un elenco dei manuali del Sistema/36
- Un elenco dei manuali PC
- Un elenco di ausilii alla programmazione
- Un elenco di manuali relativi alle unità
- Un elenco di manuali di prodotti programma su licenza
- Informazioni su come ordinare i manuali

Gli elenchi che seguono forniscono informazioni che si sono ricevute con il Sistema e manuali aggiuntivi che si possono ordinare per supporto al sistema. I manuali nell'ambito di ogni gruppo vengono elencati in ordine alfabetico. Per come ordinare i manuali si veda «Ordinazione Manuali» più avanti nel capitolo.

Manuali Sistema/36 (con unità di elaborazione 5364)

- *Preparing to Install Your System—5364,* SC21-9084

  Questo manuale contiene procedure per preparare l'installazione del Sistema.

- *Istruzioni per l'attivazione—5364*

  Questo manuale contiene procedure per installare e verificare il Sistema.

- *Configurazione iniziale del Sistema-5364*

  Questo manuale contiene procedure per eseguire la configurazione del Sistema.

- *Modifica della configurazione del Sistema*

  Questo manuale contiene procedure per la modifica della configurazione del Sistema.

- *Guida operativa—5364*

  Questo manuale contiene informazioni operative per il Sistema. Contiene anche informazioni necessarie per la diagnostica.

- *5364 System Unit Maintenance Information,* SY31-9020

  Questo manuale contiene procedure e informazioni per gestire o riparare il Sistema.

- *IBM Personal Computer, Personal Series, Enhanced 5250 Emulation Program Keyboard Templates,* G570-2204

  Queste maschere mostrano i tasti PC usati per operare sull'unità di elaborazione 5364.

- *IBM Personal Computer, Personal Series, Enhanced 5250 Emulation Program Display Status Stick-On Labels,* G570-2205

  Questo foglietto degli indicatori di stato è fornito per dare assistenza con l'utilizzo del 5364.

Manuali Sistema/36

Nella seguente lista di manuali è inclusa anche una breve descrizione.

Manuali introduttivi

- *Guide to Publications,* GC21-9015

  Questo manuale fornisce informazioni sull'organizzazione ed il contenuto delle librerie del Sistema/36 (con unità di elaborazione 5360 o 5362). È diviso in quattro parti:

  — Un elenco pubblicazioni che identifica i manuali del Sistema/36 e mostra le loro relazioni

  — Un indice attività, che fornisce un'entrata di alto livello ai manuali

  — Un glossario che è un sommario dei glossari degli altri manuali

  — Descrizioni delle pubblicazioni con un sunto delle pubblicazioni del Sistema/36

  Questo manuale è rivolto a tutte le persone che intendono utilizzare i manuali del Sistema/36.

- *Learning About Your Computer,* SC21-9018

  Questo manuale introduce alla elaborazione dei dati quelle persone che ne sanno poco o nulla. Chi si avvicina per la prima volta alla elaborazione dei dati può leggere questo manuale per iniziare a comprenderla.

- *Presenting the System/36 Family,* GC21-9016

  Questo piccolo manuale descrive le prestazioni del Sistema/36, i componenti fisici, i prodotti programma, i servizi e tutti i supporti disponibili con esso.

Sistema e SSP

- *Concepts and Programmer's Guide,* SC21-9019

  Questo manuale indica ai programmatori come lavorare con il Sistema/36 e come progettare e sviluppare applicazioni che sfruttino al massimo le caratteristiche del Sistema.

  Utilizzando questo manuale un programmatore può cominciare a capire quali sono i componenti del Sistema, come il Sistema lavora e come progettare e sviluppare applicazioni.

- *Guida alla definizione dei tracciati video SDA SC13-5070.*

  Questo manuale descrive come utilizzare l'SDA o l'SSP per creare e gestire menù e tracciati video. Descrive anche come usare l'SDA per creare specifiche file lavoro RPG II e programmi WSU e per creare e gestire membri origine o di procedura utilizzando il SEU tramite l'SDA.

  Questo manuale è scritto per l'operatore della console di sistema e per il programmatore di applicazioni.

- *Guida Operativa,* SC13-5081

  Questo manuale è rivolto a chi utilizza il Sistema/36 (con unità di elaborazione 5360 o 5362) da qualsiasi unità video. Utilizza i menù di ausilio e gli schermi disponibili sul Sistema per mostrare all'operatore come eseguire attività specifiche.

- *Overlay Linkage Editor Guide,* SC21-9041

  Questo manuale è rivolto a quei programmatori che intendono eseguire da soli il collegamento Overlay piuttosto che compilarlo automaticamente.

- *Riepilogo delle procedure e dei comandi,* SC13-5080

  Questo manuale mostra e spiega le procedure, i comandi, le specifiche OCL, e le espressioni di controllo procedure del Sistema/36. Vi è anche un paragrafo che spiega l'utilizzo della stazione video S/36. Queste informazioni sono rivolte ai programmatori, operatori di sistema e utenti di stazioni video.

- *Programma di selezione - SORT,* SC13-5071

  Questo manuale è rivolto agli operatori di stazioni video che vogliono eseguire lavori selezionati. Contiene informazioni sia per l'operatore che per il programmatore, sul modo di immettere nel sistema le specifiche di selezione.

- *System Measurement Facility Guide,* SC21-9025

  Questo manuale è un supporto per i programmatori o analisti di sistema che vogliono usare l'SMF (System Measurement Facility). L'SMF fornisce statistiche sulle risorse utilizzate dal sistema mentre i programmi sono in esecuzione; raccoglie informazioni sull'utilizzo di unità, su attività in esecuzione, su memoria utilizzata, eventi del Sistema e operazioni di immissione/emissione. Spiega come avviare l'SMF e come interpretare la stampa ottenuta.

- *Guida ai messaggi di sistema,* SC13-5084

  Questo manuale elenca e spiega i messaggi di sistema che appaiono sulle unità video o vengono stampati sui prospetti. I messaggi in questo manuale hanno un codice identificativo messaggio SYS, SORT, CNFG e KBD. Generalmente questi sono messaggi informativi o di errore, e il manuale descrive le azioni da interpretare per continuare l'attività.

- *Manuale di riferimento del sistema,* SC13-5078

  Questo manuale fornisce ai programmatori informazioni per creare procedure di Sistema/36. Fornisce anche informazioni necessarie per identificare e usare procedure, comandi di controllo, specifiche OCL, e programmi di utilità SSP.

- *Guida alla riservatezza del sistema*

  Questo manuale, scritto per programmatori e dirigenti, descrive le procedure fornite dal sistema per limitare l'accesso al Sistema/36 e prevenire il non autorizzato uso delle sue risorse. Questo manuale descrive come:

  — Preparare la riservatezza del Sistema
  — Creare file di riservatezza
  — Attivare la parola d'ordine, il tesserino e la riservatezza risorse
  — Aggiungere o modificare informazioni sul file riservatezza risorse
  — Stampare o visualizzare informazioni del file riservatezza risorse
  — Salvare o ripristinare copie del file riservatezza risorse
  — Cancellare il file riservatezza risorse
  — Convertire informazioni di riservatezza Sistema/34 in Sistema/36

Prodotti per l'ufficio

- *Introduzione all'IDDU, SC13-5121*

  Questo manuale contiene informazioni utili per l'IDDU. Dettagliate informazioni sono anche contenute nell'informazione in linea associate al prodotto. Queste informazioni possono essere lette scegliendo una opzione di menù o premendo il tasto RICH-AIUTO durante l'esecuzione del programma.

- *Introduzione al Personal Services/36, SC13-5118*

  Questo manuale contiene informazioni utili per il PS/36. Dettagliate informazioni sono anche contenute nell'informazione in linea associate al prodotto. Queste informazioni possono essere lette scegliendo una opzione di menù o premendo il tasto RICH-AIUTO durante l'esecuzione del programma.

- *Introduzione al Query, SC13-5122*

  Questo manuale contiene informazioni utili per il Query/36. Dettagliate informazioni sono anche contenute nell'informazione in linea associate al prodotto. Queste informazioni possono essere lette scegliendo una opzione di menù o premendo il tasto RICH-AIUTO durante l'esecuzione del programma.

- *Introduzione al Display Write/36, SC13-5123*

  Questo manuale contiene informazioni utili per il DW/36. Dettagliate informazioni sono anche contenute nell'informazione in linea associate al prodotto. Queste informazioni possono essere lette scegliendo una opzione di menù o premendo il tasto RICH-AIUTO durante l'esecuzione del programma.

- *Installazione e gestione Personal Services/36, SC13-5119*

  Questo manuale contiene informazioni utili per l'installazione e la gestione del Personal Services/36.

Programmi di utilità

- *Programma di utilità per file di dati (DFU = Data File Utility)* SC13-5068

  Questo manuale contiene esempi e materiale di riferimento per scrivere programmi DFU, e per creare, sostituire, interrogare e stampare file di dati. Dovrà essere letto da un operatore di terminale o da un utente non esperto DFU per una descrizione di come impostare ed eseguire un programma DFU.

- *Programma di utilità per l'immissione dei dati origine (SEU = Source Entry Utility),* SC13-5069

  Questo manuale si rivolge a utenti nuovi o con esperienza SEU. Aiuta l'utente a immettere o eseguire modifiche alle istruzioni in un membro origine o di procedura. Contiene informazioni generali sul SEU e su come lavora.

- *Guida ai messaggi dei programmi di utilità,* SC13-5085

  Questo manuale lista e spiega i messaggi di utilità che appaiono sul terminale video o sono stampati nei prospetti. I messaggi hanno un codice identificativo SEU, DFU, WSU e SDA.

- *Work Station Utility Guide,* SC21-7905

  Questo manuale di riferimento è per i programmatori ed operatori WSU che intendono codificare, controllare ed eseguire i programmi WSU.

  Può essere usato per:

  — Capire i dispositivi e i concetti WSU
  — Definire file usati dai programmi WSU
  — Codificare specifiche WSU per un programma WSU
  — Capire i tasti di comando WSU, i tasti funzionali ed i menù WSU
  — Capire esempi di programmi WSU
  — Usare schiere a-tempo di esecuzione WSU

- *Work Station Utility Introduction,* SC21-7904

  Questo manuale introduce il WSU a persone che hanno familiarità nello scrivere programmi ma che non hanno mai usato il WSU. Descrive brevemente cosa fa e come lavora.

RPG II

- *Programmazione RPG II,* SC13-5074

  Questo manuale è una guida ed un riferimento per il linguaggio di programmazione RPG II del Sistema/36 IBM. È rivolto a persone che abbiano esperienza di elaborazione dati. La parte guida del manuale indica come progettare, codificare, immettere, compilare, testare ed eseguire un programma RPG II. La parte riferimento include il ciclo di programma RPG II, le entrate valide per ogni colonna del foglio di specifica RPG II, una copia di memoria di un programma RPG II, e le differenze tra programmi RPG II in esecuzione su un Sistema/34 ed un Sistema/36.

- *Guida ai messaggi RPG II,* SC13-5086

  Questo manuale elenca e spiega i messaggi RPG II che appaiono sul video o che vengono stampati su un prospetto. Hanno tutti un codice di identificazione RPG.

COBOL

- *COBOL Messages,* SC21-7941

  Questo manuale elenca e spiega i messaggi COBOL che appaiono sullo schermo o che vengono stampati su un prospetto. I messaggi in questo manuale hanno tutti codice di identificazione CBL.

- *COBOL Summary,* SC21-9013

  Questo manuale elenca il formato e la funzione dei comandi e delle specifiche COBOL del Sistema/36. È inteso come un rapido riferimento per programmatori, operatori di console e utenti di stazioni video.

- *Programming with COBOL,* SC21-9007

  Questo manuale contiene informazioni guida alla programmazione e materiale di riferimento che può assistere un programmatore COBOL sul Sistema/36.

BASIC

- *BASIC Messages,* SC21-7943

  Questo manuale elenca e spiega i messaggi BASIC che appaiono sullo schermo o che vengono stampati su un prospetto. I messaggi in questo manuale hanno tutti codice di identificazione BAS.

- *BASIC Summary,* SC21-9012

  Questo manuale elenca il formato e la funzione dei comandi e delle specifiche BASIC del Sistema/36. È inteso come un rapido riferimento per programmatori, operatori di console e utenti di stazioni video.

- *Programming with BASIC,* SC21-9003

  Questo manuale descrive il linguaggio di programmazione BASIC Sistema/36.

Manuali PC

- *IBM Personal Computer-Guida operativa*
- *IBM Personal Computer-DOS*
- *IBM Personal Computer-Programma di trasferimento Sistema/36*

Ausilii alla programmazione e moduli

- *RPG Control and File Description Specifications,* GX21-9092
- *RPG Extension and Line Counter Specifications,* GX21-9091
- *RPG Telecommunications Specifications,* GX21-9116
- *RPG Input Specifications,* GX21-9094
- *RPG Calculation Specifications,* GX21-9093
- *RPG Output Specifications, GX21-9090*
- *RPG Auto Report Specifications,* GX21-9139
- *RPG Debugging Template,* GX21-9129
- *RPG Indicator Summary,* GX21-9095
- *COBOL Coding Form,* GX28-1464
- *FORTRAN Coding Form,* GX28-7327
- *Assembler Coding Form,* GX21-9279
- *Sort Specifications,* GX21-7957
- *Translation Table and Alternate Collating Sequence Coding Sheet,* GX21-9096
- *Display Format Specifications,* GX21-9800
- *WSU Job, Array, and File Specifications,* GX21-9444
- *WSU Processing Specifications,* GX21-7936
- *WSU/$SFGR Debugging Template,* GX21-7926
- *Print Chart,* GX20-1816
- *Keyboard Template (5291 and 5292),* GX21-7929
- *Keyboard Template (5251),* GX21-7987

Etichette

- *IBM Labels for Signal Cables*, GX21-9345

Contenitori, etichette contenitori, e tabelle

- Universal 3-ring binder, SR30-0329 (1")
- Universal 3-ring binder, SR30-0330 (1-1/2")
- Universal 3-ring binder, SR30-0331 (2")
- Universal easel binder, SR30-0324 (1")
- Universal easel binder, SR30-0327 (2")
- *Binder Labels and Instructions*, SX21-9457
- *Tabs for System Reference*, SX21-9801
- *Tabs for Messages*, SX21-7946
- *Tabs for Interactive Communications Feature: Reference*, SX21-7974

Manuali relativi a unità

Sistema video 5250

- *IBM 5250 Information Display System Introduction,* GA21-9246
- *IBM 5250 Information Display System Planning and Site Preparation Guide,* GA21-9337
- *IBM 5250 Information Display System Functions Reference Manual,* SA21-9247
- *IBM 5250 Information Display System Physical Planning Template,* GX21-9278
- *IBM 5250 Information Display System Reference Card,* GX21-9249

Manuali video

Procedure di installazione

- *IBM 5251 Display Station Models 1 and 11 Setup Procedure,* GA21-9286
- *IBM 5251 Display Station Models 2 and 12 Setup Procedure,* GA21-9289
- *IBM 5291 Display Station Setup Procedure,* GA21-9408
- *IBM 5292 Color Display Station Models 1 and 2 Setup Procedure,* GA21-9415

Guida operativa

- *IBM 5291 Display Station Operator's Guide,* GA21-9409
- *IBM 5292 Color Display Station Model 1s and 2 Operator's Guide,* GA21-9416
- *IBM 5251 Display Station Models 1 and 11 and IBM 5252 Dual Display Station Operator's Guide,* GA21-9248
- *IBM 5251 Display Station Models 2 and 12 Operator's Guide,* GA21-9323

Procedure di installazione/Guida operativa

- *IBM 3180 Model 2 Display Station User's Guide,* GA21-9469

Maschere di tastiera

- *IBM 5251 Display Station Models 1 and 11 and IBM 5252 Dual Display Station Keyboard Template*, GX21-9266
- *IBM 5251 Display Station Models 2 and 12 Keyboard Template*, GX21-9327
- *IBM 5291 Display Station Keyboard Template*, GX21-9410
- *IBM 5292 Color Display Station Keyboard Template*, GX21-9414
- *IBM 5292 Color Display Select Options*, GX21-9451
- *Command Key Template*, GX21-9799 (use with 5251 only)
- *IBM 5250 Keyboard Template Assignment Sheet and Display Screen Layout Sheet*, GX21-9271
- *IBM 3180 Model 2 Display Station Keyboard Template*, GX21-9298
- *IBM 3180 Model 2 Display Station Keyboard Template, Assignment and Display Screen Layout Sheet*, GX21-9467

Colore

- *IBM 5292 Color Display Station Color Alignment and Problem Determination Procedures*, GA21-9420
- *The IBM 5292 Color Display Station Programmer's Guide to Using Color*, GA21-9413

Unità di controllo terminali

Procedure di installazione unità di controllo terminali

- *IBM 5294 Control Unit Setup Procedure*, GA21-9369

Guida operativa/Procedure di diagnostica

- *IBM 5294 Control Unit Operator's Guide*, GA21-9370

Manuali di stampatrici

Procedure d'installazione

- *IBM 4214 Printer Setup Procedures*, GC31-2565
- *IBM 5224 Printer Models 1 and 2 Setup Procedures*, GA34-0093
- *IBM 5224 Printer Model 12 Setup Procedure*, GA34-0096
- *IBM 5225 Printer Models 1, 2, 3, and 4 Setup Procedures*, GA34-0085
- *IBM 5225 Printer Models 11 and 12 Setup Procedures*, GA34-0090
- *IBM 5256 Printer Setup Procedure*, GA21-9290
- *IBM 5262 Printer Setup Procedures*, GA24-3978

Guide operative

- *IBM 4214 Model 2 Printer Operating Guide*, GC31-2581
- *IBM 5224 Printer Models 1 and 2 Operator's Guide*, GA34-0092
- *IBM 5224 Printer Model 12 Operator's Guide*, GA34-0095
- *IBM 5225 Printer Models 1, 2, 3, and 4 Operator's Guide*, GA34-0054
- *IBM 5225 Printer Models 11 and 12 Operator's Guide*, GA34-0089
- *IBM 5256 Printer Operator's Guide*, GA21-9260
- *IBM 5262 Printer Model 1 Operator Guide*, GA24-3976

Procedure d'installazione/Guida Operativa

- *IBM 5219 Model D01/D02 Setup Procedures/Operator's Guide*, GA23-1019

Ordinazione manuali

Se si desiderano copie dei manuali, contattare il rappresentante IBM o il rivenditore autorizzato IBM.

Appendice A. Moduli

Questa appendice contiene copie del «modulo riepilogativo degli inconvenienti» e del «modulo APAR» da usarsi nel capitolo 13 «Diagnostica».

Modulo riepilogativo degli inconvenienti per l'unità di elaborazione 5364

Completare questo modulo prima di chiamare il Servizio di Assistenza:

1 Descrivere il problema originario: _____

_____

_____

Annotare qualsiasi messaggio di sistema o codice di riferimento (SRC):

_ _ _ _-_ _ _ _ SRC _ _ _ _

_ _ _ _-_ _ _ _ SRC _ _ _ _

Identificatore messaggio (tre o quattro caratteri alfabetici e quattro cifre) per esempio, SYS-7300, SORT 7002

Codice di riferimento sistema

Annotare quando si è verificato il problema _____

2 Se si vuole eseguire un IPL, descrivere il problema: _____

_____

_____

Annotare qualsiasi messaggio di sistema o codice di riferimento (SRC):

_ _ _ _-_ _ _ _ SRC _ _ _ _

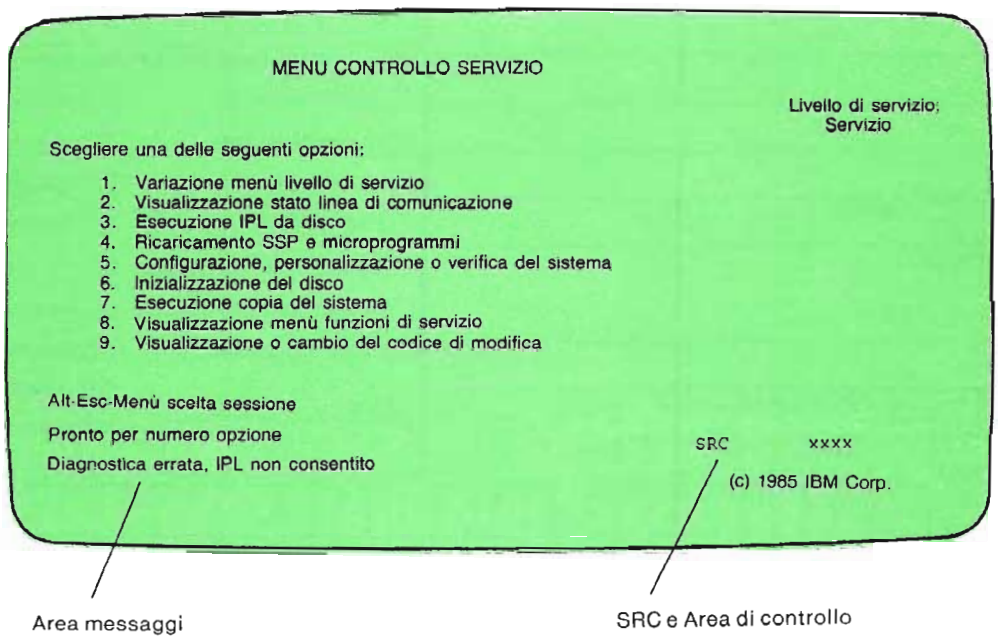
_ _ _ _-_ _ _ _ SRC _ _ _ _

Identificatore messaggio (tre o quattro caratteri alfabetici e quattro cifre) per esempio, SYS-7300, SORT 7002

Codice di riferimento sistema

Annotare quando si è verificato il problema _____

3 Annotare qualsiasi messaggio aggiuntivo, codice errore, o spia luminosa accesa che appare sulla stazione video o stampatrice:



Modulo APAR (Authorized Program Analysis Report)

Ⓐ NOME CLIENTE

Ⓑ NUMERO CLIENTE

Ⓒ INDIRIZZO CLIENTE

CAP

Ⓓ RAPPRESENTANTE CLIENTE — NOME E INDIRIZZO

CAP

Ⓔ PAESE

NO. NOME

Ⓕ AREA CODICE

Ⓖ NUMERO PROBLEMA

Ⓙ NUMERO APAR

Ⓗ CODICE DI SEVERITÀ

1 2 3 4

Ⓚ CPU

Ⓛ PROGRAMMA IN ERRORE

NUMERO ID COMPONENTE

LIVELLO COMPONENTE

LIVELLO SCP-CSP

Ⓜ MATERIALE SOTTOMESSO CON APAR

- ☐ DUMP DI MEMORIA
- ☐ MAPPA DI MEMORIA
- ☐ DUMP DI NASTRO
- ☐ DUMP DASD
- ☐ OGGETTO/NASTRO ORIGINE
- ☐ OGGETTO/NASTRO OGGETTO
- ☐ LISTA PROGRAMMA
- ☐ SCHEDE CONTROLLO/JCL
- ☐ REGISTR. CONSOLE
- ☐ CONDIZIONI CONSOLE
- ☐ REGISTR. SISTEMA
- ☐ OUTPUT DI SISTEMA
- ☐ DATI DI CONFRONTO
- ☐ EMISSIONE DIAGNOSTICA
- ☐ LISTA PTF
- ☐ ROUTINE UTENTE
- ☐ LISTA CONFIG. TP

ALTRO

Ⓝ SINTOMO

Ⓞ PAROLA D'ORDINE INVALIDA

Ⓟ RIASSUNTO

Ⓠ Testo descrizione errore--Annotare le variazioni tra quanto si aspettava e l'emissione ottenuta--differenze con esecuzioni finite in modo corretto--area sospetta errata--configurazione speciale, elaborazione a distanza, sistemi multipli, etc. NOME PROGRAMMA STAMPATO:

Ⓡ NOME COMPILATORE

FIRMA COMPILATORE DATA

Ⓢ APAR IMMESSA

MESE | GIORNO | ANNO

PAGINA ___ di ___

Appendice B. Informazioni Aggiuntive

Questa appendice è rivolta a programmatori esperti. Contiene le seguenti informazioni:

- Modifica configurazione emulazione
- Attributi
- Set di caratteri
- Conversione da decimale a esadecimale
- Differenze di stampa

Modifica configurazione di emulazione

È possibile modificare la configurazione di emulazione codificando un nuovo profilo da usare e/o ridefinendo la sessione.

Comprensione di un profilo di tastiera

Il profilo della tastiera definisce cosa rappresenta ciascun tasto. I tasti possono essere definiti per eseguire funzioni diverse in modo SHIFT, NO SHIFT e SHIFT alternativo. I tasti possono essere annotati per *registrare* una serie di battute (caratteri, funzioni o una combinazione di entrambi).

Note:

1. *I tasti shift di destra e di sinistra sono sempre definiti come tasti shift e non possono essere ridefiniti per altri scopi.*

2. *I tasti* **Alt, Ctrl, Esc,** *e* **Bloc Scorr** *possono essere definiti solo in modo shift o noshift (non possono essere definiti in modo shift alternativo).*

3. *Il tasto* **Alt** *dovrà essere definito per eseguire la funzione di ripristino nei modi shift e noshift. La funzione del tasto* **Alt** *viene eseguita solo quando il tasto viene premuto e poi rilasciato e se nessun altro tasto è premuto contemporaneamente.*

4. *Un profilo assunto automaticamente è fornito per definizioni shift e noshift per tasti da A a Z, da 2 a 5, e da 7 a =. Questi tasti sono identici sul PC e sulle tastiere 5250.*

Modo tastiera

Il modo tastiera controlla i caratteri e le funzioni desiderate quando si preme il tasto. Possono usarsi tre diversi modi tastiera:

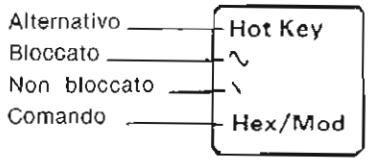
- Modo shift (scambio)
- Modo noshift (no-scambio)
- Modo shift alterantivo

Il modo shift è con il tasto **Shift** premuto o quando è attiva la funzione **Shift**. Con questo modo una *a* diventa *A*.

Il modo noshift è il normale modo di tastiera. Con questo modo una *a* rimane *a*.

Il modo alternativo si ottiene tenendo premuto il tasto **Alt**.

Per esempio, sulla tastiera IBM Personal Computer AT:



Nota: Le funzioni dei tasti in qualsiasi modo tastiera possono essere identificati guardando le maschere di tastiera della tastiera che si sta utilizzando.

Quando si preme un tasto in modo shift, viene immesso il carattere o la funzione definita nel modo «s-» (bloccato). Analogamente, quando si preme un tasto in modo alternativo, viene immesso il carattere o la funzione definita in modo «a-» (shift alternativo).

Le seguenti definizioni devono essere fatte nel file di tastiera.

```
def 1 = [Hot Key]
def s-1 = ~
def Ctrl = \
def s-Ctrl = [Hex/Mod]
```

I tasti definiti come tasti funzionali devono avere il tasto **Shift** premuto anche se la tastiera è in modo shift. Per esempio, con le definizioni tasti descritte sopra, quando viene premuto il tasto **Ctrl**, è richiesta la funzione di attenzione del Sistema/36 anche se non si è in modo shift. Per usare la funzione di richiesta sistema, si deve premere il tasto **Ctrl** mentre si tiene premuto il stato **Shift**.

Identificazione tasti

I tasti possono essere identificati da un nome o da un codice di scansione esadecimale. Questi nomi o codici sono necessari per definire le specifiche usate nel profilo tastiera.

È possibile definire un singolo carattere o una funzione per ciascun carattere in modo shift o noshift. Stringhe di caratteri o funzioni possono essere definite in modo shift alternativo.

Verifica di un comando

Il file tipo da creare è un file PC a lunghezza variabile e non può essere più lungo di 512 byte. Ciascuna definizione nel file deve essere contenuta in un record. La sintassi dei comandi DEFine è:

DEFine <modo> <<tasto> | <scan>> = <<testo> | <funzione>>

<modo> =	(spazio)	Modo noshift
	s-	Modo shift
	a-	Modo shift alternativo

<tasto> = Nome di uno dei tasti disponibili sulla tastiera PC

<scan> = [ ] Valore esadecimale per il codice scansione PC incluso tra parentesi.

<testo> = '' Una stringa di caratteri inclusa tra virgolette. È possibile usare sia virgolette (') singole che doppie ('').

<funzione> = [ ] Un nome funzione 5250 incluso tra parentesi.

Per esempio:

DEF s-f1 = [stampa]
DEF b = 'b'
DEF a-c = 'stringa 1' [immissione] 'stringa 2' [immissione]

Parametro modo

Il parametro modo identifica lo shift della tastiera. La tastiera è non shift (il tasto **A** immetterà una *a*); shift (il tasto **A** immetterà una *A*); o shift alternativo (il tasto **A** immetterà una *stringa* di caratteri o di funzioni, quando definiti).

Nomi tasti e codici scansione

I nomi dei tasti sono identificati nella tabella che segue del modo non shift mnemonico. Quelli che seguono sono i nomi tasti Personal Computer XT.

PC o PC XT Nome Tasto	PC o PC XT Codice Scan-sione	PC o PC XT Posizione Tasto	5250 Funzione Carattere	5250 Scopo
F1	3B	59	Attn	Attenzione
F2	3C	60	Cmd	Comando
Esc	01	1	`	Accento grave
1	02	2	1	1
2	03	3	2	2
3	04	4	3	3
4	05	5	4	4
5	06	6	5	5
6	07	7	6	6
7	08	8	7	7
8	09	9	8	8
9	0A	10	9	9
0	0B	11	0	0
-	0C	12	-	Trattino
=	0D	13	=	Uguale
Ritorno	0E	14	←	Ritorno
Blocco numero	45	69	⇤	Campo di ritorno
Blocco scorrimento	46	70	Dup	Duplicazione
F3	3D	61	Ins	Inserimento
F4	3E	62	Home	A capo
Tabulazione	0F	15	→	Campo avanzamento
q	10	16	q	q
w	11	17	w	w
e	12	18	e	e

PC o PC XT Nome Tasto	PC o PC XT Codice Scan-sione	PC o PC XT Posizione Tasto	5250 Funzione Carattere	5250 Scopo
r	13	19	r	r
t	14	20	t	t
y	15	21	y	y
u	16	22	u	u
i	17	23	i	i
o	18	24	o	o
p	19	25	p	p
[	1A	26	¢	Simbolo ¢
]	1B	27	\	Barra a sinistra
Immissione	1C	28	Uscita campo	Uscita campo
A capo	47	71	7	Pad 7
Su	48	72	8	Pad 8
Pgup	49	73	9	Pad 9
- (pad)	4A	74	Campo meno	Campo meno
F5	3F	63	Stampa Sistema	Stampa Sistema
F6	40	64	Aiuto	Aiuto
Ctrl	1D	29	Blocco shift	Blocco shift
a	1E	30	a	a
s	1F	31	s	s
d	20	32	d	d
f	21	33	f	f
g	22	34	g	g
h	23	35	h	h
j	24	36	j	j
k	25	37	k	k
l	26	38	l	l
;	27	39	;	Punto e virgola
'	28	40	'	Apice singolo
` (accento grave)	29	41	}	Parentesi destra
Sinistra	4B	75	4	Pad 4
5	4C	76	5	Pad 5

PC o PC XT Nome Tasto	PC o PC XT Codice Scan-sione	PC o PC XT Posizione Tasto	5250 Funzione Carattere	5250 Scopo
Destra	4D	77	6	Pad 6
+ (pad)	4E	78	Field+	Campo più
F7	41	65	↑	Cursore sopra
F8	42	66	↓	Cursore sotto
\	2B	43	<	Minore
z	2C	44	z	z
x	2D	45	x	x
c	2E	46	c	c
v	2F	47	v	v
b	30	48	b	b
n	31	49	n	n
m	32	50	m	m
,	33	51	,	Virgola
.	34	52	.	Punto
/	35	53	/	Barra destra
Prtsc	37	55		Riga nuova
Fine	4F	79	1	Pad 1
Giù	50	80	2	Pad 2
Pgdn	51	81	3	Pad 3
F9	43	67	←	Cursore a sinistra
F10	44	68	→	Cursore a destra
Alt	38	56	Cancellaz. errore	Cancellaz. errore
Spazio	39	57	Spazio	Spazio
Capslock	3A	58	Immissione ↵	Immissione avanzamento record
Inserimento	52	82	0	Pad 0
Cancellazione	53	83	.	Punto decimale

Quelli che seguono sono i nomi dei tasti del Personal Computer AT.

PC AT Nome Tasto	PC AT Codice Scan-sione	PC AT Posizione Tasto	5250 Funzione Carattere	5250 Scopo
F1	3B	57	Attn	Attenzione
F2	3C	58	Cmd	Comando
`	29	1	`	Accento grave
1	02	2	1	1
2	03	3	2	2
3	04	4	3	3
4	05	5	4	4
5	06	6	5	5
6	07	7	6	6
7	08	8	7	7
8	09	9	8	8
9	0A	10	9	9
0	0B	11	0	0
-	0C	12	-	Trattino
=	0D	13	=	Uguale
\	2B	14	}	Parentesi destra
Spazio	0E	15	←	Ritorno
Esc	01	67	↵	Riga nuova
Blocco num.	45	68	<	Minore
Blocco scorr.	46	69	⇤	Ritorno campo
Rich. Sist.	54	70	Dup	Duplicazione
F3	3D	59	Ins	Inserimento
F4	3E	60	A capo	A capo
tab	0F	16	→⇥	Avanzamento campo
q	10	17	q	q
w	11	18	w	w
e	12	19	e	e
r	13	20	r	r

PC AT Nome Tasto	PC AT Codice Scan-sione	PC AT Posizione Tasto	5250 Funzione Carattere	5250 Scopo
t	14	21	t	t
y	15	22	y	y
u	16	23	u	u
i	17	24	i	i
o	18	25	o	o
p	19	26	p	p
[	1A	27	¢	Simbolo ¢
]	1B	28	\	Barra a sinistra
Immissione	1C	29	Uscita campo	Uscita campo
A capo	47	71	7	Pad 7
Sopra	48	72	8	Pad 8
Pgup	49	73	9	Pad 9
Prtsc	37	74	↵	Riga nuova
F5	3F	61	Stampa	Stampa princ.
F6	40	62	Aiuto	Aiuto
Ctrl	1D	30	Blocco shift	Blocco shift
a	1E	31	a	a
s	1F	32	s	s
d	20	33	d	d
f	21	34	f	f
g	22	35	g	g
h	23	36	h	h
j	24	37	j	j
k	25	38	k	k
l	26	39	l	l
;	27	40	;	Punto e virgola
'	28	41	'	Virgola
Sinistra	4B	75	4	Pad 4
5	4C	76	5	Pad 5
Destra	4D	77	6	Pad 6
-	4A	78	Campo	Campo meno

PC AT Nome Tasto	PC AT Codice Scansione	PC AT Posizione Tasto	5250 Funzione Carattere	5250 Scopo
F7	41	63	↑	Cursore su
F8	42	64	↓	Cursore giù
Shift	2A	42	Shift	Shift
z	2C	43	z	z
x	2D	44	x	x
c	2E	45	c	c
v	2F	46	v	v
b	30	47	b	b
n	31	48	n	n
m	32	49	m	m
,	33	50	,	Virgola
.	34	51	.	Punto
/	35	52	/	Barra destra
Shift	36	53	Shift	Shift
Fine	4F	79	1	Pad 1
Giù	50	80	2	Pad 2
Pgdn	51	81	3	Pad 3
+	4E	82	Campo più	Campo più
F9	43	65	←	Cursore a sinistra
F10	44	66	→	Cursore a destra
Alt	38	54	Cancella errore	Cancella errore
Space	39	55	Spaziatura	Spaziatura
Bloc. Mai.	3A	56	Immissione ↵	Immissione avanzamento record
Inserimento	52	83	0	Pad 0
Cancellazione	53	84	.	Punto decimale

Caratteri di testo per stringhe

I seguenti caratteri possono esere usati come testo nel comando DEFine:

- Caratteri alfabetici:

  da a a z
  da A a Z

- Numeri:

  da 0 a 9

- Segni di interpunzione:

  . Punto
  , Virgola
  ; Punto e virgola
  : Due punti
  ? Punto interrogativo
  ' Virgoletta singola
  " Virgolette doppie
  ! Punto esclamativo
  ` Accento grave
  ~ Tilde

- Caratteri aritmetici

  + Più
  - Meno
  * Asterisco
  / Barra destra
  < Minore di
  > Maggiore di
  = Uguale

- Caratteri speciali:

  @ Segno at
  # Segno di sterlina o numero
  $ Dollaro
  % Per cento
  & «E» commerciale
  (Parentesi sinistra
) Parentesi destra
  \ Barra sinistra
  | Paragrafo
  — Carattere sottolineato

Note:

1. *¬, ¢, e \ non sono disponibili come caratteri 5250 poiché non sono sulle tastiere del PC. Essi sono definiti come funzioni.*

2. *Tutto il testo delle stringhe di caratteri deve essere messo tra virgolette. Si possono usare sia virgolette singole (') che doppie ('). Non possono essere inserite all'interno di una stringa di caratteri, virgolette dello stesso tipo di quelle che la delimitano. All'interno di una quotazione fra virgolette usare, quindi, virgolette di diverso tipo. Per esempio:*

   DEFine a-s = ''Nome d'Alberto''

Funzioni 5250

Le figure che seguono illustrano le funzioni che possono essere assegnate nel parametro funzione del comando DEFine.

Valore Funzione	Funzione tasto PC e PC XT	Funzione Tasto PC AT	Funzione 5250
[su]	↑	↑	Cursore su
[giù]	↓	↓	Cursore giù
[sinistra]	←	←	Cursore a sinistra
[destra]	→	→	Cursore a destra
[spazio]	Spazio	Spazio	Spazio
[ritorno]	←	←	Ritorno
[tabulazione]	→|	→|	Avanzamento campo
[tabulazione indietro]	|←	|←	Arretramento campo
[riga nuova]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Riga nuova
[uscita campo]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Uscita campo
[campo+]	+ (Pad)	+ (Pad)	Campo+
[Campo-]	- (Pad)	- (Pad)	Campo -
[atten.]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Attenzione
[sist]	Vedere nota 1	Sist	Richiesta di sistema
[a capo]	A capo	A capo	A capo
[stampa princ.]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Stampa dello schermo su stampatrice del sistema principale
[stampa PC]	Shift PrtSc	Shift PrtSc	Vedere nota 2
[Ausilio]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Ausilio
[scorr. alto]	PgUp	PgUp	Scorrimento↑
[scorr. basso]	PgDn	PgDn	Scorrimento↓
[ripristino]	Alt	Alt	Ripristino errore
[immissione]	↵	Immissione	Immissione avanzamento record
[duplicazione]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Campo duplicato
[richiesta prova]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Richiesta prova
[esadecimale]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Carattere esadecimale

Valore Funzione	**Funzione tasto PC e PC XT**	**Funzione Tasto PC AT**	**Funzione 5250**
[cancellazione]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Cancellazione schermo
[modo]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Vedere nota 4
[cursore]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Vedere nota 3
[inserimento]	**Ins**	**Ins**	Immissione modo inserimento
[cancellazione]	**Del**	**Del**	Cancellazione carattere
[cancellazione immissione]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Cancellazione immissione
[blocco shift]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Blocco shift
[shift toggle]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Vedere nota 2
[pad]			Punto decimale
[da pad 0] a [pad 9]	Shift o Bloc num o da 0 a 9	Shift o Bloc num o da 0 a 9	Da pad 0 a 9
[cmd]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Comando
[da CMD 1] a [CMD 10]	Da F1 a F10	Da F1 a F10	Comando funzioni da 1 a 10
[da CMD 11] a [CMD 20]	Shift e da F1 a F20	Shift e da F1 a F20	Funzioni comando da 11 a-22
[da CMD 21] a [CMD 24]	Alt e da F1 a F10	Alt e da F1 a F10	Funzioni comando da 11 a 20
[richiesta prova]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Richiesta prova
[cancellazione]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Cancellazione schermo
[modo]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Vedere nota 4
[esadecimale]	Vedere nota 1	Vedere nota 1	Carattere esadecimale

Note:

1. *Questa funzione non è assegnata su una tastiera standard PC.*
2. *Questa è una funzione PC e non è disponibile sulle unità video 5250.*
3. *Questa funzione cambia il tipo di cursore.*
4. *Questa funzione inverte l'immagine video.*

Comprensione di una richiamata di sequenza di battuta

La codificazione delle stringhe può essere fatta soltanto prima del caricamento del Sistema/36 e deve essere fatta utilizzando un editore, quale ad esempio EDLIN fornito con il DOS.

Lo stato shift alternativo di ogni tasto sulla tastiera, ad eccezione dei tasti **Shift**, **Ctrl**, **Esc** e **Bloc Scorr**, può avere assegnato ad esso una sequenza di battute. La disponibilità totale di spazio per la memorizzazione delle sequenze di richiamata è di 255 byte. Le sequenze di richiamata possono usare qualsiasi combinazione di caratteri e funzioni, purché la sequenza rientri su una singola linea nel profilo di tastiera.

Quanto segue indica quali siano le esigenze di spazio dei caratteri e delle funzioni disponibili, quando assegnati in una sequenza. Usare questi valori per massimizzare il numero di sequenze che si possono definire con i 255 byte disponibili.

- I caratteri alfabetici minuscoli (da a a z), i caratteri numerici (da 0 a 9), lo spazio e i simboli seguenti (< , . / ; ' { \ ` - =) richiedono un byte ciascuno.

- I caratteri alfabetici maiuscoli (da A a Z) e i simboli seguenti (> ? : " } ! | ~ @ # $ % & * ( ) _ +) richiedono tre byte ciascuno.

- Le funzioni atten, arretramento, tab indietro, cmd, cursore, in basso, dup, immiss, uscita campo, campo-, campo+, ausilio, a capo, inserimento, sinistra, nuova riga, stampa (PC), ripristino, destra, shift toggle, tabulazione e in alto, richiedono un byte ciascuna.

- Le funzioni di tastierina numerica e le funzioni di caratteri non disponibili (simboli barra, cent e non), richiedono un byte ciascuna.

- Le funzioni da cmd1 a cmd12, sist, cancellazione, immissione, scorrimento basso, scorrimento alto, blocco shift e richiesta prova, richiedono due byte ciascuna.

- Le funzioni cancellazione, da cmd13 a cmd24, esadecimale e modo, richiedono quattro byte ciascuna.

Un byte in più è richiesto per ogni sequenza, per identificarla per la richiamata.

Dimostrazione della sequenza di richiamata

Esempio uno

Il modo più semplice per risparmiare spazio, quando si costruisce una stringa di caratteri maiuscoli, è quello di usare la funzione shift toggle invece di caratteri maiuscoli. Per esempio:

DEF a-1 = 'QUESTA STRINGA SARÀ MAIUSCOLA'
DEF a-2 = [shift toggle] 'questa stringa sarà maiuscola [shift toggle]

Nota: Per il secondo caso di questo esempio sono state usate due righe, a causa dei vincoli di questo manuale; comunque, i dati debbono essere immessi, durante l'editing, su una riga del video.

La sequenza assegnata ad a-1 (**Alt** e **1** premuti insieme) richiede 81 byte: tre byte per ognuno dei 25 caratteri, un byte per ognuno dei cinque spazi e un byte extra necessario per identificare la sequenza.

La sequenza assegnata ad a-2 produce lo stesso risultato di quella di a-1, ma richiede soltanto 33 byte. Tale sequenza richiede ancora un byte per ognuno dei cinque spazi e un byte extra per identificarla. Comunque, richiede soltanto un byte per ognuno dei 25 caratteri e per le funzioni shift toggle.

Esempio due

Assumere che si voglia assegnare al modo alternativo le stringhe seguenti:

Armonk, New York 10504
Rochester, Minnesota 55901
International Business Machines Corporation
Old Orchard Road
Highway 52 North at 37th Street

Procedere come segue:
1. Avviare il Personal Computer e avviare l'editor.

2. Caricare il profilo di tastiera che si userà con il Sistema/36 (per esempio, il profilo KBPC.PRO per la tastiera tipo PC).
3. Battere ciascuna delle definizioni seguenti su una singola riga, nel profilo.

def a-a = 'Armonk, New York 10504' [nuova riga]
def a-r = 'Rochester, Minnesota 55901' [nuova riga]
def a-o = 'Old Orchard Road' [nuova riga]
def a-i = 'International Business Machines Corporation' [nuova riga]
def a-h = 'Highway 52 North at 37th Street' [nuova riga]

Ora, con il Sistema/36 e usando il profilo nel quale sono state immesse le stringhe, si può avere l'indirizzo stampato, introducendo soltanto pochi caratteri.

Premere il tasto **Alt** e immettere **ihr.** Questo dà come risultato:

International Business Machines Corporation
Highway 52 North at 37th Street
Rochester, Minnesota 55901

o si può premere il tasto **Alt** e immettere **ioa**. Il risultato sarà:

International Business Machines Corporation
Old Orchard Road Armonk, New York 10504

Si può usare la sequenza di caratteri e di funzioni che si vuole. Ma occorre ricordare che ogni stringa deve stare su una singola linea e che, per l'intero file di personalizzazione della tastiera, si ha il limite di 255 caratteri.

Si può terminare una sequenza mentre essa è in fase di ripetizione, facendo ciò che segue:

1. Premere e tenere premuto il tasto **Alt**

2. Premere il tasto **Bloc Scorr**

Editazione e codifica di un profilo di tastiera

Per verificare che il profilo della tastiera sia nel formato desiderato, visualizzarlo con il comando PC DOS TYPE. L'intero file verrà visualizzato sullo schermo e ciascun record sarà su una riga. L'editore, come l'EDLIN, che è fornito con il DOS è un esempio di un editore che crea file con questo formato.

Per editare o codificare un profilo di tastiera, vedere il paragrafo configurazione e personalizzazione nel manuale *Istruzioni per l'attivazione—5364*.

Ridefinire una sessione

Per ridefinire una sessione, vedere il paragrafo configurazione e personalizzazione nel manuale *Istruzioni per l'attivazione—5364*.

Aspetti degli attributi

La tabella che segue mostra gli attributi del video per l'adattatore video monocromatico e gli schermi video 5250.

Codice Esadecimale	Significato	Unità Video 5250	Video Monocromatico PC
20	Normale	Caratteri verdi su fondo nero	Caratteri verdi su fondo nero
21	Inversione	Caratteri neri su fondo verde	Caratteri neri su fondo verde
22	Alta Intensità	Caratteri più luminosi su fondo nero	Caratteri più luminosi su fondo nero
23	Alta Intensità e Inversione	Caratteri neri su fondo più luminoso	Caratteri neri su fondo verde
24	Sottolineatura	Sottolineatura	Sottolineatura
25	Sottolineatura e Inversione	Caratteri neri su fondo verde, sottolineatura in nero	Caratteri verdi su fondo nero, sottolineatura in verde
26	Sottolineatura e Alta Intensità	Caratteri luminosi su fondo nero, sottolineatura luminosa	Caratteri luminosi su fondo nero, sottolineatura luminosa
27	Schermo nero	Fondo nero compatto, nessun carattere	Fondo nero compatto, nessun carattere
28	Lampeggiamento	Caratteri lampeggianti su fondo nero	Caratteri lampeggianti su fondo nero
29	Lampeggiamento e Inversione	Caratteri neri lampeggianti su fondo verde	Caratteri neri lampeggianti su fondo verde
2A	Lampeggiamento e Alta Intensità	Caratteri luminosi lampeggianti su fondo nero	Caratteri luminosi lampeggianti su fondo nero
2B	Lampeggiamento, Alta Intensità e Inversione	Caratteri neri lampeggianti su fondo luminoso	Caratteri neri lampeggianti su fondo verde
2C	Lampeggiamento e Sottolineatura	Caratteri lampeggianti su fondo nero, sottolineatura in verde	Caratteri lampeggianti su fondo nero, sottolineatura in verde
2D	Lampeggiamento, Sottolineatura e Inversione	Caratteri lampeggianti su fondo verde, sottolineatura in nero	Caratteri lampeggianti su fondo nero, sottolineatura in verde

Codice Esadecimale	Significato	Unità Video 5250	Video Monocromatico PC
2E	Lampeggiamento, Sottolineatura e Alta Intensità	Caratteri luminosi lampeggianti su fondo nero, sottolineatura luminosa	Caratteri luminosi lampeggianti su fondo nero, sottolineatura luminosa
2F	Schermo vuoto	Fondo nero compatto, nessun carattere	Fondo nero compatto, nessun carattere
30	Separatori Colonne	Barra verticale tra caratteri verdi su fondo nero	Rettangoli verdi in posizioni nulle su campo nero
31	Separatori Colonne e Inversione	Barre verticali nere tra caratteri neri su fondo verde	Rettangoli neri con caratteri neri su fondo verde
32	Separatori Colonne e Alta Intensità	Barre luminose tra caratteri luminosi su fondo nero	Rettangolo luminoso per caratteri nulli con caratteri luminosi su fondo nero
33	Separatori Colonne, Alta Intensità e Inversione	Barre nere tra caratteri neri su fondo luminoso	Rettangolo nero per caratteri nulli con caratteri neri su fondo luminoso
34	Separatori Colonne e Sottolineatura	Barre verdi tra caratteri sottolineati in verde su fondo nero	Rettangolo verde per caratteri nulli con caratteri sottolineati in verde su fondo nero
35	Separatori Colonne, Sottolineatura e Inversione	Barre nere tra caratteri neri su fondo verde, sottolineatura in nero	Rettangolo verde per caratteri nulli con caratteri verdi su fondo nero, sottolineatura in nero
36	Separatori Colonne, Sottolineatura e Alta Intensità	Barre luminose tra caratteri luminosi su fondo nero	Rettangolo luminoso per caratteri nulli con caratteri luminosi su fondo nero, sottolineatura in nero
37	Separatori Colonne e nessun carattere	Barre verdi su fondo nero, nessun carattere	Rettangoli verdi per caratteri nulli in campo, nessun carattere
38	Separatori Colonne e Lampeggiamento	Barre verdi tra caratteri lampeggianti su fondo nero	Rettangoli lampeggianti per caratteri nulli con caratteri lampeggianti su fondo nero
39	Separatori Colonne, Lampeggiamento e Inversione	Barre nere tra caratteri neri lampeggianti su fondo nero	Rettangolo nero lampeggiante per caratteri nulli con caratteri neri lampeggianti su fondo verde

Codice Esadecimale	Significato	Unità Video 5250	Video Monocromatico PC
3A	Separatori Colonne, Lampeggiamento e Alta Intensità	Barre luminose tra caratteri luminosi lampeggianti su fondo nero	Rettangolo luminoso per caratteri nulli con caratteri brillanti lampeggianti su fondo nero
3B	Separatori Colonne, Lampeggiamento, Alta Intensità e Inversione	Barre nere tra caratteri neri lampeggianti su fondo luminoso	Rettangolo nero lampeggiante per caratteri nulli con fondo verde lampeggiante
3C	Separatori Colonne, Lampeggiamento e Sottolineatura	Barre verdi tra caratteri lampeggianti sottolineati su fondo nero	Rettangoli lampeggianti per caratteri nulli con caratteri lampeggianti sottolineati su fondo nero
3D	Separatori Colonne, Lampeggiamento, Sottolineatura e Inversione	Barre nere tra caratteri neri lampeggianti sottolineati su fondo verde	Rettangoli lampeggianti per caratteri nulli con caratteri lampeggianti sottolineati su fondo nero
3E	Separatori Colonne, Lampeggiamento, Sottolineatura e Alta Intensità	Barre luminose tra caratteri luminosi lampeggianti sottolineati su fondo nero	Rettangoli luminosi lampeggianti per caratteri nulli con caratteri luminosi lampeggianti su fondo nero
3F	Separatori Colonne e nessun carattere	Barre verdi su fondo nero, nessun carattere	Rettangoli verdi per caratteri nulli su fondo nero, nessun carattere

La tabella che segue mostra gli attributi video per l'adattatore grafico a colori (quando usato con un video a colori compatibile) e gli schermi video 5250.

Codice Esadecimale	Significato	Unità Video 5292	Video a colori PC
20	Normale	Caratteri verdi su fondo nero	Caratteri verdi su fondo nero
21	Inversione	Caratteri neri su fondo verde	Caratteri neri su fondo verde
22	Alta Intensità	Caratteri bianchi su fondo nero	Caratteri bianchi su fondo nero
23	Alta Intensità e Inversione	Caratteri neri su fondo bianco	Caratteri neri su bianco
24	Sottolineatura	Caratteri verdi su fondo nero con sottolineatura blu	Caratteri verdi su fondo nero con caratteri sottolineati in verde per i nulli
25	Sottolineatura e Inversione	Caratteri neri su fondo verde con sottolineatura blu	Caratteri neri su fondo verde con caratteri sottolineati in nero per i nulli
26	Sottolineatura e Alta Intensità	Caratteri bianchi su fondo nero con sottolineatura in blu	Caratteri bianchi su fondo nero con caratteri sottolineati in bianco per i nulli
27	Schermo vuoto	Nero compatto, nessun carattere	Nero compatto, nessun carattere
28	Lampeggiamento	Caratteri rossi su fondo nero	Caratteri rossi su fondo nero
29	Lampeggiamento e Inversione	Caratteri neri su fondo rosso	Caratteri neri su fondo rosso
2A	Lampeggiamento e Alta Intensità	Caratteri rossi lampeggianti su fondo nero	Caratteri rossi lampeggianti su fondo nero
2B	Lampeggiamento, Alta Intensità e Inversione	Caratteri neri lampeggianti su fondo rosso	Caratteri neri lampeggianti su fondo rosso
2C	Lampeggiamento e Sottolineatura	Caratteri rossi su fondo nero con sottolineatura in blu	Caratteri rossi su fondo nero sottolineati in rosso per i nulli

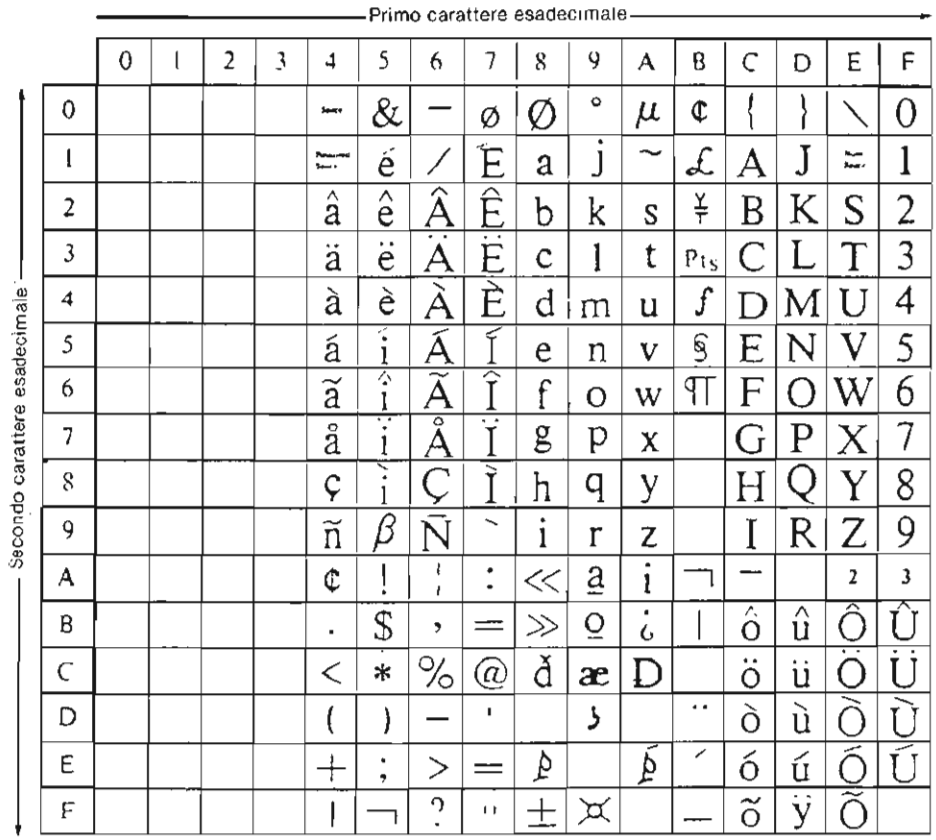
Codice Esadecimale	Significato	Unità Video 5292	Video a colori PC
2D	Lampeggiamento, Sottolineatura e Inversione	Caratteri neri su fondo rosso con sottolineatura in blu	Caratteri neri su fondo rosso rosso con caratteri sottolineati in nero per i nulli
2E	Lampeggiamento, Sottolineatura e Alta Intensità	Caratteri rossi lampeggianti su fondo nero con sottolineatura in blu	Caratteri rossi lampeggianti su fondo nero con caratteri rossi sottolineati lampeggianti per i nulli
2F	Schermo vuoto	Fondo nero compatto, nessun carattere	Fondo nero compatto, nessun carattere
30	Separatori Colonne	Punti blu negli angoli in basso con caratteri turchesi su nero	Caratteri a rettangolo per i nulli su fondo azzurro
31	Separatori Colonne e Inversione	Punti blu negli angoli in basso con caratteri neri su turchese	Caratteri a rettangolo nero con caratteri neri su fondo azzurro
32	Separatori Colonne e Alta Intensità	Punti blu negli angoli in basso con caratteri gialli su fondo nero	Caratteri a rettangolo giallo per i nulli con caratteri marroni su fondo nero
33	Separatori Colonne, Alta Intensità e Inversione	Punti blu negli angoli in basso con caratteri neri su fondo giallo	Caratteri a rettangolo nero per i nulli con caratteri neri su fondo giallo
34	Separatori Colonne e Sottolineatura	Sottolineatura blu tratteggiata con caratteri turchesi su fondo nero	Caratteri a rettangolo azzurro per i nulli con caratteri azzurri su fondo nero, nessuna sottolineatura
35	Separatori Colonne e Sottolineatura	Sottolineatura blu tratteggiata con caratteri neri su fondo turchese	Caratteri a rettangolo nero per i nulli con caratteri neri su fondo azzurro, nessuna sottolineatura
36	Separatori Colonne, Sottolineatura e Alta Intensità	Sottolineatura blu tratteggiata con caratteri gialli su fondo nero	Caratteri a rettangolo giallo per i nulli con caratteri gialli su fondo nero, nessuna sottolineatura
37	Separatori Colonne e nessun carattere	Nessun carattere e nessun separatore colonne	Caratteri a rettangolo rosso per i nulli, nessun altro carattere

Codice Esadecimale	Significato	Unità Video 5292	Video a colori PC
38	Separatori Colonne e Lampeggiamento	Caratteri rosa su fondo nero, nessun separatore colonne	Caratteri a rettangolo magenta per i nulli con caratteri magenta su fondo nero
39	Separatori Colonne, Lampeggiamento e Inversione	Caratteri neri su fondo rosa, nessun separatore colonne	Caratteri a rettangolo nero per i nulli con caratteri neri su fondo magenta
3A	Separatori Colonne, Lampeggiamento e Alta Intensità	Caratteri blu su fondo nero, nessun separatore colonne	Caratteri a rettangolo blu per i nulli con caratteri blu su fondo nero
3B	Separatori Colonne, Lampeggiamento, Alta Intensità e Inversione	Caratteri neri su fondo blu, nessun separatore colonne	Caratteri a rettangolo nero per i nulli con caratteri neri su fondo blu
3C	Separatori Colonne, Lampeggiamento e Sottolineatura	Sottolineatura blu con caratteri rosa su fondo nero, nessun separatore colonne	Caratteri a rettangolo magenta per i nulli con caratteri magenta su fondo nero
3D	Separatori Colonne, Lampeggiamento, Sottolineatura e Inversione	Sottolineatura blu con caratteri neri su fondo rosa, nessun separatore colonne	Caratteri a rettangolo neri per i nulli con caratteri neri su fondo magenta
3E	Separatori Colonne, Lampeggiamento, Sottolineatura e Alta Intensità	Sottolineatura blu con caratteri blu su fondo nero, nessun separatore colonne	Caratteri a rettangolo blu per i nulli con caratteri blu su fondo nero
3F	Separatori Colonne e nessun carattere	Fondo nero, nessun carattere	Caratteri a rettangolo rosso per i nulli con nessun altro carattere

Set di caratteri

Tabella del set di caratteri EBCDIC della IBM 5250

L'unità video IBM 5250 usa il set di caratteri riportato nella figura che segue.



	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0					-	&	–	ø	Ø	°	µ	¢	{	}	\	0
1					±	é	/	Ë	a	j	~	£	A	J	±	1
2					â	ê	Â	Ê	b	k	s	¥	B	K	S	2
3					ä	ë	Ä	Ë	c	l	t	Pts	C	L	T	3
4					à	è	À	È	d	m	u	ƒ	D	M	U	4
5					á	ì	Á	Í	e	n	v	§	E	N	V	5
6					ã	î	Ã	Î	f	o	w	¶	F	O	W	6
7					å	ï	Å	Ï	g	p	x		G	P	X	7
8					ç	ì	Ç	Ì	h	q	y		H	Q	Y	8
9					ñ	ß	Ñ	`	i	r	z		I	R	Z	9
A					¢	!	¦	:	«	ª	¡	¬	–		²	³
B					.	$	,	=	»	º	¿		ô	û	Ô	Û
C					<	*	%	@	ð	æ	Ð		ö	ü	Ö	Ü
D					(	)	–	'		ý		¨	ò	ù	Ò	Ù
E					+	;	>	=	þ		Þ	´	ó	ú	Ó	Ú
F						¬	?	"	±	¤		¯	õ	ÿ	Õ	

Per esempio:

Una A nel set di caratteri EBCDIC equivale all'esadecimale C1.

Tabella di conversione da EBCDIC a ASCII

La tabella che segue serve per convertire i caratteri EBCDIC (esadecimali) della 5250 nei caratteri ASCII (esadecimali) del Personal Computer IBM.

Primo carattere esadecimale

Secondo carattere esadecimale

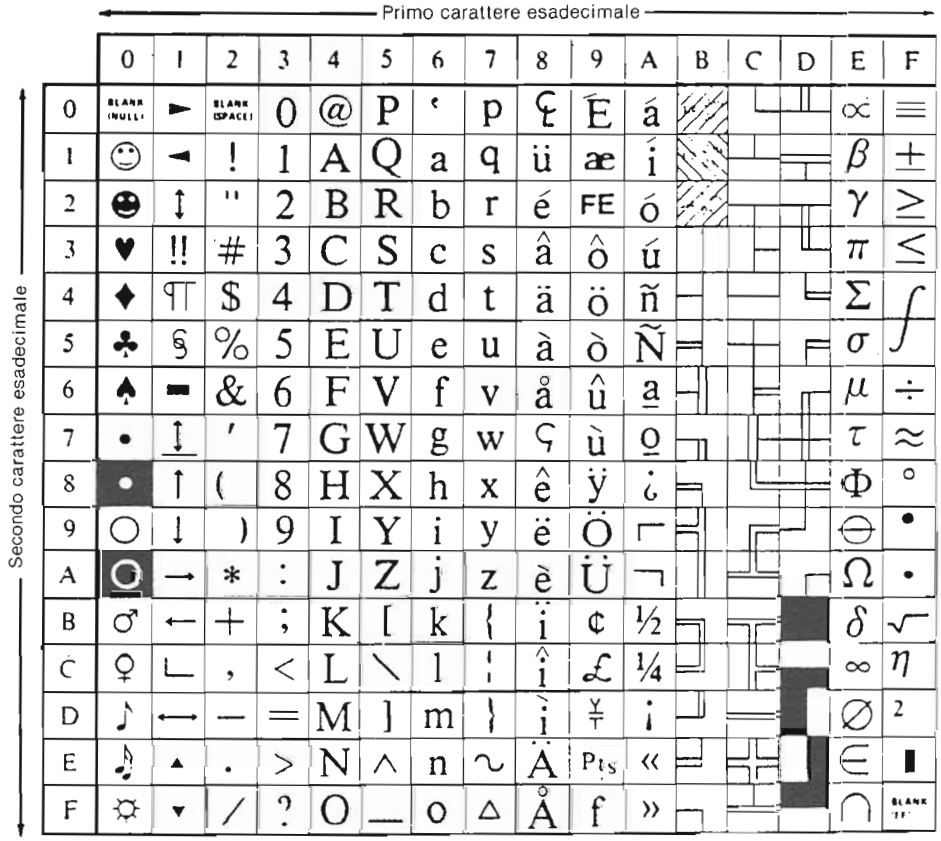
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	20	80	FF	FF	20	26	2D	E0	E0	F8	E6	9B	7B	7D	5C	30
1	01	11	FF	FF	20	82	2F	90	61	6A	7E	9C	41	4A	20	31
2	02	12	FF	FF	83	88	83	88	62	6B	73	9D	42	4B	53	32
3	03	13	FF	FF	84	89	8E	89	63	6C	74	9E	43	4C	54	33
4	04	14	FF	FF	85	8A	85	8A	64	6D	75	9F	44	4D	55	34
5	05	15	FF	FF	A0	A1	A0	A1	65	6E	76	15	45	4E	56	35
6	06	16	FF	FF	A6	8C	A6	8C	66	6F	77	14	46	4F	57	36
7	07	17	FF	FF	86	8B	8F	8B	67	70	78	AC	47	50	58	37
8	08	18	FF	FF	87	8D	80	8D	68	71	79	AB	48	51	59	38
9	09	19	FF	FF	A4	E1	A5	60	69	72	7A	DB	49	52	5A	39
A	0A	1A	FF	FF	9B	21	7C	3A	AE	A6	A0	AA	2D	F2	FD	DB
B	0B	1B	FF	FF	2E	24	2C	23	AF	A7	A8	B3	93	96	93	96
C	0C	1C	FF	FF	3C	2A	25	40	EB	91	DB	DB	94	81	99	9A
D	0D	1D	FF	FF	28	29	5F	27	F3	D	18	DB	95	97	95	97
E	0E	1E	FF	FF	2B	3B	3E	3D	DB	92	DB	27	A2	A3	A2	A3
F	0F	FE	FF	FF	B3	AA	3F	22	F1	0F	DB	CD	A7	98	A7	20

Per esempio:

L'esadecimale C1 equivale all'esadecimale ASCII 41.

Tabella del set di caratteri ASCII del Personal Computer IBM

Il Personal Computer utilizza il set di caratteri riportato nella tabella che segue.



Per esempio:

L'esadecimale 41 equivale al carattere ASCII A.

Conversione dei caratteri della stampatrice del Personal Computer

Alcuni dei caratteri supportati dalla Unità Video 5250 non lo sono dalle stampatrici del Personal Computer IBM. Questi caratteri IBM 5250, che non possono essere stampati dalla Stampatrice del Personal Computer IBM, debbono, pertanto, essere convertiti. I caratteri che sono convertiti sono descritti più avanti sulle «Differenze di Stampatrice». I caratteri che sono stampati sono descritti sotto.

- Caratteri alfabetici e speciali standard hanno una equivalente ASCII e saranno stampati normalmente. Essi includono:

```
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
0123456789
-=!@#$%&*()[]_+'";:/\?.,{}
<>(space)
```

- Caratteri di controllo testo, quali tabulazioni e ritorni carrello, verranno stampati.

- Quando si preme un tasto Stamp o un tasto Stampa emulata, il Personal Computer controlla il valore esadecimale di tutti i caratteri ASCII sullo schermo (vedere la «Tabella del Set di Caratteri ASCII del Personal Computer IBM»). Il Personal Computer limita la stampa di caratteri grafici a quei caratteri che hanno un valore inferiore a 7E. Tutti gli altri caratteri sono stampati come spazi vuoti.

Se collegata una stampatrice in grado di stampare caratteri con un valore esadecimale superiore a 7E e se, durante l'esecuzione del programma di configurazione (CONFIG.EXE), era identificata come il tipo di stampatrice collegata, il programma cambierà automaticamente il limite per consentire la stampa dei caratteri addizionali. Un parametro aggiuntivo permette di escludere questa funzione quando si carica il Programma di Emulazione. Si può specificare il parametro sia con DE5250 che con DP5250 come:

DE5250 @ 0163FF

Conversione da decimale a esadecimale

La tabella che segue serve per la conversione da valori decimali a valori esadecimali.

Prima cifra decimale

Seconda cifra decimale

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	0	A	14	1E	28	32	3C	46	50	5A	64	6E	78
1	1	B	15	1F	29	33	3D	47	51	5B	65	6F	79
2	2	C	16	20	2A	34	3E	48	52	5C	66	70	7A
3	3	D	17	21	2B	35	3F	49	53	5D	67	71	7B
4	4	E	18	22	2C	36	40	4A	54	5E	68	72	7C
5	5	F	19	23	2D	37	41	4B	55	5F	69	73	7D
6	6	10	1A	24	2E	38	42	4C	56	60	6A	74	7E
7	7	11	1B	25	2F	39	43	4D	57	61	6B	75	7F
8	8	12	1C	26	30	3A	44	4E	58	62	6C	76	80
9	9	13	1D	27	31	3B	45	4F	59	63	6D	77	81

Prima cifra decimale

Seconda cifra decimale

	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
0	82	8C	96	A0	AA	B4	BE	C8	D2	DC	E6	F0	FA
1	83	8D	97	A1	AB	B5	BF	C9	D3	DD	E7	F1	FB
2	84	8E	98	A2	AC	B6	C0	CA	D4	DE	E8	F2	FC
3	85	8F	99	A3	AD	B7	C1	CB	D5	DF	E9	F3	FD
4	86	90	9A	A4	AE	B8	C2	CC	D6	E0	EA	F4	FE
5	87	91	9B	A5	AF	B9	C3	CD	D7	E1	EB	F5	FF
6	88	92	9C	A6	B0	BA	C4	CE	D8	E2	EC	F6	
7	89	93	9D	A7	B1	BB	C5	CF	D9	E3	ED	F7	
8	8A	94	9E	A8	B2	BC	C6	D0	DA	E4	EE	F8	
9	8B	95	9F	A9	B3	BD	C7	D1	DB	E5	EF	F9	

Per esempio:

Il decimale 132 equivale all'esadecimale 84.

Differenze di stampatrice

Normalmente viene usato il set 2 di caratteri PC. Se si specifica che è collegata una stampatrice a matrice PC, viene usato il set 1 di caratteri PC e viene stampato un carattere assunto automaticamente per i codici non definiti (o il carattere assunto specificato dal comando di flusso dati SGEA ricevuto dal sistema principale).

La tabella che segue mostra la gestione moduli delle stampatrici 5152, 5182, 5216, 5219, 5256 e 3550.

Specifica Stampatrice	**IBM 5152**	**IBM 5182**	**IBM 5216**	**IBM 5219**	**IBM 5256**	**NEC 3550**
Lunghezza Linea di Stampa (pollici)	8.0	13.2	13.2	13.2	13.2	13.2
Larghezza Carta: Massimo per Modulo Continuo (pollici)	10.0	16.0	14.9	14.5	15.0	16.0
Larghezza Carta: Massimo per Foglio Singolo (pollici)	Non si applica	12.0	15.4	15.4	14.5	Non si applica
Larghezza Carta: Minimo per Modulo Continuo (pollici)	4.0	3.0	3.2	2.0	3.0	5.0
Lunghezza Carta: Massimo (pollici)	Non si applica	17.0	Non si applica	14.33	14.0	Non si applica
Linee per Pollice (LPI)	6 o 8	6 o 8	6 o 8	Vedi Nota 1	6 o 8	6 o 8
Caratteri per Pollice (CPI)	Vedi Nota 2	10	10	Vedi Nota 3	10	10
Caratteri per Linea (CPL)	Vedi Nota 4	132	132	Vedi Nota 5	132	132
Moduli Continui	Si	Si	Si	Si	Si	Si
Moduli a Foglio Singolo	No	Si	Si	Si	Si	Si

Note:

1. *La 5219 stampa 4, 5-1/3, 6, 8, 9-6, 12, 24, o 48 Linee per Pollice (LPI), con 1, 1-1/2, 2, o 3 spazi tra le linee. Questa opzione è controllata dal Sistema Principale.*

2. *La Stampatrice 5152 usa 10 Caratteri per Pollice (CPI), a meno che non sia stata scelta l'opzione 16 CPI.*

3. *La 5219 stampa 10, 12, 15 Caratteri per Pollice (CPI) o proporzionalmente spaziati. Questa opzione è controllata dal Sistema Principale.*

4. *La Stampatrice 5152 stampa 132 Caratteri per Linea (CPL) (stampa compressa) quando si è scelta l'opzione 16 CPI.*

5. *La 5219 stampa 136, 163 o 203 Caratteri per Linea (varia se è usata la spaziatura proporzionale). Questa opzione è controllata dal Sistema Principale.*

La figura che segue riporta i codici ASCII usati dai Personal Computer per ciascuno dei codici EBCDIC usati dalle stampatrici IBM 5219 e 5256. Le xx rappresentano un valore che è diverso su differenti stampatrici.

	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	20	26	2D						xx	xx	xx	30
1			2F		61	6A	xx		41	4A		31
2					62	6B	73		42	4B	53	32
3					63	6C	74		43	4C	54	33
4					64	6D	75		44	4D	55	34
5					65	6E	76		45	4E	56	35
6					66	6F	77		46	4F	57	36
7					67	70	78		47	50	58	37
8					68	71	79		48	51	59	38
9				xx	69	72	7A		49	52	5A	39
A	xx	xx	xx	3A					2D			
B	2E	xx	2C	xx								
C	3C	2A	25	xx								
D	28	29	5F	27								
E	2B	3B	3E	3D								
F	xx	xx	3F	22								

La figura che segue riporta le differenze nei valori di codice.

Il punto di codice EBCDIC CA'2D' è usato soltanto per l'emulazione della stampatrice IBM 5219.

EBCDIC Punto di codice													
IBM 5219 e 5256 EBCDIC	4A	4F	5A	5B	5F	6A	79	7B	7C	A1	C0	D0	E0
Inglese U.S.A.													
PC Colore e Grafico	9B	03	21	24	AA	7C	60	23	40	7E	7B	7D	5C
NEC 3550	00	00	21	24	00	7C	60	23	40	7E	7B	7D	5C

Comandi di Stampatrice 5219

I comandi usati dal Sistema Principale per comunicare con la stampatrice 5219 sono completamente documentati nell'appropriato materiale di riferimento funzionale del Sistema Principale. Per apportare qualsiasi modifica al flusso dei dati, fare riferimento all'appropriata documentazione del Sistema Principale. Alcuni dei comandi sono qui elencati, per spiegare le differenze nel modo in cui sono usati.

Comandi non supportati

I comandi seguenti non sono supportati:

Comando	Azione di programma
Impostare CGCS tramite ID Locale (SCGL)	Istruzione non-oper
Mezzi di Presentazione Pagina (PPM)	Istruzione non-oper
Impostare CGCS tramite ID Locale (SCGL)	Istruzione non-oper
Impostare GCGID tramite GCID (SCG)	Istruzione non-oper
Unità Arretramento (UBS)	Non supportato

Comandi modificati

Seguono i comandi di stampatrice modificati e una descrizione di ciascuno di essi. Il valore esadecimale di ogni comando di stampatrice è riportato, tra parentesi, dopo il nome del comando.

Codice Esadecimale	Descrizione del Comando
09	*Scrivere in alto (SPS)*: Questo comando non è supportato quando è collegata la Stampatrice a Colori. Il carattere rialzato sarà 1/2 dell'altezza normale e sarà posizionato nella metà superiore della cella del carattere.
2BC1nnhh	*Impostare Formato Orizzontale (SHF)*: Questo comando è supportato; comunque, la Stampatrice a Colori supporta 16.8 CPI (caratteri per pollici) invece di 15 CPI.
2BC2nnvv	*Impostare Formato Verticale (SVF)*: Il controllo SVF sarà convertito dal controllo ASCII *Impostare Lunghezza Carta (ESC C)*, con gli appropriati parametri, e inviato alla stampatrice collegata. È supportato dalla 5219 un parametro di un massimo di linee di presentazione (MPL) di 127. Un valore maggiore di 127 del parametro MPL causa una condizione EC = 2.
2BC6nnld	*Impostare Densità Linea (SLD)*: Questo comando è supportato con tutti i valori del parametro di densità linea (LD), ad eccezione di 5.3 e 9.6 linee per pollice (LPI). Il numero si arrotonda per difetto al più vicino valore di LPI supportato.
2BD10705 gfgffwfwfa	*Impostare FID tramite GFID*: La stampatrice 5219 supporta questo comando e tutti i valori per i parametri GFID, FWD e FA. Viene usata per determinare il tipo, la distanza e la larghezza di caratteri per un GFID ricevuto dal Sistema Principale, la stessa tabella SFG usata dalla 5219. Comunque, alcuni dei tipi di carattere possono non essere disponibili per la stampatrice collegata. È responsabilità dell'utente che l'ID del tipo di carattere inviato dal Sistema Principale sia disponibile sulla stampatrice del PC. Quando si incontra il primo carattere grafico stampabile, che segue un SFG valido, vengono inviati alla stampatrice collegata, gli appropriati codici di controllo ASCII, scelta la distanza voluta fra caratteri e attivato quindi, sullo schermo di controllo emulato, l'indicatore di Modifica Carattere. Il valore esadecimale GFID viene visualizzato nel campo Dati Emissione. L'utente deve cambiare, sulla stampatrice collegata, il cilindro di stampa/tipo carattere, deve approntarla e scegliere quindi l'opzione Avvio sullo schermo di controllo. Se è collegata la Stampatrice a Colori, il Programma di Emulazione non si ferma. Esso invia un comando alla stampatrice per scegliere la distanza voluta, in quanto la stampatrice è a matrice e non richiede un cambio del cilindro di scrittura.
2BD20309 1s	*Impostare Spaziatura Linea (SLS)*: Questo controllo è supportato, ad eccezione del valore di parametro 3 (spaziatura di una linea e 1/2).

Codice Esadecimale	Descrizione del Comando
2BD2nn01 ffaltabs	*Impostare Tabulatore Orizzontale (STAB)*: Questo controllo è supportato con le specifiche di tabulazione fissa e mobile, se è collegata la 3550 NEC; solo con le specifiche di tabulazione mobile, se è collegata la Stampatrice a Colori. Se, con una Stampatrice a Colori collegata, si riceve una specifica di tabulazione fissa, il numero si arrotonda per questa specifica per difetto, al limite più vicino e viene trattato come una tabulazione mobile. Poiché l'interfaccia ASCII del PC contiene soltanto una specifica di tabulazione mobile, il Programma di Emulazione usa il controllo ASCII ESC D (impostare fermi tabulazione orizzontale) per tabulazioni mobili. Comunque, il comando «Impostare Indice Movimento Orizzontale» è usato per specifiche di tabulazione fissa.
2BD2nn03 rerepr	*Giustificare Campo di Testo (JTF)*: Questo controllo è supportato per tutte le stampatrici, ad eccezione della Stampatrice a Colori.
2BD2nn0D stpr	*Impostare Modo Giustificazione (SJM)*: Questo controllo è supportato. Comunque se è collegata una Stampatrice a Colori, il Programma di Emulazione mette la stampatrice in modo giustificazione per mezzo del comando ASCII ESC M (giustificare dati). Quando questo comando è attivo, entrambi i comandi «Iniziare Sottolineatura» e «Iniziare Sovrabattitura» sono ignorati. Quando invece è attivo uno dei comandi appena citati, allora è ignorato questo comando. Per le norme di giustificazione, vedere manuale *Installazione e Istruzioni Operative della Stampatrice a Colori.*
2BD2nn11 lmlmrmrm	*Impostare Margini Orizzontali (SHM)*: Questo controllo è supportato. Se è collegata una Stampatrice a Colori, le impostazioni ricevute di margine sinistro e destro sono arrotondate per corrispondere alla colonna più vicina, nella condizione attiva di densità di caratteri. È quindi usato il controllo ASCII ESC X per impostare i margini sinistro e destro.
2BD20415 ldld	*Impostare Distanza Linea Singola (SSLD)*: Questo controllo è supportato, ad eccezione dei valori 5.3, 9.6, 48 LPI e 1 linea per centimetro. Se viene ricevuto uno di questi valori, viene usato il più vicino valore inferiore supportato di LD (distanza linea). Se non esiste un valore inferiore, viene allora usato il più vicino valore superiore supportato.

<table>
<tr><th>Codice Esadecimale</th><th>Descrizione del Comando</th></tr>
<tr><td>2BD20429
00cp</td><td>Impostare Densità Caratteri (SCD): Per questo comando sono supportati tutti i valori del parametro. Se, in base al valore del parametro SCD, non risulta alcuna modifica alla larghezza del tipo di carattere, il controllo viene ignorato.

Quando si trova il primo carattere grafico stampabile, dopo un SCD valido, il Programma di Emulazione sceglie la distanza appropriata per la stampatrice PC, si ferma e attiva, sullo schermo di operatore emulato, l'indicatore Modifica Carattere. L'utente deve cambiare, sulla stampatrice collegata, il cilindro di stampa/tipo carattere, approntare la stampatrice stessa e quindi scegliere, sullo schermo d'operatore emulato, l'opzione Avvio.

I valori GFID visualizzati nel campo Dati Emissione per valori validi del parametro CD sono:

<table>
<tr><th>Parametro CD (Esadecimale)</th><th>Azione Scelta</th><th>Valore GFID (Esadecimale)</th></tr>
<tr><td>000A</td><td>10 CPI</td><td>0B</td></tr>
<tr><td>000B</td><td>Spaziatura Proporzionale</td><td>9E</td></tr>
<tr><td>000C</td><td>12 CPI</td><td>57</td></tr>
<tr><td>000F</td><td>15 CPI</td><td>DF</td></tr>
<tr><td>00FF</td><td>10 CPI</td><td>0B</td></tr>
</table>

Se è collegata la Stampatrice a Colori, il Programma di Emulazione non si ferma, ma viene inviato un comando alla stampatrice per scegliere la distanza desiderata. Quando è attivo questo comando (con spaziatura proporzionale), sono ignorati entrambi i comandi «Iniziare Sottolineatura» e «Iniziare Sovrabattitura». Quando invece è attivo uno dei comandi appena citati, questo comando viene ignorato, se specificata una spaziatura proporzionale.</td></tr>
<tr><td>2BD2nn40
wdwddpdp</td><td>Impostare Dimensione Pagina Presentazione (SPPS): Questo comando è supportato; il parametro lunghezza è convertito in linee per pagina e inviato alla stampatrice collegata per mezzo del comando ASCII ESC C (impostare lunghezza pagina). Il parametro larghezza è convertito in posizioni di colonna. La larghezza rimane la stessa se viene modificata la distanza di carattere.</td></tr>
<tr><td>2BD2nn49
tmtmbmbm</td><td>Impostare Margini Verticali (SVM): Questo controllo è supportato, ad eccezione del parametro TM (margine superiore) che è arrotondato al più vicino 1/48 di pollice.</td></tr>
</table>

Codice Esadecimale	Descrizione del Comando
2BD2nn4C xxpfxxsi	*Impostare Attivazione Stampatrice (SPSU)*: Quando la stampatrice 5219 riceve questo controllo, il programma si ferma, disattiva l'indicatore Pronto, attiva l'indicatore Modifica Attivazioni e visualizza un codice per il parametro PFT, ricevuto con questo controllo. I codici visualizzati sono: *Valore PFT* — *Codice Dati Emissione* — *Descrizione Scelta Avanzamento* 01 — 01 — Manuale 02 — 02 — Trattore 03 — 03 — Taglio pagine automatico L'operatore deve cambiare manualmente il metodo avanzamento foglio e scegliere poi l'opzione Avvio sullo schermo d'operatore emulato. Il programma assume l'avanzamento a trattore.
38	*Scrivere in Basso (SBS)*: Questo comando è supportato, ma quando è collegata la Stampatrice a Colori, il carattere abbassato è di altezza 1/2 e posizionato nella metà in basso della cella del carattere.
2BD4nn0A 016p	*Iniziare Sottolineatura (BUS)*: Se è collegata una Stamapatrice a Colori, questo comando viene ignorato quando è attiva la spaziatura proporzionale o la giustificazione. Quando è attivo questo comando, i comandi «Impostare Densità Caratteri» (con spaziatura proporzionale) e «Impostare Modo Giustificazione» sono ignorati.
2BD4nn72 chbp gcgccpcp	*Iniziare Sovrabattitura (BOS)*: Se è collegata una Stampatrice a Colori, questo comando viene ignorato, quando è attiva la spaziatura proporzionale o la giustificazione. Quando questo comando è attivo, i comandi «Impostare Densità Caratteri» (con spaziatura proporzionale) e «Impostare Modo Giustificazione» sono ignorati.

SC13-5124-00
Guida operativa 5364

MODULO PER
I COMMENTI
DEL LETTORE

COMMENTI:

Se si desidera una risposta, fornire nome, ditta, indirizzo postale e data.

IBM Italia S.p.A.

Riservato ai commenti del lettore

I vostri commenti su questa pubblicazione potranno contribuire a migliorarla.
Vi preghiamo di utilizzare lo spazio retrostante, citando ove possibile i riferimenti alla pagina e al paragrafo; suggerimenti e commenti inviati potranno essere usati liberamente dalla IBM e diventeranno proprietà esclusiva della stessa.
Si prega di non utilizzare questo foglio per richiedere informazioni tecniche su sistemi e programmi o pubblicazioni; per tali esigenze si consiglia di rivolgersi al rappresentante IBM o alla Filiale IBM interessata.

piegare lungo le linee tratteggiate, chiudere e spedire.

Francatura ordinaria a carico del destinatario da addebitarsi sul conto n. 5462 presso l'Ufficio Postale di Segrate (Aut. Dir. Prov. PT di Milano) n. Z/3373 del 9.3.1976.

IBM Italia S.p.A.
Centro Editoriale Pubblicazioni e Software

Via C. Colombo, 149
00147 Roma

piegare lungo le linee tratteggiate.

Nome: .....

Mansione/Titolo: .....

Indirizzo: .....